Fakulta elektrotechniky a informatiky Akademický rok: 2023/2024 Evidenčné číslo: FEI-16605-115069



## ZADANIE BAKALÁRSKEJ PRÁCE

Študent: **Daniel Janík** 

ID študenta: 115069

Študijný program: aplikovaná informatika

Študijný odbor: informatika

Vedúci práce: Ing. Dominik Janecký Vedúci pracoviska: Ing. Ján Cigánek, PhD.

Názov práce: Interaktívna aplikácia simulujúca Slnečnú sústavu od jej vzniku

po zánik

Jazyk, v ktorom sa práca vypracuje: slovenský jazyk

## Špecifikácia zadania:

V posledných rokoch je vesmírna tématika opäť veľmi zaujímavou a často rozoberanou témou. Základnou témou bakalárskej práce je návrh a vývoj edukačného virtuálneho prostredia v aplikácii, vytvorenej pomocou herného enginu Unity. Cieľom tejto bakalárskej práce je umožniť študentom a bežným ľuďom prístup k informáciám o histórii celej Slnečnej sústavy, ktoré doteraz neboli takto interaktívne spracované a verejnosti dostupné. Výsledná aplikácia prinesie zaujímavú skúsenosť, kde bude mať používateľ možnosť pohybovať sa vo voľnom vesmíre a simulovať životnosť celej Slnečnej sústavy. S jej pomocou môže vybrať z míľnikových epoch, aby sa zapojil do real-time simulácie. Aplikácia bude ponúkať možnosť pozastaviť čas, preskúmať informácie o hlavných telesách sústavy, ako sú planéty, mesiace, asteroidové pásma a ďalšie.

## Úlohy:

- 1. Analyzovať existujúce edukačné hry a aplikácie týkajúce sa vesmíru a astronómie.
- 2. Navrhnúť koncept edukačnej aplikácie umožňujúcej interaktívne preskúmanie Slnečnej sústavy, vrátane jej hlavných telies.
- 3. Implementovať návrh aplikácie v hernom engine Unity.
- 4. Zhodnotiť výsledky vývoja a funkčnosti aplikácie, vypracovať dokumentáciu vrátane programovej dokumentácie a používateľskej príručky.
- 5. Popísať potenciálne využitie aplikácie vo vzdelávaní a ďalšie možnosti jej použitia alebo rozšírenia o iné moderné technológie.

## Zoznam odbornej literatúry:

- JANECKÝ, Dominik; KÓSA, Arpád. Vývoj virtuálnej edukačnej hry o LED diódach. Bakalárska práca. 2019.
  45 s.
- 2. ONDREJOVIČ, Peter; KUČERA, Erik. *Edukačná hra vyvinutá v 3D engine pre oblasť informačno-komunikačných technológii*. Diplomová práca. Bratislava : 2020. 72 s.

Termín odovzdania bakalárskej práce: 31. 05. 2024 Dátum schválenia zadania bakalárskej práce: 11. 03. 2024

Zadanie bakalárskej práce schválil: prof. Dr. rer. nat. Martin Drozda – garant študijného programu