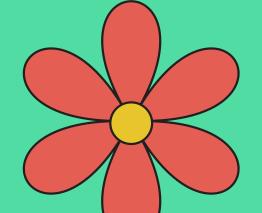
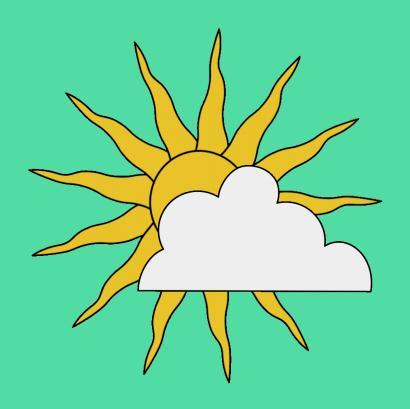


SOMMINE

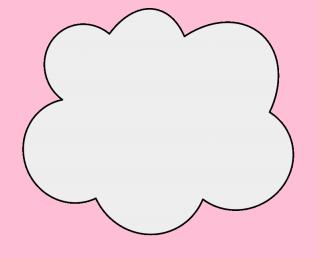


- Présentation du projet
- CONTEXTUALISATION
- · LES ALGORITHMES / LE CODE`
- DIFFICULTÉS RENCONTRÉES
- EXTENSIONS POSSIBLES



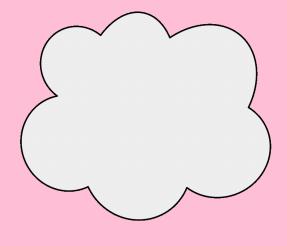


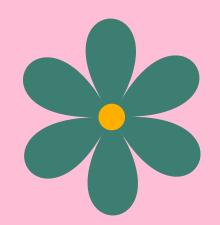
Contextualisation



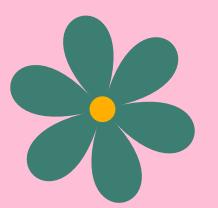
MOS ALGORITMES







Les difficultés rencontrés



L'algorithmique

Le code

BATENTIONS

LES CAS D'UTILISATIONS DE CES ALGORITHMES DANS LE MONDE REEL

- L'algorithme glouton est utilisé dans des problèmes de rendu de monnaie ou bien des algorithmes de compression de données.
- L'algorithme naïf est utilisé dans les problèmes de recherches déelements dans des listes non trié ou bien le tri à bulles
- L'approche top-down est largement utilisée dans le domaine de la programmation dynamique, par exemple, cette approche est employée pour résoudre des problèmes tels que le calcul des coefficients binomiaux.
- L'approche bottom-up est utilisé pour des taches tels que le tri fusion ou la recherche de chemins dans des reseaux.

Merci! SUPINFO - 2ALGO