

Ho apportato alcune modifiche al codice per migliorare l'esperienza utente in diversi modi: e renderla allo stesso tempo più protetta e piacevole.

- ♦ **Gestione di Maiuscole e Minuscole:** Aggiungendo la conversione della scelta in maiuscolo con la funzione **toupper**, garantendo che l'utente possa inserire la scelta sia in maiuscolo che in minuscolo. Questo rende l'applicazione più flessibile e facile da usare. Aggiunta la libreria **<ctype.h>** per poter usare il metodo **toupper**.
- ♦ **Riavvio dell'Applicazione:** Introducendo un ciclo **do-while** che continua finché l'utente non sceglie di uscire ('X'), permettendo all'utente di eseguire più operazioni senza dover riavviare manualmente l'applicazione ogni volta.
- ♦ **Feedback e Interazione:** Dopo ogni operazione, si chiede all'utente se desidera eseguirne un'altra. Questo fornisce un feedback immediato e consente all'utente di decidere se vuole continuare o terminare l'applicazione.
- ♦ **Gestione degli Errori:** Nel caso in cui l'utente inserisca un input non valido, appare un messaggio di errore specifico e si chiede all'utente di riprovare. Questo migliora la robustezza dell'applicazione e rende più chiare le richieste di input.

In sintesi, queste modifiche contribuiscono a rendere il programma più intuitivo, interattivo e resistente agli errori, migliorando l'esperienza utente complessiva.

```
(kali@kali)-[~/Desktop/cavallo]
$ ./cavallo
Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti
Come posso aiutarti?
A >> Moltiplicare due numeri
B >> Dividere due numeri
C >> Inserire una stringa
X >> Esci
A
file system
Inserisci i due numeri da moltiplicare:2
7
Il prodotto tra 2 e 7 e': 14
Vuoi ricominciare? (1 per si, 0 per uscire): 1
Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti
Come posso aiutarti?
A >> Moltiplicare due numeri
B >> Dividere due numeri
C >> Inserire una stringa
X >> Esci
c
Inserisci la stringa:progettofranco
Hai scritto: progettofranco
Vuoi ricominciare? (1 per si, 0 per uscire): 0
(kali@kali)-[~/Desktop/cavallo]
$
```

```

#include <stdio.h>
#include <ctype.h>

void menu();
void moltiplica();
void dividi();
void ins_string();

int main()
{
    char scelta;
    int continua;
    do
    {
        menu();
        scanf(" %c", &scelta); // Aggiunto uno spazio prima di %c per ignorare eventuali spazi bianchi

        scelta = toupper(scelta);

        switch (scelta)
        {
            case 'A':
                moltiplica();
                break;
            case 'B':
                dividi();
                break;
            case 'C':
                ins_string();
                break;
            case 'X':
                printf("Esci\n");
                continua = 0;
                break;
            default:
                printf("Scelta non valida, riprova.\n");
        }
        printf("Vuoi ricominciare? (1 per si, 0 per uscire): ");
        scanf("%d", &continua);

    }
    while (continua);

    return 0;
}

void menu()
{
    printf("Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n");
    printf("Come posso aiutarti?\n");
    printf("A >> Moltiplicare due numeri\nB >> Dividere due numeri\nC >> Inserire una stringa\nX >> Esci\n");
}

void moltiplica()
{
    int a, b;
    printf("Inserisci i due numeri da moltiplicare:");
    scanf("%d %d", &a, &b);

    int prodotto = a * b;

    printf("Il prodotto tra %d e %d e': %d\n", a, b, prodotto);
}

void dividi()
{
    float a, b;
    printf("Inserisci il numeratore:");
    scanf("%f", &a);
    printf("Inserisci il denominatore:");
    scanf("%f", &b);

    if (b != 0)
    {
        float divisione = (float)a / b;
        printf("La divisione tra %f e %f e': %f\n", a, b, divisione);
    }
    else
    {
        printf("Impossibile dividere per zero.\n");
    }
}

void ins_string()
{
    char stringa[300];
    printf("\nInserisci la stringa:");
    scanf("%299s", stringa);
    printf("Hai scritto: %s\n", stringa);
}

```