

ATRIBUTOS Y MÉTODO ESTÁTICOS.

En Java podemos hablar de atributos y métodos de un objeto, pero ahora vamos a diferencia entre atributos/métodos de un objeto y atributos/métodos de una clase.

- Cada objeto es una instancia o copia de una clase (molde), pero todos ellos son independientes entre sí.
- Static: Un atributo/método no va a ser de un objeto u otro en particular de una instancia concreta, sino que va a ser común a todos ellos porque va a ser “de la clase”.

ATRIBUTOS ESTÁTICOS:

- No estarán asociados a ningún objeto en particular sino a toda la clase.
- Compartidos para todas las instancias de esa clase.
- Pueden ser manipulados por cualquier instancia / objeto.
- OJO: También puede ser manipulado/accedido sin crear instancias/objetos de esa clase.

MÉTODOS ESTÁTICOS:

- Similares a las variables estáticas (static).
- Se puede invocar sin crear una instancia de esa clase: Clase.metodoEstatico(...);
- Para acceder a una variable estática necesitamos un método estático.

CONSTANTES:

- Se suelen definir como estáticas.
- No se puede modificar su valor.
- Nombre en mayúsculas, separando palabras con guiones bajos.