

## 人工智能系统 System for Al

## 自动机器学习系统 AutoML systems

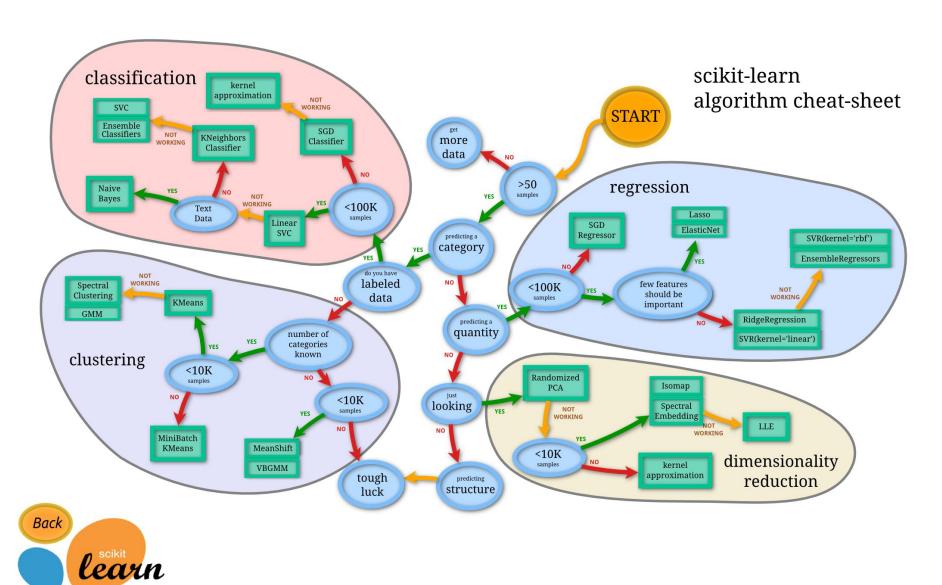
## 主要内容

- ·概述与原理
- ·主要算法介绍
- ·应用
- ·自动机器学习系统
- ·现状

### 机器学习建模挑战

- ·算法繁多、新算法层出不穷
- ·模型调参工作复杂、难寻规律
- ·计算资源与人工分析交替成为瓶颈

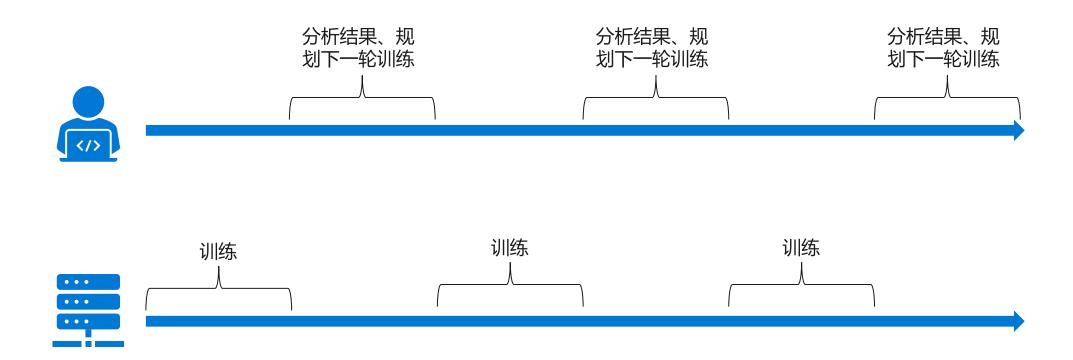
## 挑战 - 算法繁多



# 挑战 - 超参复杂

参数	类型	RandomForestClassifier	RandomForestRegress		
	74=		or	sifier	ressor
loss	目标			损失函数 ● exponential:模型等同AdaBoost ★ deviance:和Logistic Regression的损 失函数一致	损失函数 ● exponential:模型等同AdaBoost ★ deviance:和Logistic Regression的损 失函数一致
alpha	目标			损失函数为huber或quantile的时,alpha 为损失函数中的参数	损失函数为huber或quantile的时, alpha为损失函数中的参数
class_weight	目标	类别的权值			
n_estimators	性能	子模型的数量 ● int: 个数 ★ 10: 默认值	子模型的数量● int: 个数 ★ 10: 默认值	子模型的数量● int: 个数 ★ 100: 默认值	子模型的数量● int: 个数 ★ 100: 默认值
learning_rate	性能			学习率 (缩减)	学习率 (缩减)
criterion	性能	判断节点是否继续分裂采用的计算方法 ● entropy ★ gini	判断节点是否继续分裂采用的计算方法 ★ mse		
max_features	性能	<ul> <li>节点分裂时参与判断的最大特征数</li> <li>● int: 个数</li> <li>● float: 占所有特征的百分比</li> <li>★ auto: 所有特征数的开方</li> <li>● sqrt: 所有特征数的开方</li> <li>● log2: 所有特征数的log2值</li> <li>● None: 等于所有特征数</li> </ul>	节点分裂时参与判断的最大特征数 ● int: 个数 ● float: 占所有特征的百分比 ★ auto: 所有特征数的开方 ● sqrt: 所有特征数的开方 ● log2: 所有特征数的0g2值 ● None: 等于所有特征数	