

U2. Introducción

I. Introducción a la asignatura

¿Que es el desarrollo de software?

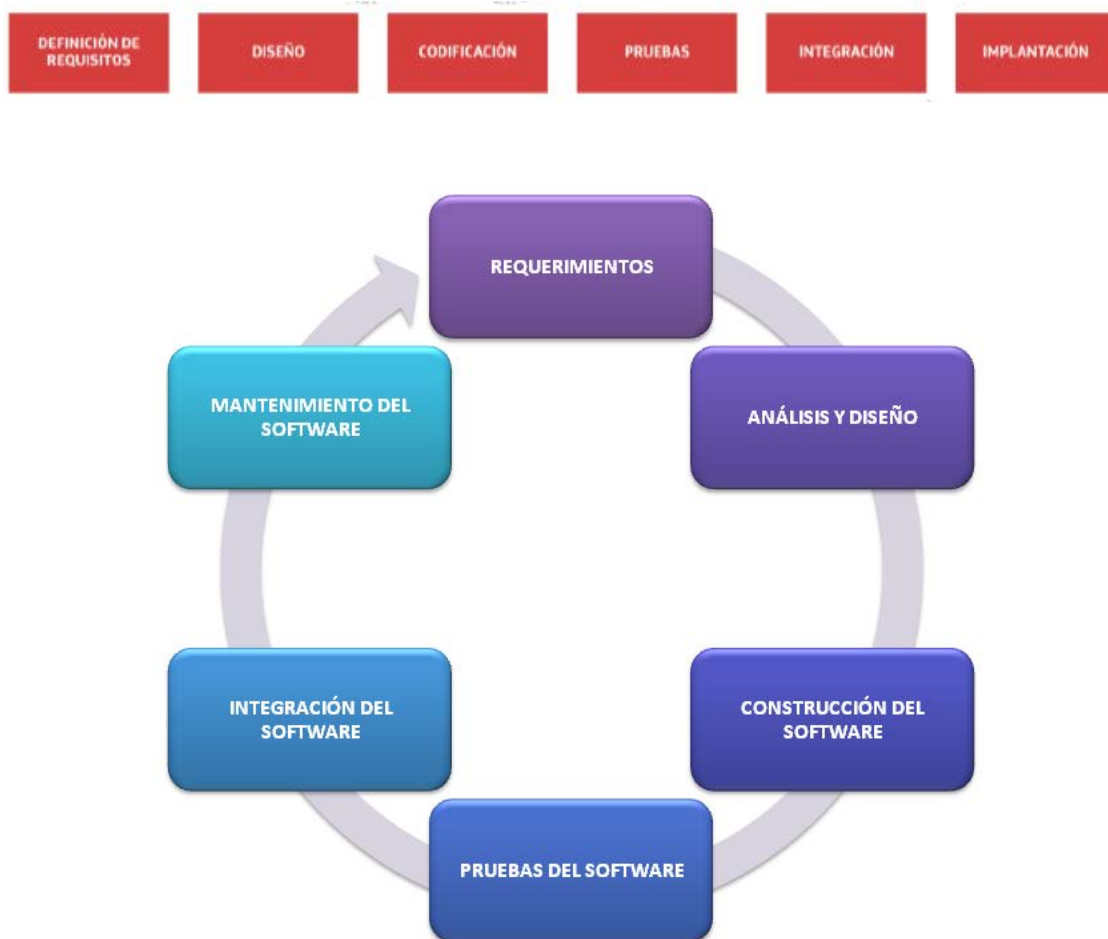
Solemos pensar que el desarrollo de un software es simplemente un conjunto de documentos con líneas y líneas de código que algún lenguaje de programación. Pero en la actualidad, el desarrollo encierra mucho más. Desde la elección del Lenguaje de programación y sus mecanismos de compilación a las metodologías y herramientas que se van a utilizar en todo el proceso de creación y mantenimiento de este.

