

APARTADO1.Ejercicio10

Crea una clase que contenga funciones de manejo de vectores (arrays de una dimensión) de números enteros que contenga las siguientes funciones.

- `generaArrayInt`: Genera un array de tamaño `n` con números aleatorios cuyo intervalo (mínimo y máximo) se indica como parámetro.
- `minimoArrayInt`: Devuelve el mínimo del array que se pasa como parámetro.
- `maximoArrayInt`: Devuelve el máximo del array que se pasa como parámetro.
- `mediaArrayInt`: Devuelve la media del array que se pasa como parámetro.
- `estaEnArrayInt`: Dice si un número está o no dentro de un array.
- `posicionEnArray`: Busca un número en un array y devuelve la posición (el índice) en la que se encuentra.
- `volteaArrayInt`: Le da la vuelta a un array.
- `rotaDerechaArrayInt`: Rota `n` posiciones a la derecha los números de un array.
- `rotaIzquierdaArrayInt`: Rota `n` posiciones a la izquierda los números de un array.

Se utilizará como constructor el constructor por defecto sin inicializar la matriz
