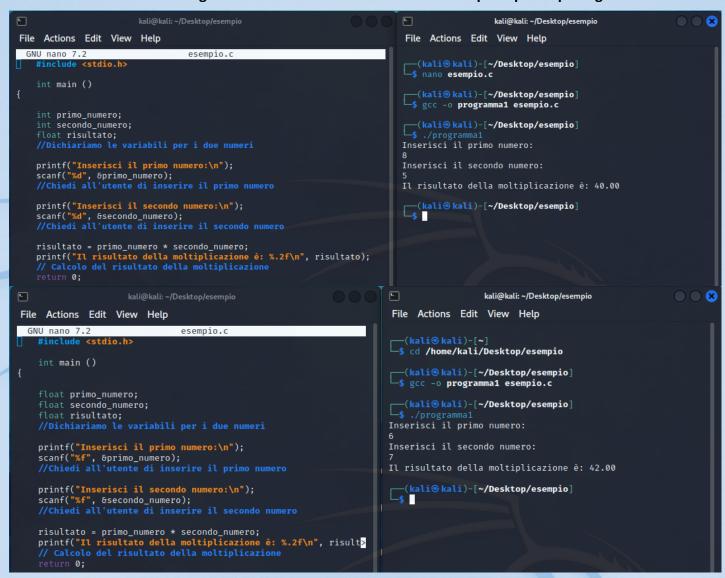
S2L3 Realizzazione di due programmi in linguaggio C

Nell'esercizio utilizziamo due tipi di variabili: int e float.

Scriviamo un programma che esegue un operazione di moltiplicazione tra due numeri inseriti dall' utente utilizzando kali., creiamo una cartella "esempio", nella quale creeremo i nostri file in linguaggio .c.
Una volta creato i file bisogna dare tutte le autorizzazioni all'utente principale e proseguire con l'avvio.



Ora scriviamo un programma in linguaggio C che legga due valori interi e ci fa vedere la loro media aritmetica.

Per consentire una risposta a numeri che non sono interi utilizziamo il tipo di variabile float.