节点分裂时参与判断的最大特征数 ● int: 个数 ● float: 占所有特征的百分比 ● auto: 所有特征数的开方 ● sqrt: 所有特征数的开方 ● log2: 所有特征数的log2值 ★ None: 等于所有特征数	节点分裂时参与判断的最大特征数 ● int: 个数 ● float: 占所有特征的百分比 ● auto: 所有特征数的开方 ● sqrt: 所有特征数的开方 ● log2: 所有特征数的log2值 ★ None: 等于所有特征数
subsample	性能			子采样率 ● float: 采样率 ★ 1.0: 默认值	子采样率 ● float: 采样率 ★ 1.0: 默认值
init	性能			初始子模型	初始子模型
n_jobs	效率	并行数 ● int: 个数 ● -1: 跟CPU核数一致 ★ 1:默认值	并行数 ● int: 个数 ● -1: 跟CPU核数一致 ★ 1:默认值		
warm_start	效率	是否热启动,如果是,则下一次训练是以追加树的形式进行 ● bool: 热启动 ★ False: 默认值	是否热启动,如果是,则下一次训练是以 追加树的形式进行 ● bool:热启动 ★ False:默认值	是否热启动,如果是,则下一次训练是以 追加树的形式进行 ● bool: 热启动 ★ False: 默认值	是否热启动,如果是,则下一次训练是 以追加树的形式进行 ● bool:热启动 ★ False:默认值
presort	效率			是否预排序,预排序可以加速查找最佳分裂点,对于稀疏数据不管用● Bool ★ auto: 非稀疏数据则预排序,若稀疏数据则不预排序	裂点,对于稀疏数据不管用● Bool
oob_score	附加	是否计算 <u>袋外得分</u> ★ False: 默认值	是否计算 <u>袋外得分</u> ★ False: 默认值		
random_state	附加	随机器对象	随机器对象	随机器对象	随机器对象

## 挑战 - 调优过程低效



## 应对挑战

- ·总结经验
  - ·确定可推广的规律
  - ·发现不确定的范畴
- ·提升效率
  - ·更快、更好的规划计算资源

### 自动机器学习

· 构建于机器学习算法上的学习超参的算法 - 机器学习的机器学习。用机器学习的方法来学习超参。



#### 自动机器学习 - 方向

- ·超参数优化
  - ·应用广泛
  - · 其它方向也大量应用超参优化相关算法
  - · 可推广到系统优化等非自动机器学习领域
- ·神经网络架构搜索
  - ・应用于深度学习
  - ・前景广阔
- ・特征选择
  - · 应用于经典机器学习算法
- ・模型压缩
  - ・应用于深度学习
  - ・新兴方向

