

CICLO FORMATIVO			ASIGNATURA	
Desarrollo de Aplicaciones Web			ENTORNOS DE DESARROLLO – P. PRACTICA	
FECHA/MODELO	PROFESOR/A	CURSO	A rellenar por el profesor/a	
FEB/2019	Manuel Vázquez Enríquez	1º	Calificación del examen Test 60% & Práctico 40%	

**Nota:**

- Descargar de la plataforma el fichero “BancoED.zip” descomprimirlo e importarlo en vuestro proyecto.
- Crear un paquete llamado “examenEntornos” y realizar las tareas solicitadas.
- Antes de la finalización del examen debéis comprimir el paquete “examenEntornos” y enviarlo por correo al docente a la dirección: **mvazquez@profesores.imf.com**. No se evaluará nada subido una vez haya terminado la hora de finalización del examen. **Verificar con el docente que está enviado correctamente.**

## 0. EXPLICACIÓN CODIGO PROPORCIONADO.

Se facilita al alumno un fichero comprimido con dos ficheros “CuentaBancaria.java” y “Main.java”. El fichero “CuentaBancaria.java” tiene todos los métodos necesarios para realizar las restantes partes de la práctica simulando el funcionamiento de una entidad bancaria muy sencilla. Por otro lado, Main.java únicamente se proporciona para mostrar al alumno el manejo de la clase “CuentaBancaria”

### 1. DOCUMENTACIÓN. (20%)

Mediante Javadoc documenta correctamente el fichero CuentaBancaria.java, y genera el fichero index.html.

Premisas:

- Documentar cada una de las partes del código con comentarios de Javadoc, utilizando todas las etiquetas que consideres necesarias.
- Convierte el método “**realizarTransferenciaSinComision**” en obsoleto.

### 2. PRUEBAS UNITARIAS. (40%)

Realiza las pruebas unitarias de la clase CuentaBancaria. Con las siguientes premisas:

1. Realizar dos ficheros de pruebas unitarias.
  - a. PruebasTest1. Se realizarán las siguientes pruebas Unitarias.
    - i. Una prueba unitaria de un ingreso.
    - ii. Una prueba unitaria de una retirada.
    - iii. Una prueba unitaria de una transferencia con comisión.
    - iv. Una prueba unitaria de una transferencia sin comisión.
  - b. PruebasTest2.
    - i. Una prueba unitaria de la transferencia con 5 segundos de delay verificando que se cumpla con los tiempos.
2. Tras cada prueba unitaria es necesario resetear las cuentas.
3. Finalmente hay que agrupar las dos pruebas unitarias en una.

### **3. GENERACIÓN DE DIAGRAMA UML. (40%)**

3.1. Simulando el funcionamiento de una entidad bancaria, genera el diagrama de casos de dicha entidad.

Premisas:

- Integrar al menos 8 casos de uso. Entre los que tiene que estar el caso de uso “Solicitar Crédito”.
- Y al menos hay que utilizar en una ocasión cada uno de las relaciones entre casos de uso posibles en un diagrama de casos.

3.2. Para el caso de “Solicitar Crédito”. Construir un diagrama de flujo indicando las instrucciones necesarias para codificar dicho caso de uso.