**package** polymorphism;

**class** Animal {

**public** **void** move() {

System.***out***.println("동물이 움직입니다.");

}}

**class** Human **extends** Animal {

**public** **void** move() {

System.***out***.println("사람이 두 발로 걸어갑니다.");

}

}

**class** Tiger **extends** Animal {

**public** **void** move() {

System.***out***.println("호랑이가 네 발로 걸어갑니다.");

}

}

**class** Eagle **extends** Animal {

**public** **void** move() {

System.***out***.println("독수리가 날아갑니다.");

}

}

**public** **class** AnimalTest {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

//아래에 인스턴스화하는걸 업캐스팅이라한다.

Animal hAnimal = **new** Human();

Animal tAnimal = **new** Tiger();

Animal eAnimal = **new** Eagle();

//2.이렇게 생성될 수 있는 하위 객체의 종류들을 고려했을 때,

AnimalTest test = **new** AnimalTest();

test.moveAnimal(hAnimal);

test.moveAnimal(tAnimal);

test.moveAnimal(eAnimal);

//3.

}

//1. moveAnimal이라는 AimalTest 클래스의 메소드를 만들었다.

//public void moveAnimal( animal) { 매개변수에 타입으로 들어갈 수 있는 것은

//3.매개변수의 타입은 Animal이 된다.

**public** **void** moveAnimal(Animal animal) {

animal.move();

}

}

다형성이란,

**public** **void** moveAnimal(Animal animal) {

animal.move();

}

}

이걸 Human animal, Tiger animal, Eagle animal로 세 개를 만들어야 하는 것을 제일 상위 클래스인 Animal animal을 통해서 하나의 메소드로 구현할 수 있는걸 말한다.

