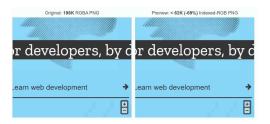
Data Structure / Algorithm - Huffman Code

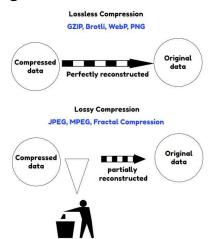
자료구조와 알こ리즘을 왜 배워야 하는 걸까?

# Data Structure / Algorithm

### 손실 압축 vs 무손실 압축



size가 많이 줄어도 명확한 차이가 없어보임

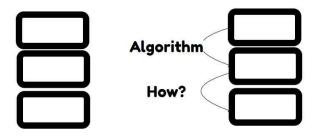


data discarding

# Why you know DataStructure & Algorithm?

자료구조와 알고리즘을 왜 배워야 하는 걸까?

**Data Structure** 



O(n) more Effective!

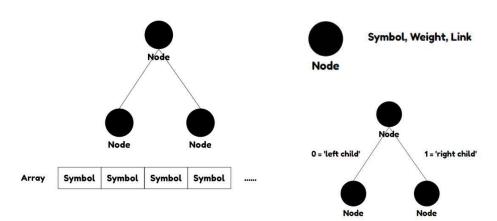
# fixed-length code vs variable-length code

• 고정 길이 코드 => 일부 단어가 다른 단어보다 전송될 가능성이 더

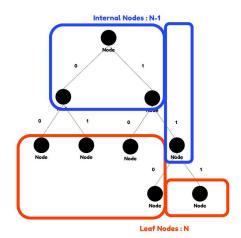
if.... frequency other word

## **Prefix Code**

- Huffman Code lossless 데이터 압축 알고리즘
- prefix code를 만드는 가장 알려진 방식
- prefix Code?
  - prefix 특성으로 구별되는 코드 시스템
  - \_ 시스템 안에 어떤 다른 codeword의 prefix가 다른 단어로 포함되어 있으면 X
  - \_ 즉, 근유하게 해독 가능한 코드
  - ㅡ 이러한 경우, 특별한 표시 없이 각 단어를 식별 가능



사용하지 않는 기호를 생략하는 허프만 트리 => 가장 최적의 코드 길이 생성



Compression

A\_DEAD\_DAD\_CEDED\_A\_BAD\_BABE\_A\_BEADED\_ABACA\_BED

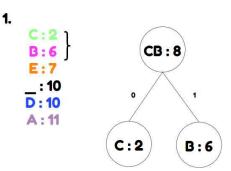
이 문자열을 허프만 코드 방식으로 압축한 값을 알려주세요

A\_DEAD\_DAD\_CEDED\_A\_BAD\_BABE\_A\_BEADED\_ABACA\_BED

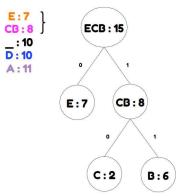
1. 각 문자들의 빈도 순 만들고 정렬

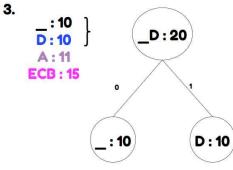
- 2. leaf Node로 시작 (기호의 확률을 포함하는)
- 3. 확률이 가장 낮은 두 개의 노드를 선택하고 & 이 두 노드를 자식으로 갖는 새로운 내부 노드 생성
- 4. 새 노드의 가중치는 자식 가중치의 합으로 설정 (Huffman Tree의 루트인 1개의 노드만 남을 때까지 3,4반복)

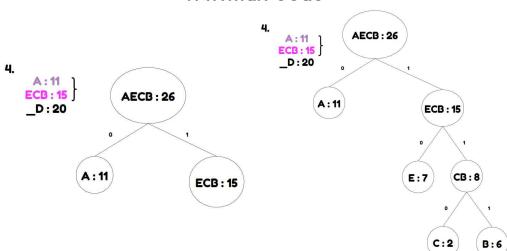
A\_DEAD\_DAD\_CEDED\_A\_BAD\_BABE\_A\_BEADED\_ABACA\_BED

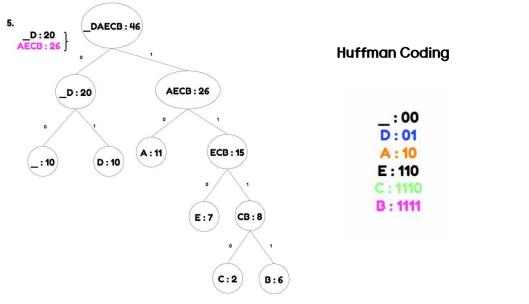


2.









\_:00 D:01 A:10 E:110 **Huffman Code** 

go Compression

C : 1110 B : 1111

# A\_DEAD\_DAD\_CEDED\_A\_BAD\_BABE\_A\_BEADED\_ABACA\_BED

BOJ\_6800 풀어보는 것도 추첸!

기본 개념 익히는 데는 충분한 듯

# 참긴

## **Huffman Coding**

https://en.wikipedia.org/wiki/Huffman\_coding

https://en.wikipedia.org/wiki/Prefix\_code