#### 与机器学习算法的比较

- ·训练的特征(即超参数)较少,算法较简单。
- ·训练结果可相互独立,找出指标最好的结果即可。
- · 交互式学习,需要生成数据,与强化学习相似。
- ·作为自动机器学习算法,其本身的超参数应越少越好,需要良好的自适应性。

## 机器学习概念 - 参数与超参数

- ·参数 (Parameters): 几十到上百亿个数值,大部分是矩阵和向量。 通过数据让计算机不断调优这些参数,从而能学习到数据中的规律, 即知识。
- ·超参数 (Hyper-parameters) : 需要手工设定,模型不易自动调优的参数。如:算法,循环次数,学习率,神经元数量,神经网络结构等。

#### 机器学习概念 - 超参数: 经典机器学习算法

- DecisionTreeClassifier(\*, criterion='gini', splitter='best', max\_depth=None, min\_samples\_split=2, min\_samples\_leaf=1, min\_weight\_fraction\_leaf=0.0, max\_features=None, random\_state=None, max\_leaf\_nodes=None, min\_impurity\_decrease=0.0, min\_impurity\_split=None, class\_weight=None, presort='deprecated', ccp\_alpha=0.0)
- **LinearSVC**(penalty='l2', loss='squared\_hinge', \*, dual=True, tol=0.0001, C=1.0, multi\_class='ovr', fit\_intercept=True, intercept\_scaling=1, class\_weight=None, verbose=0, random\_state=None, max\_iter=1000)
- **GradientBoostingClassifier**(\*, loss='deviance', learning\_rate=0.1, n\_estimators=100, subsample=1 .0, criterion='friedman\_mse', min\_samples\_split=2, min\_samples\_leaf=1, min\_weight\_fraction\_leaf= 0.0, max\_depth=3, min\_impurity\_decrease=0.0, min\_impurity\_split=None, init=None, random\_state =None, max\_features=None, verbose=0, max\_leaf\_nodes=None, warm\_start=False, presort='depre cated', validation\_fraction=0.1, n\_iter\_no\_change=None, tol=0.0001, ccp\_alpha=0.0)
- LogisticRegression(penalty='l2', \*, dual=False, tol=0.0001, C=1.0, fit\_intercept=True, intercept\_scaling=1, class\_weight=None, random\_state=None, solver='lbfgs', max\_iter=100, multi\_class='auto', verbose=0, warm\_start=False, n\_jobs=None, l1\_ratio=None)
- **SGDRegressor**(loss='squared\_loss', \*, penalty='l2', alpha=0.0001, l1\_ratio=0.15, fit\_intercept=True, max\_iter=1000, tol=0.001, shuffle=True, verbose=0, epsilon=0.1, random\_state=None, learning\_rate ='invscaling', eta0=0.01, power\_t=0.25, early\_stopping=False, validation\_fraction=0.1, n\_iter\_no\_ch ange=5, warm\_start=False, average=False)

## 机器学习概念 - 超参数: 深度学习算法

parser.add\_argument('--batch-size', type=int, default=64, metavar='N', help='input batch size for training (default: 64)')

parser.add\_argument('--test-batch-size', type=int, default=1000, metavar='N', help='input batch size for testing (default: 1000)')

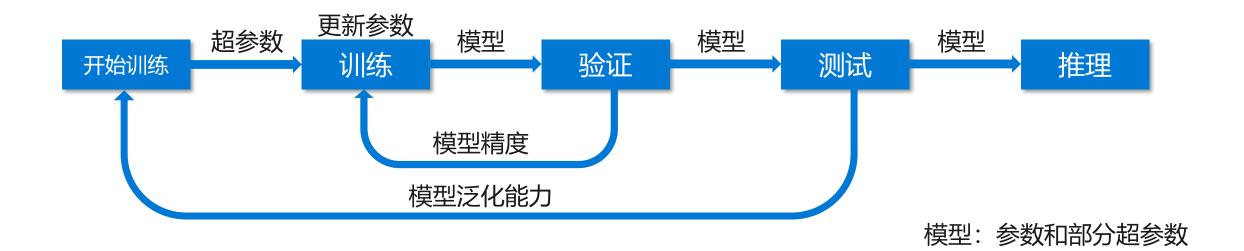
parser.add\_argument('--epochs', type=int, default=14, metavar='N', help='number of epochs to train (default: 14)')

parser.add\_argument('--**Ir**', type=float, default=1.0, metavar='LR', help='learning rate (default: 1.0)') parser.add\_argument('--**gamma**', type=float, default=0.7, metavar='M', help='Learning rate step gamma (default: 0.7)')

