

1. Realizar una función, a la que se le pase como parámetro un número N, y muestre por pantalla N veces, el mensaje: "Módulo ejecutándose"

2. Función que muestra en pantalla el doble del valor que se le pasa como parámetro.

3. Pedir dos números y crear 4 funciones:

1. Una función que indique mediante un variable boolean si los dos números son iguales o no.
2. Un función que indique mediante un booleano si alguno de los dos números es negativo.
3. Un función que proporcione el valor máximo de ambos números.
4. Un función que muestre el valor mínimo de ambas variables.

Finalmente, utiliza cada una de las funciones mostrando por pantalla sus resultados con el siguiente formato de ejemplo:

```
System.out.println("¿SON IGUALES? "+ sonIguales(value1,value2));  
System.out.println("¿ALGUNO ES NEGATIVO? "+ algunNegativos(value1,value2));  
System.out.println("EL NUMERO MAYOR ES: "+obtenerMayor(value1,value2));  
System.out.println("EL NUMERO MENOR ES: "+obtenerMenor(value1,value2));
```

4. Crea un aplicación que nos convierta una cantidad de euros introducida por teclado a otra moneda, estas pueden ser a dólares, yenes o libras. Crear un método que tendrá como parámetros, la cantidad de euros y convertirá la moneda en las 3 monedas.

El proceso se repetirá hasta que se introduzcan un número negativo.

5.1. Modifica la anterior aplicación pero ahora se introduce como parámetro del método un String "MONEDA" con la moneda deseada: "Dolar", "Yen" o "Libra" y mostrará por pantalla la conversión únicamente a la moneda seleccionada con el siguiente formato de texto:

"La conversión de XX Euros en MONEDA es YY"

6. Pedir una nota de 0 a 10 y mostrarla de la forma: Insuficiente, Suficiente, Bien... mediante un procedimiento.

7. Pedir el día, mes y año de una fecha (en números) y validar si la fecha es correcta.

- Día entre 0 y 31
- Mes entre 1 y 12
- Año entre 1 y 2019

( **EXTRA:** Tener en cuenta la variación de nº día según día de mes y año bisiesto o no)

La función debe validar la fecha introducida retornando con un booleano si es correcta o no y además en caso de ser correcta mostrar por pantalla la fecha en letra

(1:Enero,2:Febrero..).

8. Pedir dos fechas y mostrar mediante una función el número de días que hay de diferencia. Inicialmente supone que todos los meses de 30 días. (**EXTRA:** Tener en cuenta nº día según día de mes y año bisiesto o no).

9. Pedir un número de 0 a 99 y mostrarlo escrito. Por ejemplo, para 56 mostrar: cincuenta y seis.

10. Realizar un juego para adivinar un número. Para ello pedir un número N, y luego ir pidiendo números indicando "mayor" o "menor" según sea mayor o menor con respecto a N. El proceso termina cuando el usuario acierta.

11 Diseñar un programa que dado un valor introducido N que muestre los 10 primeros números impares posteriores a N y los 10 primeros números impares anteriores a N.

12. Construir un algoritmo que dado un valor introducido "N" por el usuario proporcionar todos los números primos anteriores a "N".

13. Realizar un programa que nos pida un número n, y nos diga cuantos números hay entre 1 y n que son primos.

14. Dibuja un cuadrado de n elementos de lado utilizando \*. (PISTA: Mediante 2 FOR)

15. .Escriba una función que decida si dos números enteros positivos son amigos. Dos números son amigos, si la suma de sus divisores (distintos de ellos mismos) son iguales.

16. Función que muestre en binario un número entre 0 y 255.

17. Se leerá por pantalla 10 números. Crear una función que muestre por pantalla solo los pares e ignore los impares. Pero al terminar retorne la cantidad de impares ignorados.