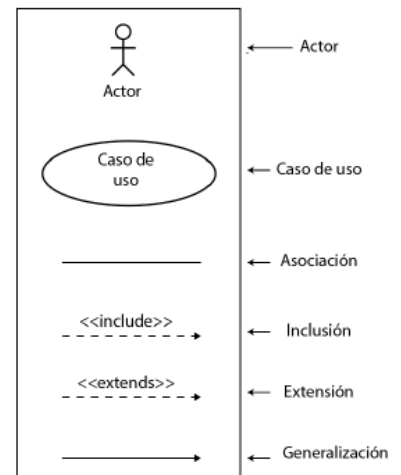
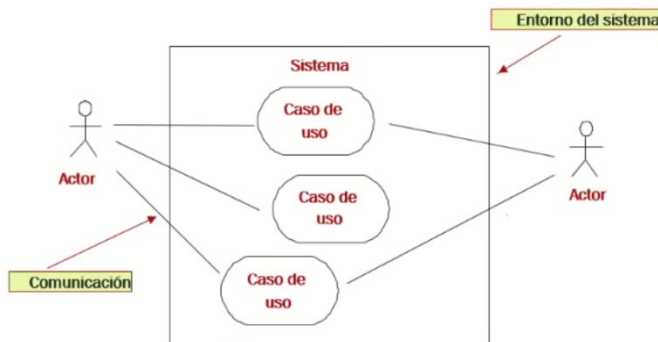


## DIAGRAMA DE CASOS.



Capturan los requisitos funcionales del sistema a desarrollar.

### ELEMENTOS:

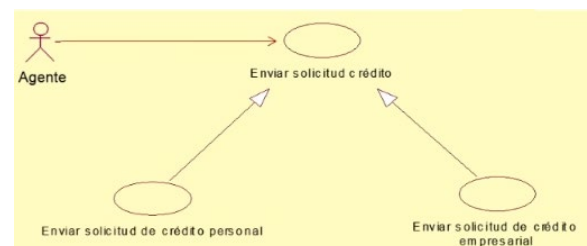
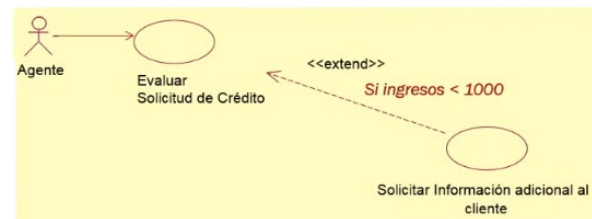
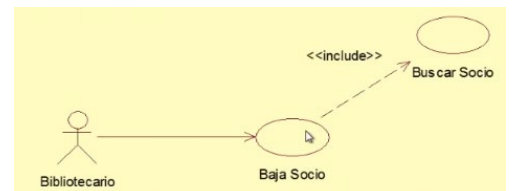
- Caso de uso.
- Actor
- Comunicación.
- Entorno de sistema

**Casos de uso:** Conjunto de requisitos funcionales o funcionalidad que el sistema proporciona a los actores, los cuáles interactúan con el sistema.

### RELACIONES:

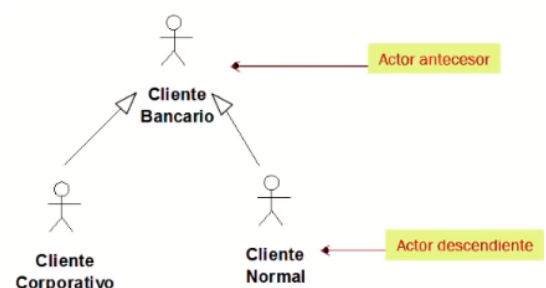
#### Relaciones entre casos de uso:

- **Inclusión.** Un caso de uso A incluye a un caso B. Si una instancia A puede realizar todos los eventos que aparecen descritos en B. Así pues, siempre que se ejecuta el caso A se ejecutará el caso B.
- **Extensión.** Un caso B extiende a un caso de uso A, sin en la descripción de A figura una condición cuyo cumplimiento origina la ejecución de los eventos del caso B. Al contrario que la inclusión el caso B no se va a realizar siempre sino depende de una condición.
- **Herencia.** Un caso B1 y B2 especializa o son refinamientos de un caso A.

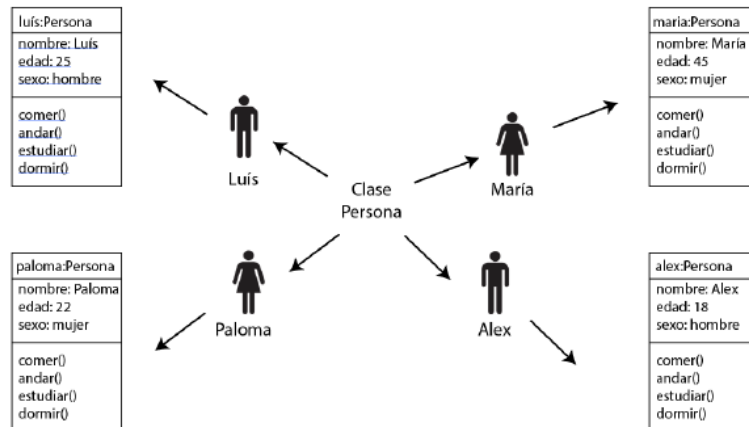


#### Relación entre actores.

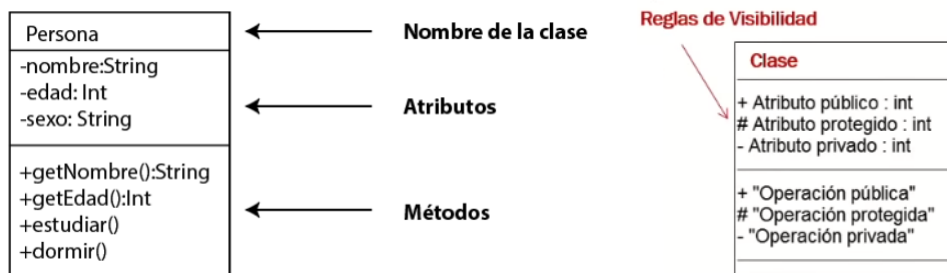
- **Herencia.** Un actor descendiente puede jugar todos los roles del actor antecesor.



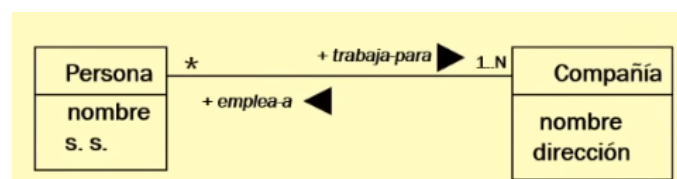
## DIAGRAMA DE CLASES:



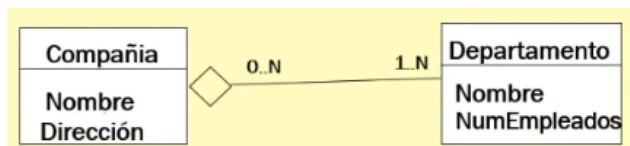
**CLASE:** Describe un grupo de objetos con estructura y comportamiento común.



**ASOCIACIÓN:** Especifica que los objetos de una clase están relacionados con los objetos de otra clase.



**AGREGACIÓN:** Asociación que proporciona información de “está formado por”



La compañía está formada por uno a N departamentos.

**ESPECIALIZACIÓN (HERENCIA):** Permite definir jerarquías de clases... relación de “es un”