- Resumen de los diferentes tipos de lenguajes existentes como de las técnicas que utilizan.
- En que consiste un software y el ciclo de vida que tiene.

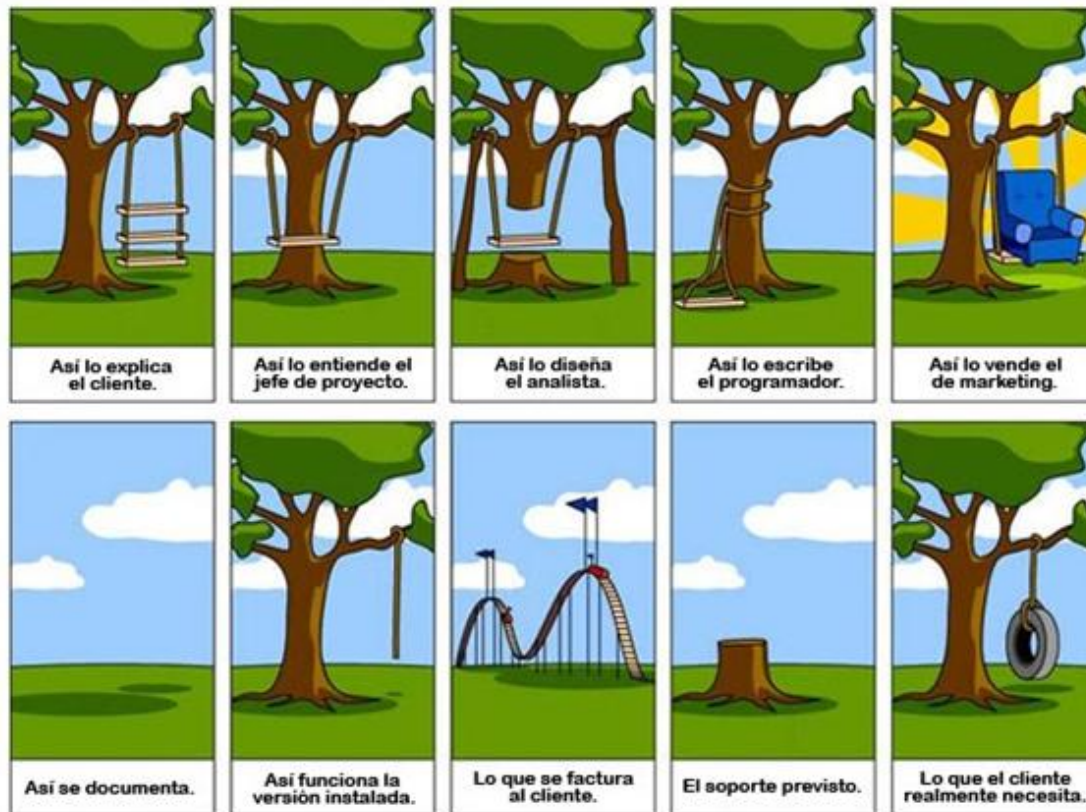
Tipos de lenguajes:

- Nivel de abstracción: Alto, medio o bajo nivel
- Por el tipo de sintaxis
- Por el paradigma

Fases desde definición a puesta en marcha: CICLO DE VIDA DE UN SOFTWARE.



A lo largo de las diferentes unidades profundizaremos en las herramientas y aplicaciones a utilizar en cada caso. **CASE** (Computer Aided Software Engineering, Ingeniería de Software Asistida por Computadora).



OBJETIVOS:

- Reconocer la estructura de un programa informático, identificando y relacionando los elementos propios del lenguaje de programación utilizado.
- Utilizar las herramientas para escribir y depurar el código, analizando y utilizando las estructuras de control del lenguaje.
- Desarrolla programas organizados en clases analizando y aplicando los principios de la programación orientada a objetos.
- Diseñar las diferentes partes de un programa representando su estructura y funcionamientos mediante gráficos UML