

Walrus Magic

Walrus Magic – это многопользовательский PvP экшен-шутер с генерированием заклинаний, основная мысль которого сражение игроков между собой при помощи создания non-target конструкта заклинания из изначальных элементов.

Игрок берёт на себя роль студента магического университета.

Проходя экзамены в виде магических поединках в искусственных аренах максимально похожих на реальные боевые условия.

В зависимости от того, насколько хорошо Студент справляется – он получает награду в виде очков опыта персонажа и очков элементов, которые он использует для своего дальнейшего усиления.

Изначально Студенту доступно 4 базовых элемента: Огонь, Вода, Воздух и Земля. (Таблица 1.1)

После практики с начальными элементами Студент получает доступ к Морозу, Электричеству, Свету и Тьме. (Таблица 1.2)

Для получения доступа к Продвинутым Элементам Студенту нужно выбрать Фракцию, за которую он будет выступать. (Таблица 1.3)

У каждой фракции свой путь развития (Таблица 1.1)

Для создания конструкта сгилл запитывают элементами. (Таблица 1.4)

Конструкт меняет свои свойства в зависимости от того какой был выбран сгилл, какие использованы элементы и в каком месте они расположены.

На данный момент существует 4 Фракции:

Таблица 1.1

<p>Мудрые</p> <p>Стратегия</p> <p>Продвинутые элементы:</p> <p>Вибрация и Психический</p>			
<p>Единые</p> <p>Сила воли</p> <p>Продвинутые элементы:</p> <p>Кристалл и жизнь</p>			
<p>Безликие</p> <p>Великая тайна</p> <p>Продвинутые элементы:</p> <p>Кровь и яд</p>			
<p>Бесстрашные</p> <p>Уверенность в себе</p> <p>Продвинутые элементы:</p> <p>Сталь и Магма</p>			

На данный момент в игре используется 8 базовых элементов:

Таблица 1.2

1) Огонь			
2) Вода			
3) Воздух			
4) Земля			
5) «Холод»			
6) Электричество			
7) Свет			
8) Тьма			

И 12 продвинутых элементов:


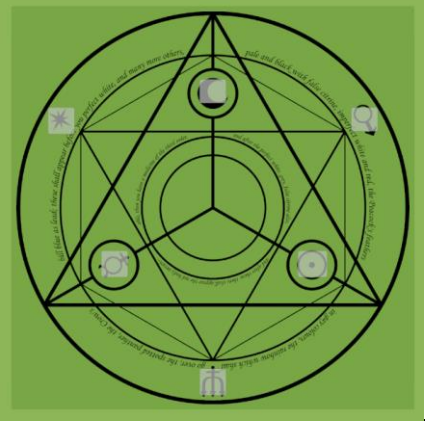
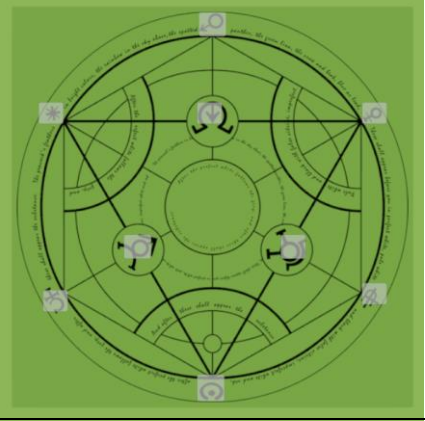
Таблица 1.3

9) «Космический»			
10) Время			
11) Кристалл			
12) «Жизнь»			
13) Ядовитый			
14) Магма			
15) Психический			
16) Стальной			
17) Вибрация			
18) Кровь			
19) «Райский»			
20) «Адский»			

Для создания конструкта из элементов используют сгил

Вот 4 сгила

Таблица 1.4

<div>3-х элементный</div> <div>Простые быстрые конструкты</div>	
<div>6-ти элементный</div> <div>Средние конструкты</div>	
<div>9-ти элементный</div> <div>Сложные долгие конструкты</div>	
<div>8-ми элементный</div> <div>Защитный конструкт</div>	