

DUDAS COMUNES TAREA 2 SESION 2

1. MANEJO VECTORES Y MATRICES:

Si tengo un array multidimensional: `int[][] arr = new int[3][4]`

Este array se descompone de tres vectores – uno por cada fila de la matriz.

* vector 1 >> `int[] v1 = arr[0]` equivale a un `int[] v1 = new int[4]` pero con los valores fila1

* vector 2 >> `int[] v2 = arr[1]` equivale a un `int[] v2 = new int[4]` pero con los valores fila2

* vector 3 >> `int[] v3 = arr[2]` equivale a un `int[] v3 = new int[4]` pero con los valores fila3

Por lo tanto si tengo un vector `int[] vx = {2,2,2,2}` y quiero actualizar la segunda fila del array multidimensional con dicho valor sería completamente válido:

```
* arr[1] = vx;
```

¿Como envío un vector como argumento a una función?

```
public static void funcion (int[] arr){
```

```
    System.out.println (arr[1]) // Ejemplo mostrar la posición 2 del vector que se pasa a la función.
```

```
}
```

¿Como retorno un vector?

```
public static int[] funcion (){
```

```
    int[] r = {2,3,4,5};
```

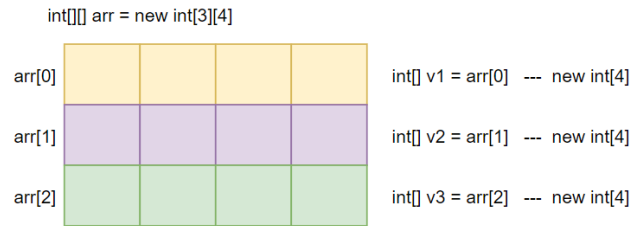
```
    return r;
```

```
}
```

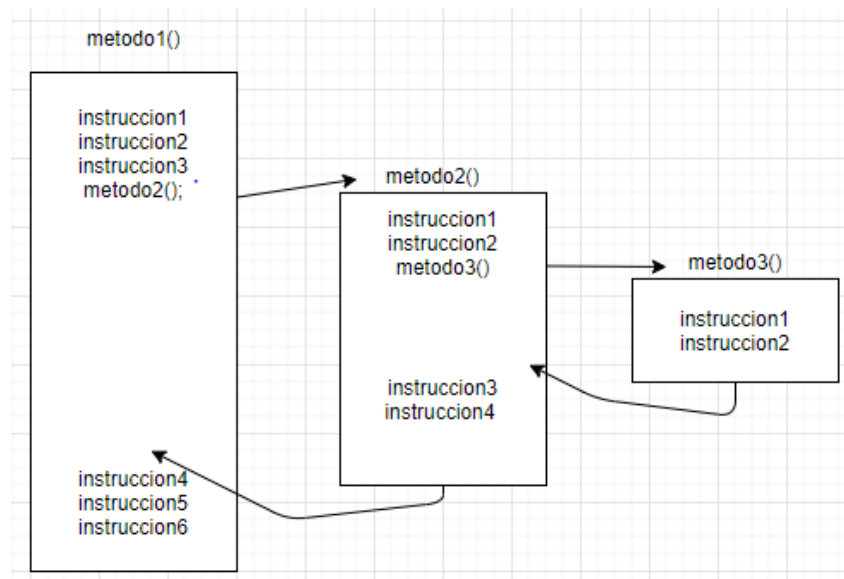
En el caso de una matriz multidimensional:

```
public static void funcion(int[][] arr)
```

```
public static int[][] funcion(){}
```



2. ESTOY DENTRO DE UN MÉTODO Y QUIERO ACCEDER A OTRO MÉTODO Y DENTRO DE ESTE A OTRO... ¿CÓMO SE SECUENCIARÍAN LAS INSTRUCCIONES?



Explicación:

Si dentro de un método llamas un método, comenzaría a ejecutarse línea por línea las instrucciones dentro de esta si a su vez tiene la llamada a otro método pues lo mismo.

Finalmente, cuando termina el método que se ha llamado volvería donde se ha quedado en el método anterior y lo mismo para la primera llamada.