以下题目中的 tf 代表 python 中的 tensorflow 包。

- 1. Tensor A的 shape 为(2,6), A的 rank 是多少。
- 2. Tensor A 为[[1,2],[4,5]], Tensor B 为[[2,1],[3,2]], tf.matmul(A,B)返回的 Tensor 应该是什么。
- 3. 仍然是题目 2 中的两个 Tensor, tf.multiply(A,B)返回的 Tensor 是什么。
- 4. 对于一个 Tensor A, tf.square(A)返回的是 A 的什么运算。
- 5. A 的 shape 为 (2,3,4,5), B 的 shape 为 (5,4,3,2), A 和 B 可以进行 tf.matmul(A,B)运算吗。如果可以, tf.matmul(A,B)返回的 Tensor 的 shape 是什么。(Tensor 的矩阵运算)
- 6. A 的 shape 为(2,3,4,5), B 的 shape 为(2,3,5,4), A 和 B 可以进行 tf.matmul(A,B)运算吗。如果可以,tf.matmul(A,B)返回的 Tensor 的 shape 是什么。(Tensor 的矩阵运算)
- 7. A 的 shape 为 (4,5), B 的 shape 为 (5,), A 和 B 可以进行 tf.multiply(A,B)运算吗。如果可以, tf. multiply (A,B)返回的 Tensor 的 shape 是什么。(broadcasting mechanism)
- 8. A 的 shape 为(2,1,4,5), B 的 shape 为(2,3,4,1), A 和 B 可以进行 tf.multiply(A,B)运算吗。如果可以, tf. multiply (A,B)返回的 Tensor 的 shape 是什么。(broadcasting mechanism)
- 9. Tensorflow 的 session 运行时,默认占用所有可见 GPU 100%的显存(减少显存碎片,提升运行速度),如何配置 tensorflow 的 session 才能使其动态分配内存,而不是全部占用?如何配置可以给 session 固定分配 40%的显存?
- 10. Tensor A 和 B 具有相同的 shape, 求一个 Tensor C, C 的 shape 和 A、B 相同, C 中的元素是 A、B 中对应元素较大的那一个。例如 A=[[1,5],[7,10]], B=[[2,3],[8,9]],则 C=[[2,5],[8,10]]。请构造一个计算图去计算 C。
- 11. A 为 TensorFlow 中的一个 placeholder,其 shape 为[2,3,None](即最后一个维度的大小根据传入(feed)的 A 的 Tensor 而定,是动态变化的)。如何在 tensorflow 的计算图中动态的根据 A 的第 2 维(维度从 0 开始,第 0 维、第 1 维···)的大小遍历 Tensor。

12. A 为 TensorFlow 中的一个 placeholder, 其 shape 为[2,3,None](即最后一个维度的大小根据传入(feed)的 A 的 Tensor 而定,是动态变化的)。如何在 tensorflow 的计算图中动态的判断 A 的第 2 维(维度从 0 开始,第 0 维、第 1 维···)的大小是否为 25。

13.

```
def tf_scope_test():
    with tf.name_scope('namescope'):
        var_1 = tf.Variable(initial_value=[0], name='var_1')
        var_2 = tf.get_variable(name='var_2', shape=[1, ])
    with tf.variable_scope('variable_scope'):
        var_3 = tf.Variable(initial_value=[0], name='var_3')
        var_4 = tf.get_variable(name='var_4', shape=[1, ])

    print(var_1.name)
    print(var_2.name)
    print(var_3.name)
    print(var_4.name)
```

这个函数的输出应该是什么?

14.

```
def tf add node mem test(): # 新建op 节点
 ini = tf.constant_initializer(1, dtype=tf.int32)
  w = tf.get variable("test", [1],
                    initializer=ini,
                    dtype=tf.int32)
  i = 0
  with tf.Session() as sess:
   sess.run(tf.global variables initializer())
   x = tf.placeholder(tf.int32)
   while True:
     op = tf.multiply(w, x)
     tmp = sess.run(op, feed_dict={x: i})
     i += 1
     if i % 200 == 0:
       print(tmp)
def tf reuse node mem test(): # 复用节点
 ini = tf.constant_initializer(1, dtype=tf.int32)
 w = tf.get_variable("test", [1],
                    initializer=ini,
                    dtype=tf.int32)
```

```
with tf.Session() as sess:
    sess.run(tf.global_variables_initializer())
    x = tf.placeholder(tf.int32)
    op = tf.multiply(w, x)
    while True:
        tmp = sess.run(op, feed_dict={x: i})
        i += 1
        if i % 200 == 0:
            print(tmp)
```

上面两个函数,哪一个的时间效率高,哪一个空间效率高,为什么

- 15. A=[[1,2,3],[1,2,3]], tf.reduce_mean(A)的结果是什么。
- 16. A=[[1,2,3],[1,2,3]], tf.reduce_mean(A,axis=0)的结果是什么。
- 17. A=[[1,2,3],[1,2,3]], tf.reduce_mean(A,axis=1)的结果是什么。
- 18. A=[[1,2,3],[1,2,3]], tf.reduce_mean(A,axis=0,keepdims=True)的结果是什么。
- 19. A=[[1,2,3],[1,2,3]], tf.reduce_mean(A,axis=[0,1])的结果是什么。
- 20. A 的 shape 为(2,3,4),元素全为 1,tf.reduce_mean(A,axis=0)结果的 shape 是什么。
- 21. A 的 shape 为(2,3,4), 元素全为 1, tf.reduce_mean(A,axis=1) 结果的 shape 是什么。
- 22. A 的 shape 为(2,3,4),元素全为 1,tf.reduce_mean(A,axis=2) 结果的 shape 是什么。
- 23. A 的 shape 为(2,3,4), 元素全为 1, tf.reduce_mean(A,axis=[0,1]) 结果的 shape 是什么。
- 24. A的 shape 为(2,3,4), 元素全为 1, tf.reduce_mean(A,axis=2,keepdims=True) 结果的 shape 是什么。
- 25. A 的 shape 为(2,3,4), 元素全为 1, tf.reduce_mean(A,axis=[0,1],keepdims=True) 结果的 shape 是什么。
- 26. A 的 shape 为 (5,7,8), tf.split(A,2,axis=-1)结果的 shape 是什么。
- 27. A 的 shape 为 (5,7,8), tf.split(A,2,axis=1)结果的 shape 是什么。
- 28. A 的 shape 为 (5,7,8), tf.split(A,[2,2,4],axis=-1)结果的 shape 是什么。
- 29. A 的 shape 为 (2,3), B 的 shape 为 (2,5), C=tf.concat([A,B],axis=-1), C 的 shape 是什 么。
- 30. A 的 shape 为 (2,3), B 的 shape 为 (2,5), C=tf.concat([A,B],axis=0), C 的 shape 是什 么。
- 31. 如何清空使用 tf.add_to_collection(key,val)添加到 Graph 中的集合。