

2023

MANUEL QUORIDOR GAME

Fait par le groupe :

Angie Rios

Yorel Dahan

Yani Tahrat

Aleef Tourabaly



SOMMAIRE

01 Présentation du jeu

02 Règlement du jeu

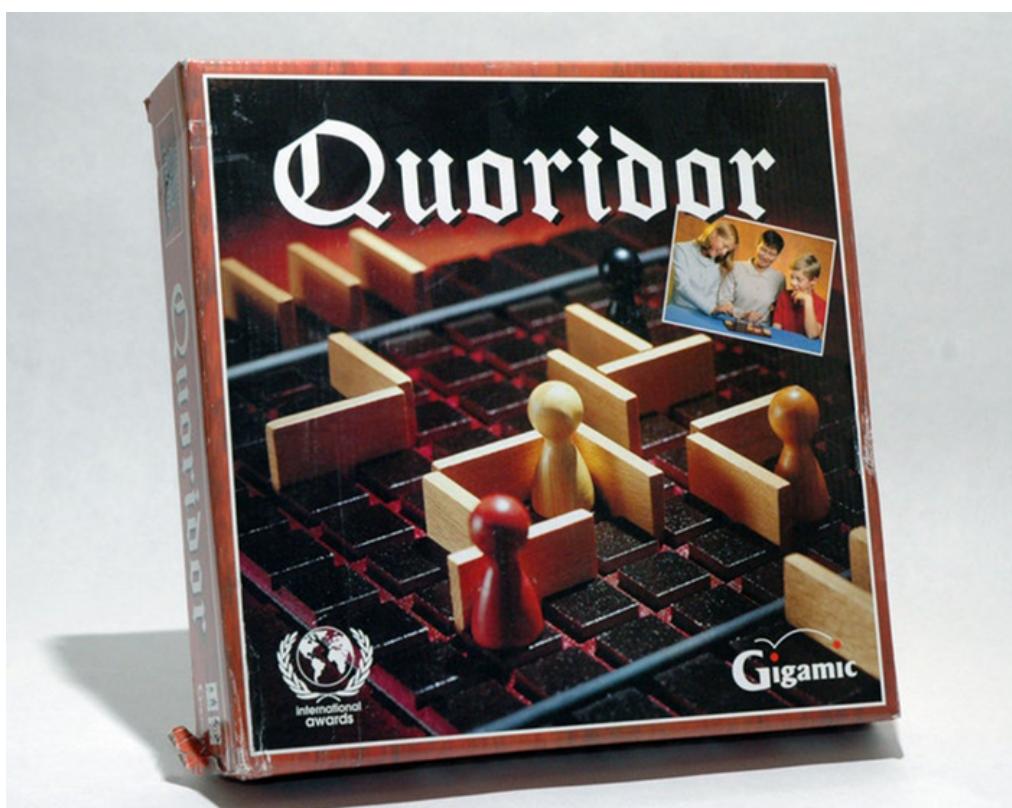
03 Manuel d'utilisation

INTRODUCTION

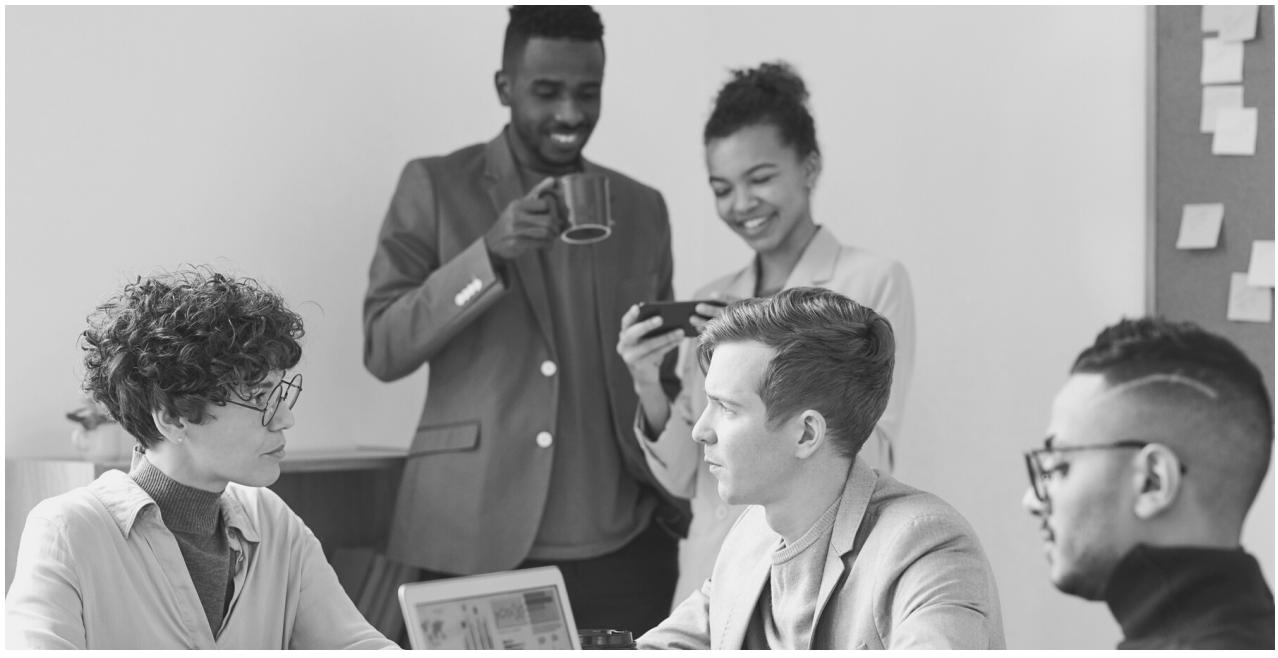
Le Quoridor est un jeu de stratégie abstrait pour 2 joueurs à 4 joueurs de jouer , dans lequel chaque joueur tente de traverser le plateau de jeu en premier. Les joueurs disposent de murs qu'ils peuvent placer pour bloquer le chemin de leur adversaire, tout en évitant les obstacles et en essayant d'atteindre le bord opposé. Dans le cadre de ce projet, nous allons réaliser une version numérique de ce jeu en utilisant le langage de programmation Python.

