Program pracuje na základním procesu, který regeneruje v čase nula objekty reprezentující okrsky České republiky. Při vytvoření objektu jednotlivého okrsku se nainicializují data. Objekt reprezentující okresek po inicializaci spustí po sobě jdoucí 2 procesy. První z nich je proces, který po svém vzniku začne generovat procesy příchodů voličů do volební místnosti. Druhý z procesů vytvoří časovač, který udává legální délku voleb. Po uplynutí určeného času na příchod voličů tento proces vytvoří nový proces. Nově vytvořený proces se stará o počítání jednotlivých volebních lístků ve volební místnosti. Tento problém řeší pomocí procesu na generování procesu počítání volebního lístku. Dále proces, který vytvořil generátor na tvorbu procesů počítání volebního lístku, po skončení počínání lístku v komisi simuluje přesun výsledků na "úřad", který vyhodnotí zda-li jsou výsledky správně. Zda-li výsledky správné jsou, tak je posílá do volebního centra republiky, zda-li výsledky nejsou správné, tak posílá znovu výsledky přepočítat do volební komise.

Varianta 2:

Program pracuje na základním procesu, který regeneruje v čase nula objekty reprezentující okrsky České republiky. Při vytvoření objektu jednotlivého okrsku se nainicializují data. Objekt reprezentující okresek po inicializaci spustí po sobě jdoucí 2 procesy. První z nich je proces, který po svém vzniku začne generovat procesy příchodů voličů do volební místnosti. Druhý z procesů vytvoří časovač, který udává legální délku voleb. Po uplynutí určeného času na příchod voličů tento proces vytvoří nový proces. Nově vytvořený proces se stará o počítání jednotlivých volebních lístků ve volební místnosti, dále simuluje kontrolu výsledků a taky posílání správně vypočtených výsledků do Volebního centra České Republiky. Problém počítání jednotlivých volebních lístků řeší pomocí procesu na generování procesu počítání volebního lístku. V případě, že po spočítání výsledků se zjistí, že nastala chyba v počtech, proces zopakuje počítání volebních lístků znovu.