

# PROYECTO2: JUEGO DEL TRES EN RAYA.

**TABLERO:** 3x3 (char[])

**Jugador1:** X

**Jugador2:** O

**Espacio Vacío:** -

**Reglas:**

- Juego termina cuando uno de los jugadores hace 3 en rayas o no hay más posiciones que poner.
- Juego por turnos. Empieza Jugador 1.
- Cada jugador deberá situar su marca indicando fila & columna.
  - Se debe validar que los datos introducidos cumplan las dimensiones del tablero.
  - No puede escoger una zona que ya ha sido previamente marcada por uno de los dos jugadores.