### 机器学习概念 - 超参数: 学习率

- ·不同的算法、数据集的最优学习率不同。
- · 学习率太大, 结果震荡, 不易收敛。
- · 学习率太小, 训练时间长, 容易落入局部最优。

## 机器学习概念 - 参数与超参数



## 自动机器学习概念 - 搜索空间

- ·选择超参,并限定其取值范围。
  - · 搜索空间大, 不易漏掉最佳超参组合, 但需要的计算资源也多。
  - ·搜索空间小,需要的计算资源少,但有可能漏掉了较好的超参组合。
- ・常用类型
  - ・枚挙
  - ・整数
  - ・浮点
    - · 均匀分布、正态分布、指数分布、正态指数分布: 提高搜索效率
    - · 分段: 减少搜索空间

### 机器学习概念 - 算法

#### ·优化算法

- · 尽量利用已有信息来获得更优结果。
- · 算法: 随机、遍历、进化、模拟退火、贝叶斯优化等。

#### ·评估算法

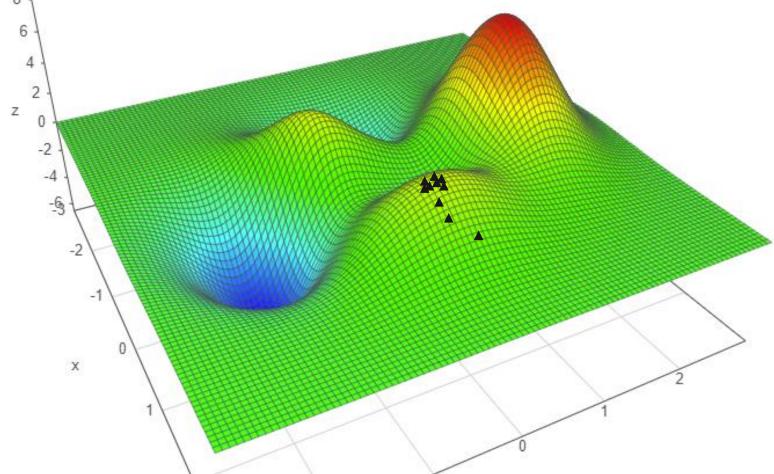
- ·训练过程中,评估最终结果好坏的可能性。可提前终止较差结果的执行,从而节省计算资源。
- · 算法: 中位数、曲线拟合等。

#### 自动机器学习中的概念 - 开发与探索

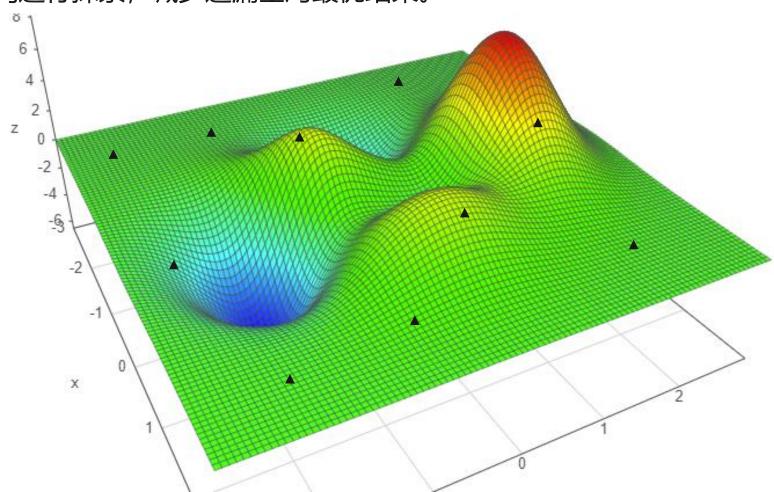
- ·生成超参数的策略
- ·开发 (Exploitation )
  - · 在较好结果的搜索空间附近, 继续尝试是否能找到局部最优结果。
- ·探索 (Exploration)
  - · 在覆盖较少的搜索空间进行探索,减少遗漏全局最优结果。
- · 自动机器学习算法要在两者间取得平衡,有的算法会提供参数来控制 两者的比例。

