IMEsec

12 de dezembro de 2017 Reunião sobre as férias e retrospectiva de 2017 Presentes: Tuts, P2, Daniel, Andrew, Arthur, PC

- Estaremos pensando em prós e cons do que fizemos em 2017;

O que devemos manter?

Devemos manter a rotina de ir em eventos, ctftime.com mostra os CTFs que ocorrem e devemos continuar participando, etc;

- Daniel vai fazer a transição para o Github;

O que devemos melhorar?

Organização: É necessario melhorar a planilha de exercícios, utilizar as atas;

- Dar mais atenção para pessoas que tem dúvidas em challenges, para incentivar o aprendizado;
- Talvez trazer pessoas de fora da USP para fazer palestras;
- Timesec em standby;
- Montar palestras nas férias para 101 para incentivar bixos;
- Preparar palestrinhas semanais sobre assuntos relacionados para ajudar os bixos. 1 palestrinha por mês. Ajudando a estruturar as reuniões e sedimentar o conhecimento, homogenizando o conhecimento (evitando que pessoas novas saiam);
- Palestrinhas a mais para no início do ano, versões simplificadas e dificie para ver que é possível; Mostrar o poder e a capacidade de cada ferramenta;
- Bitbucket será só utilizado para ARG2018. Um login só, sem segurança alguma, pode dar problema com pessoas novas. Também cria barreiras para pessoas novas.
- Talvez o site pudesse ser uma alternativa para evitar.
- Quase tudo para o Github, menos o ARG2018, que continuará no Bitbucket.

Como manter as pessoas no grupo?

- Fazer atas em cada uma das reuniões, para facilitar o processo. Talvez criar um blog. Blog seria um log da atividade (blogspot), e o site para regras e funcionamento do grupo.
- No site do ime vai conter tudo, links e tudo mais;
- Tuts vai perguntar para o Lucas como montar o site do IMEsec:
- Fazer esquemas de duplas para incentivar e manter as pessoas no grupo;

O que é Cicada 2018 (Beta)?

- Para ingressantes e interessados, desafio estilo a caça ao tesouro, mesclando partes virtuais com partes físicas.
- Qual será a dificuldade dos problemas?
- Algo não muito linear, misturando coisas técnicas ou não. Envolvendo raciocínio e coisas desse tipo. Parte técnica não deve ser um impecílio muito grande. Coisas interativas para animar os participantes.
- P2 exemplificou a ideia da construção e progressão do jogo; Challenges terem background,e você necessitar lembrar do background para avançar; 1 mês como máximo de tempo, para dar tempo das pessoas fazerem e se dedicarem; Trazer referencias de outros institutos ao inves de ir colando as coisas onde não deveriamos neles. Pensar na preservação das peças/materiais do jogo;

- PC apresentou ideias: ideia da deusa grega e da "cifra milenar" que está presente na USP; Etapa das palavras (o que tá escrito), etapa do cadeado (onde está) e etapa das ovelhas; Enderenço de armário com cadeado;
- Grupos de 3, 4 ou 5 pessoas para incentivar, integrar e manter as pessoas interadas; Na primeira atividade a gente deve "botar um hype" para unir as pessoas;
- Challenge para eleição;
- Arthur sugeriu desafios específicos para cada faculdade;
- Tuts vai falar com o pró-reitor se será possível divulgar o Cicada;
- P2 mostrou a challenge do nmap; saber que nmap não chega todas as portas, mas as 1000 mais utilizadas; Challenge da biblioteca; Challenge do bot e challenge de interação por mensagem;
- Considerações finais sobre a lore: civilização perdida uma civilização, como a nossa, sofreu um acontecimento que a apagou. O que aconteceu? O participante receberia vários snippets das facções da época, informações sobre a relação desses indivíduos/facções, e aprofundar essa ideia. Mostrar a grande briga final onde ocorreu o fato que fez a civilização se perder na história, ter sua história apagada.
- Mesclar a lore do P2 com a do PC; Paralelo entre essas duas ideias;
- Progredir as ideias durante as férias para a reunião;
- Reuniões específicas para: Cicada 2018 e Semana Inicial;
- Marcar reunião para definir o ano de 2018 (se vamos ou não fazer o CTF)
- Próxima reunião: 19 de dezembro de 2017
- Reunião do Cicada 2018: 8 janeiro de 2018