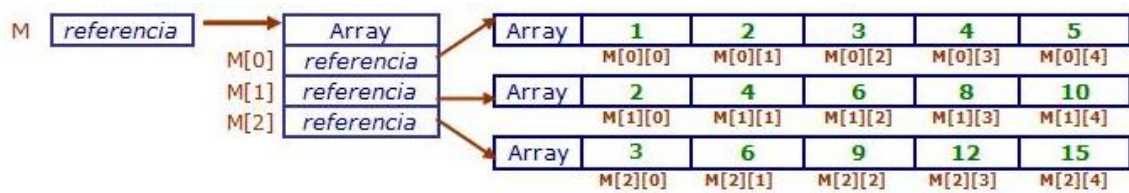


ARRAY MULTIDIMENSIONAL. BOLETIN EXTRA.



1) Crear una matriz de 3x3 (2D) con los números del 1 al 9. Mostrar por pantalla, tal como aparece en la matriz.

2) Vamos a plantear y resolver un ejercicio: queremos almacenar en una matriz el número de alumnos con el que cuenta una academia, ordenados en función del nivel y del idioma que se estudia. Tendremos 3 filas que representarán al Nivel básico, medio y de perfeccionamiento y 4 columnas en las que figurarán los idiomas (0 = inglés, 1 = Francés, 2 = Alemán y 3 = Ruso).

2) Crear una matriz de 5 filas y n columnas (se pide al usuario). Rellenarlo con números aleatorios entre 0 y 10.

2.1) Generar la matriz con números aleatorios sin repetirse.

3) Crear una matriz 2x5 con valores introducidos por el usuario. Crear un vector que recoja la suma de los elementos de cada columna de la matriz.

4) En un tablero de 5x5 insertar 5 bombas (valor -1) y 1 tesoro (valor +1) en cualquier posición del tablero al inicializar.

Solicitar filas y columnas hasta que el usuario encuentre el tesoro y caiga en una bomba.

Mostrar si ha ganado (encontrado el tesoro) o ha perdido (seleccionó una casilla bomba).

4.1) La inserción se realizará de forma aleatoria asegurando que se insertan las de las 5 bombas y la casilla de tesoro en huecos disponibles.