- ·生成超参数的平衡策略
- ·社会性动物采用类似的策略
  - ·蚂蚁在寻找食物时,会四处探索。找到食物后,一部分会聚集到食物附近,开发食物资源。
  - · 有的人倾向于探索新事物,扩展人类各方面(体育、科研、创新)的边界。有的人倾向于守成, 让人类社会稳定存在。

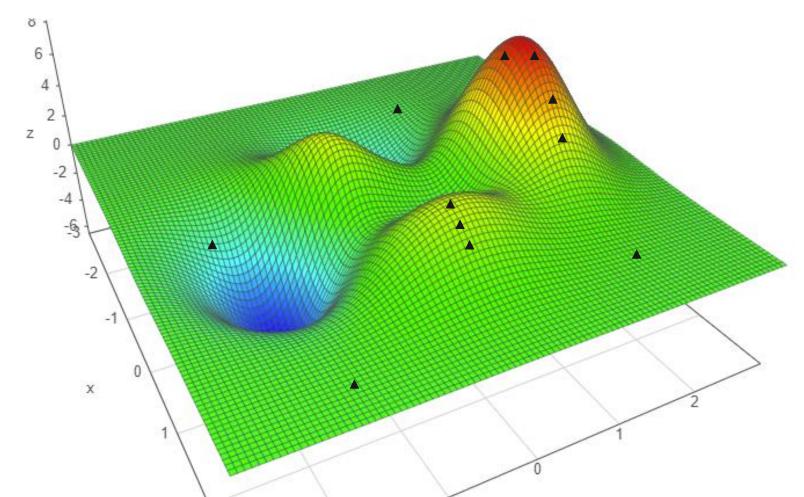
- ·开发 (Exploitation )
  - · 在较好结果的搜索空间附近, 继续尝试是否能找到局部最优结果。
  - · 典型算法: 贪心算法。。



- ·探索 (Exploration)
  - · 在覆盖较少的搜索空间进行探索,减少遗漏全局最优结果。
  - · 典型算法: 随机



好的自动机器学习算法要在两者间取得平衡,有的算法会提供参数来控制两者的比例。



## 本章小结

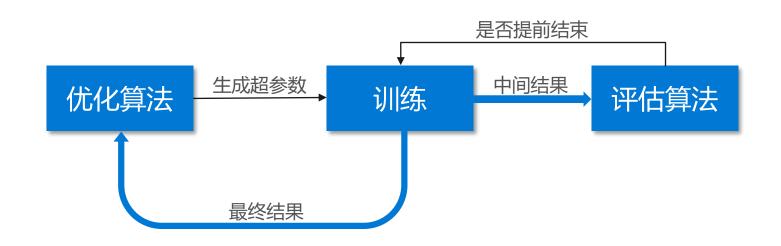
#### ·回顾

- · 机器学习中的挑战
- · 自动机器学习中的重要概念
  - ・搜索空间
  - · 自动机器学习主要算法类别: 优化算法、评估算法
  - ・ 开发 (Exploitation) 与探索 (Exploration)

#### ・思考

- ·根据自己的机器学习经验,对某个算法的超参进行分析。看看哪些经验是可推广的,哪些是不确定的,需要试验的?
- · 自动机器学习算法与一般机器学习算法相比, 有哪些共同点和特点?