Notre jeu possède une interface utilisateur graphique qui permettra aux joueurs de jouer l'un contre l'autre ou contre l'ordinateur l'IA, et concevoir des partie en réseaux .

Quoridor offrira aux joueurs une expérience de jeu amusante et stimulante, tout en offrant un défi de programmation intéressant pour nous en tant que jeunes développeurs et dévelopeuses .



PRÉSENTATION DU JEU



Quoridor est un jeu de société abstrait qui se joue à deux ou quatre joueurs et qui a été créé en 1997 par Mirko Marchesi et édité par Gigamic.

L'objectif du jeu est de déplacer son pion de l'autre côté du plateau avant son adversaire. Le plateau de jeu est configurable avec plusieurs options, notamment le choix de la taille de la grille, le nombre de barrières, le nombre de joueurs et le type de jeu en réseau ou non en fonction de votre choix .

Les joueurs peuvent déplacer leur pion horizontalement ou verticalement, mais pas en diagonale. Au début du jeu, les pions sont placés sur les cases centrales du bord du plateau et chaque joueur dispose de cinq murs qu'il peut utiliser pour bloquer le chemin de son adversaire.

Il est également possible de sauter par-dessus les pions adverses si cela est possible.

Le jeu offre la possibilité de rejouer et peut être une expérience compétitive passionnante pour les joueurs de tous niveaux.

**IA
Réseaux
Design**

RÈGLEMENT DU JEU

REGLE POUR 2 JOUEURS

1

N° 01 - **En début de partie**

les barrières sont remises dans leur zone de stockage (10 par joueur). Chaque joueur pose son pion au centre de sa ligne de départ. Un tirage au sort détermine qui commence.

2

N° 02 - **Déroulement d'une partie**

A tour de rôle, chaque joueur choisit de déplacer son pion ou de poser une de ses barrières. Lorsqu'il n'a plus de barrières, un joueur est obligé de déplacer son pion.

3

N° 03 - **Déplacement des pions:**

les pions se déplacent d'une case, horizontalement ou verticalement, en avant ou en arrière (fig 2) ; les barrières doivent être contournées (fig 3)

4

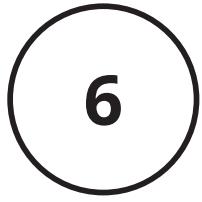
N° 04 - **Pose des barrières:**

une barrière doit être posée exactement entre 2 blocs de 2 cases . La pose des barrières a pour but de se créer son propre chemin ou de ralentir l'adversaire, mais il est interdit de lui fermer totalement l'accès à sa ligne de but: il faut toujours lui laisser une solution.

5

N° 05 - **Face à face:**

quand les 2 pions se retrouvent en vis-à-vis sur 2 cases voisines non séparées par une barrière, le joueur dont c'est le tour peut sauter son adversaire et se placer derrière lui. Si une barrière est située derrière le pion sauté, le joueur peut choisir de bifurquer à droite ou à gauche du pion sauté.

