1. Número: é um objeto matemático utilizado para contar, medir e classificar.

Natureza	Definição	Exemplos	Não exemplos
Naturais	Números que são utilizados	$\{1,2,3,\ldots\}$	
	quando estamos contando ou		
	enumerando		
Inteiros	Números utilizados para	$\{\ldots, -2, -1, 0, 1, 2, \ldots\}$	
	contagem e seus respectivos		
	opostos, zero		
Racionais	Escritos como frações	$\{\ldots, -2, -1, -1/2, 0, 1/2, 1, 2, \ldots\}$ $\pi, \sqrt{2}, \sqrt{3}, \ldots$	π
Irracionais	Não podem ser expressoc	$\pi,\sqrt{2},\sqrt{3},\dots$	
	como frações		
Positivos	Maiores que zero, x é positivo	$1,\sqrt{2},4,\pi,$	$-1, -5, -3/2, -\pi$
	se x > 0		
Negativos	Menores que zero, x é nega-	$-1, -5, -3/2, \pi$	$1, \sqrt{2}, 4, \pi,$
	tivo se $x < 0$		
Não Negativos	Maiores ou iguais a zero, x é	$0, 1, \sqrt{2}, 4, \pi,$	$-1, -5, -3/2, \pi$
	não negativo se $x \ge 0$		
Não Positivos	Menores ou iguais que zero, x	$0, -1, -5, -3/2, -\pi$	$1, \sqrt{2}, 4, \pi,$
	é não positivo se $x \le 0$		
Par	um número divisível por 2	0, 2, -2, -10	1, -3, 15, -101
Ímpar	um número não divisível	$5 = 2 \times 4 + 1,101 = 2 \times 50 +$	2, -8
		$1, -7 = 2 \times (-3) - 1,$	
Igual	valores iguais, =	1/2 = 0.5, -4 = -8/2	3 não é igual a π
Distintos, diferentes	Não são iguais, x e y são dife-	$2 \neq 3$ então 2 é diferente de 3	5/2 = 2.5
	rentes if $x \neq y$		
Constante	um valor que não muda	x = 2, x = 5, x = 0, x = -0.5	X
Consecutivos	se nenhum número é omitido	1, 2, 3 inteiros consecutivos; 2, 4, 6	1, -1, 5, 3 não são
		números pares consecutivos	consecutivos

(a) Operações Básicas:

Palavra	Definição	Exemplo
Simplificar	Tornat a expressão menor possível	$\frac{2+6}{2}=4$
Avaliar	Obter um certo valor	$5x + 3 \text{ em } x = 2 \text{ \'e } 13$
Adicionar	Aumentar a quantidade atra-	5 é 3 adicionado a 2
	vés da soma	
Soma	Resultado da adição ∑	2+3=5
Menos, subtrair	decrescer o valor de um nú-	6 menos $2 = 6 - 2 = 4$
	mero	
Diferença	resultado positivo da subtra-	A diferença entre 6 e 2 é 4
	ção de 2 números	
Coeficiente	Um número na frente, ou	4 é o coeficiente de 4x
	multiplicando, uma variável	