## 自动机器学习概念 - 算法



中间结果、最终结果:即模型的优化目标,如精度 (Accuracy)、损失值 (Loss)

## 优化算法 – 随机

·随机选择每个超参数。

	随机
数值类型	支持所有数值类型
历史数据	不利用
开发与探索的平衡	相当于只探索,但无探索策略
搜索空间大小的适应	大搜索空间不易找到较优结果
其它特点	通常也能得出可接受的结果,可作为其它优化算法的基准

## 优化算法 – 遍历 (Grid Search)

· 遍历整个搜索空间, 找到确定的最优解。

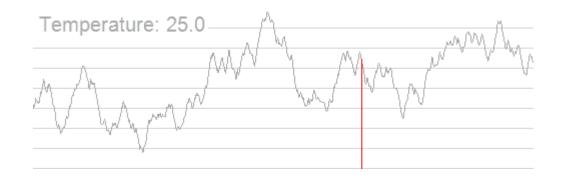
	遍历
数值类型	支持有限的数值类型,如枚举、整型、以及分段的浮点数
历史数据	不利用
开发与探索的平衡	尝试所有可能性
搜索空间大小的适应	搜索空间大小直接影响搜索时间
其它特点	仅适用于非常小的搜索空间

### 优化算法 – 模拟退火

- ·固体在高温时,内部粒子呈无序状。让其徐徐冷却,粒子渐趋有序。 通过此过程,让粒子间内能最小,更稳定。
- ·模拟退火算法,从较高的初始温度开始,出发,这个温度称为初始温度,伴随着温度参数的不断下降,算法中的解趋于稳定,但是,可能这样的稳定解是一个局部最优解,此时,模拟退火算法中会以一定的概率跳出这样的局部最优解,以寻找目标函数的全局最优解.这个概率就与温度参数的大小有关,温度参数越大,概率越大,反之则越小.

#### 优化算法 – 模拟退火

- ·综合随机搜索与贪心算法。
  - ·初期高温,有较高概率选择较差结果。
  - · 后期温度下降, 更倾向于选择较好结果。
- · 若新结果较好则直接采用, 否则以一定概率采用。



## 优化算法 – 模拟退火

	模拟退火
数值类型	支持各种数据类型
历史数据	使用历史数据来确定最优结果及温度
开发与探索的平衡	初期趋于探索,后期趋于开发
搜索空间大小的适应	大搜索空间不易找到较优结果
其它特点	