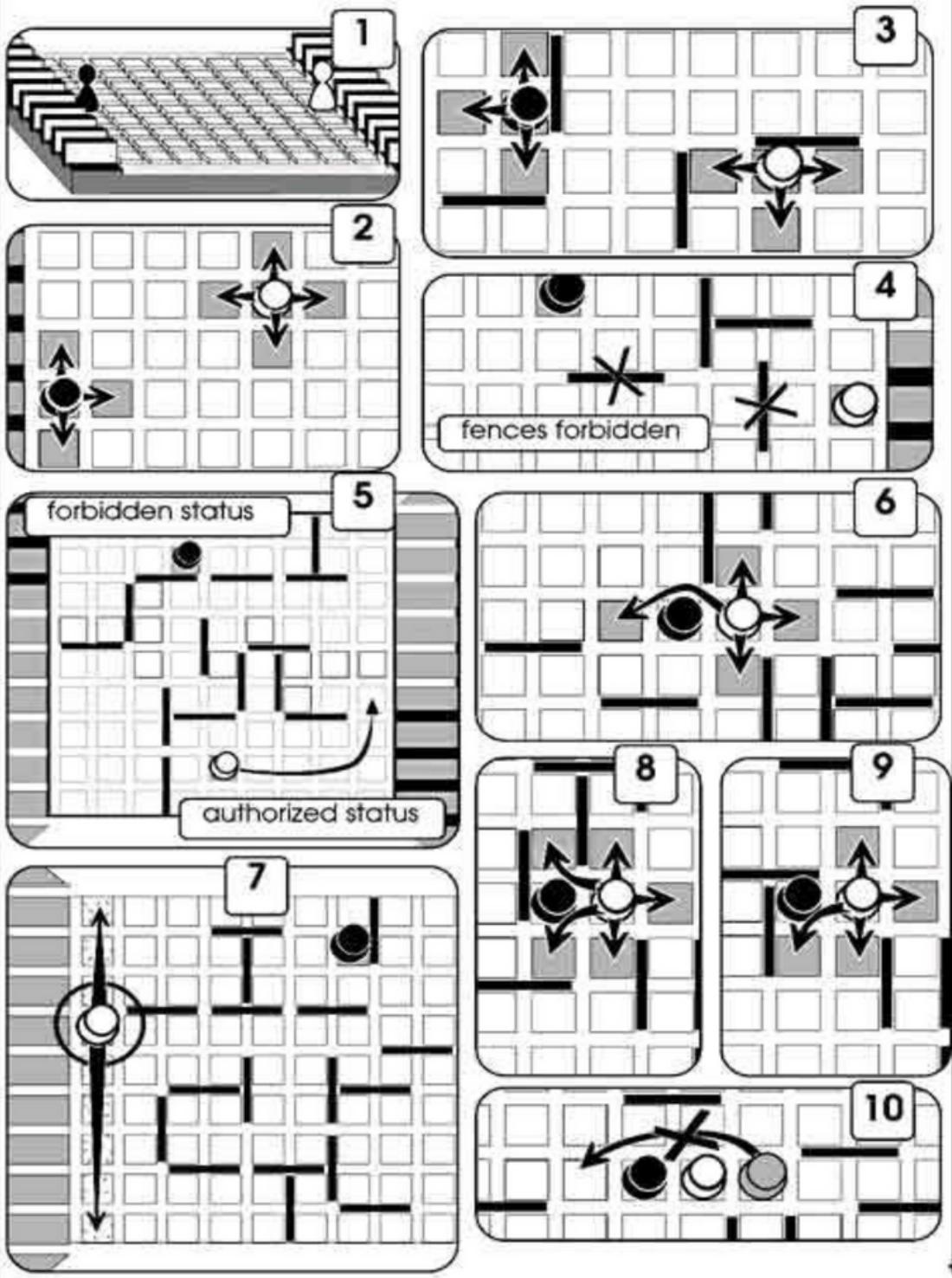


6

N° 06 -

Fin de la partie

Le premier joueur qui atteint une des 9 cases de la ligne opposée à sa ligne de départ gagne la partie.



MANUEL D'UTILISATION PARTIE LOCAL ET IA

TIPS et ASTUCE

Clique gauche pour déplacer un joueur et Clique droit pour placer une barrières

Nombre de barrières du joueur et situer sur le pions du joueurs en question

Etape 1

Pour lancer le jeu,
exécutez le fichier
RUN.py dans votre
environnement
Python

Etape 2

Choisir Create a Game

Etape 3

Choisir la Taille du
Tableau
Choisir le nombre de
joueur
Choisir le nombre de
Barriere

Etape 4

Choisir soit en Local
soit IA ou remote player
les Joueurs

Etape 5

Et ammuser

**Valider et
Profiter**

MANUEL D'UTILISATION

CRÉE UNE PARTIE RÉSEAUX

Etape 1

Pour lancer le jeu,
exécuter le fichier
Run.py dans votre
environnement
Python

Etape 2

Choisir entre partie
Joint A Game

Etape 3

SI vous jouer en local sur
deux écran différent dans
iip adress vous taper
localhost soit l'adresse ip
de votre réseaux

Etape 4

Faite Entrée

Etape 5

ET Amuser vous

**Valider et
Profiter**

CONTACT

En cas de problème vous pouvez nous contacter
avec nos coordonnées ci dessous

Nous vous remercions pour votre confiance

Coordonnées

Aleef Tourabaly , Valentina Rios ,

Yani Tahrat et Yorel Dahan

28 Rue des Francs Bourgeois, 75003 Paris

aleef.tourabaly@supinfo.com

valentina.rios@supinfo.com

yani.tahrat@supinfo.com

yorel.dahan@supinfo.com