Palavra	Definição	Exemplo
A inversa	o número que você multiplica pelo outro e o resultado do produto é igual a 1	a inversa de $\frac{2}{3}$ é $\frac{3}{2}$ pois $\left(\frac{2}{3}\right)\frac{3}{2} = 1$
Máximo Divisor Comum	M.D.C., o maior valor co- mum entre dois ou mais nú- meros	M.D.C.(24,36) = 12
Múltiplo	O número x é múltiplo de y se x/y é um número inteiro	27 é múltiplo de 3, pois 27/3 = 9
Minimo múltiplo comum	M.M.C., o menor valor que é múltiplo a todos os números dados	M.M.C.(3, 9, 27) = 3
Primo	Um número que só é divisível por 1 e ele mesmo	2, 3, 5, 7
Fatores primos	reduzindo o número em fato- res primos	$72 = 2^3(3^2)$
Potência, expoente, base	Expoente ou potência diz a quantidade de vezes que podemos multiplicar ele por ele mesmo. Base é o número que está sendo multiplicado por ele mesmo	$2^5 = 2 \times 2 \times 2 \times 2 \times 2 = 32$, onde 5 é o expoente ou a potência e 2 é a base.
Quadrado	Elevar o número a potência 2. O quadrado de $x \in x^2$	$(\sqrt{2})^2 = 2$
Cubo	Elevar o número a potência 3. O cubo de $x \in x^3$	$(-3)^3 = (-3)(-3)(-3) = -27$
Raiz	A raiz de x é um número que qunado multiplicado por ele mesmo uma certa quantidade de vezes retorna o valor x . O número de vezes é o grau da raiz. Quando o grau da raiz é positiva, existem 2 soluções: uma positiva e a outra negativa; Se x é negativo e o grau é par, então não existe raiz real	$\sqrt{4} = \pm 2$; $\sqrt[3]{-27} = -3$ mas não existe raiz real para $\sqrt{-4}$
Equação quadrática	Uma equação a uma variável de potência 2	$3x^2 + 4x + 5 = 0$
Valor Absoluto	A distância a partir da origem que é sempre positivo	3 = 3, -5 = 5, 1.3 = 1.3
Desigualdade	Uma relação entre dois valores que não são iguais	> significa maior que; < significa menor que ; ≥ significa maior o u igual que ; ≤ menor ou igual que
	Uma maneira de expressar um intervalo, mas o pontodo extremo não está incluso	$1 < x < 3 \text{ \'e} (1,3)$
[Coordenadas	Uma maneira de expressar um intervalo, onde o ponto do extremo está incluso	$1 \le x \le 3 \text{ \'e} [1,3]$

(b) Coordenadas

Palavra	Significado	Exemplo
Plano coordenado	Lugar na qual cada ponto	
	pode ser representado por um	
	conjunto de coordenadas	
Eixos	As retas que determinam um	
	plano coordenado formando	
	um ângulo reto	
Par ordenado	Um conjunto de números que	
	indicam a localização dos	
	pontos do gráfico	
Domínio	O conjunto de pontos que são	
	válidos para a função dada	
Imagem	O conjunto de valores possí-	
	veis da função	
Intersecção eixo domínio	O ponto na qual o gráfico	Pontos da forma
	passa no eixo horizontal	$(1,0), (-1,0), (0.5,0), (-\sqrt{7}), 0)$ Pontos da forma
Intersecção eixo imagem	O ponto na qual o gráfico	
	passa no eixo vertical	$(0,1),(0,-1),(0,0.5),(0,-\sqrt{7})$
Inclinação da reta ou coeficiente angular	O ângulo que a reta faz com o	
	eixo do domínio	
Retas Paralelas	2 retas com a mesma inclina-	
	ção	
Retas perpendiculares	Retas que possuem inclina-	
	ções que tem inversas negati-	
	vas	
Translação	movimento de um gráfico que	
	mantém o mesmo formato	
	mas em outra localização	
Rotação	Movimento circular de um	
	objeto em torno de um ponto	
	fixado	
Reflexão	Reverter um objeto em rela-	
	ção a uma reta dada	
{}	Conjunto	$\{2, -5, 3.1, \sqrt{2}\}$

- (c) O infinito: simbolicamente é expresso por ∞ , mas não é uma quantidade que se possa determinar um valor exato, mas se sabe que é muito grande. **Não** se compara o infinito através de desigualdades ou de igualdades. Toda a reta real pode ser representada pelo intervalo escrito como $(-\infty, +\infty)$. Outra situação que ela poderá ser utilizada em notação de intervalo é quando sabemos que um valor é maior ou maior igual ou menor ou menor ou igual, por exemplo, $x \le 4$ é equivalente a $(-\infty, 4]$. Este símbolo também é muito utilizado para o estudo de limites, quando está se avaliando o que está acontecento com a imagem, mas não necessariamente podemos ou precisamos calculá-lo. O estudo de limite é muito utilizado para o estudo de comportamento do gráfico de uma dada função.
- 2. Equação: é uma afirmação matemática consistindo de um símbolo de igualdade entre duas expressões que possuem o mesmo valor . Por exemplo, 2x + 4 = 5, $x^2 + y^2 = 4$, $\frac{x^3}{4} + 7x = -15$.
- 3. Função: é uma relação entre conjuntos que associa a todo elemento do primeiro conjunto (domínio) exatamente um elemento do conjunto.

Dada uma função, definimos as variáveis dependentes e as independentes. Se f(x), então x é a variável

independente e f(x) é a variável dependente.