## 优化算法 – 进化

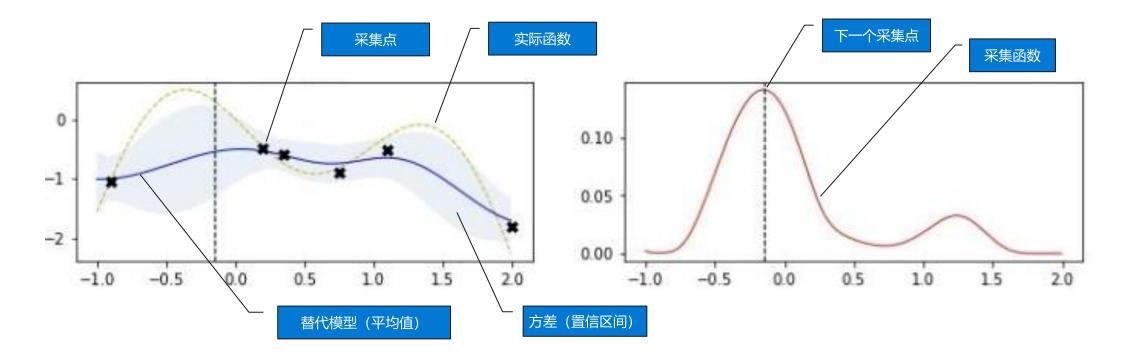
#### ·过程

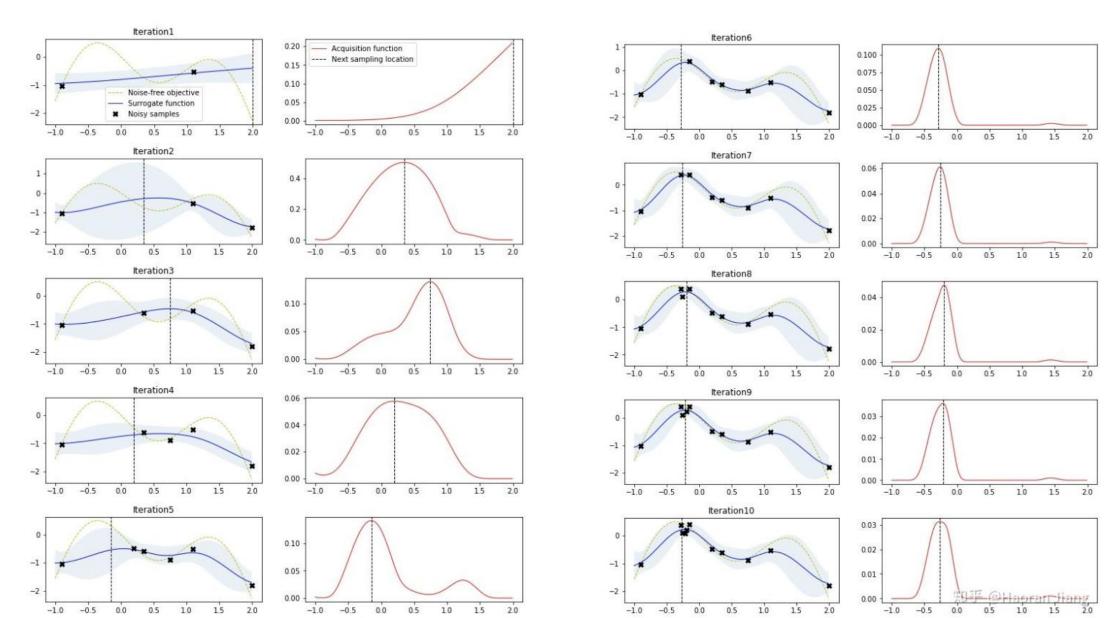
- · 随机初始化多组超参进行训练 (同随机算法)
- · 对结果较好的超参组合, 随机变化少量参数后训练。

	进化
数值类型	支持各种数据类型
历史数据	使用历史数据来比较出较好的超参组合
开发与探索的平衡	初始种群越大,越倾向于探索。 变异的超参数量越多、变化范围越大,越趋向于探索。
搜索空间大小的适应	需要较多迭代次数
其它特点	

- ·贝叶斯优化 (Bayesian optimization)
  - · 基于模型的序列化全局优化算法(Sequential Model-based Global Optimization)
- ·替代模型 (Surrogate model) ,用成本更低的函数(如,高斯过程) 来拟合数据。
- · 采集函数 (Acquisition function) , 评估价值, 确定下一个采集点。

- · 替代模型 (Surrogate model)
  - · 高斯过程 (Gaussian process)
- · 采集函数 (Acquisition function)
  - ·平均值和方差加权求和





- Tree-structured Parzen Estimator (TPE)
  - · Tree Parzen Estimators
- · Sequential Model-based Algorithm Configuration (SMAC)
  - ・随机森林

	贝叶斯优化
数值类型	支持各种数据类型,以及数据间的级联关系
历史数据	替代模型使用历史数据来评估搜索空间
开发与探索的平衡	采集函数用于平衡开发与探索
搜索空间大小的适应	对较大搜索空间也较有效
其它特点	特别适合解决自动机器学习这类主动学习的问题。 如果并发数量较多,优化效率会下降。

## 优化算法 – 其它优化算法

- ·强化学习类算法
- · Hyperband、BOHB (Bayesian Optimization on Hyperband)
  - · 先产生大量超参组合, 运行一小段时间后, 停掉大部分结果不佳的。

## 评估算法

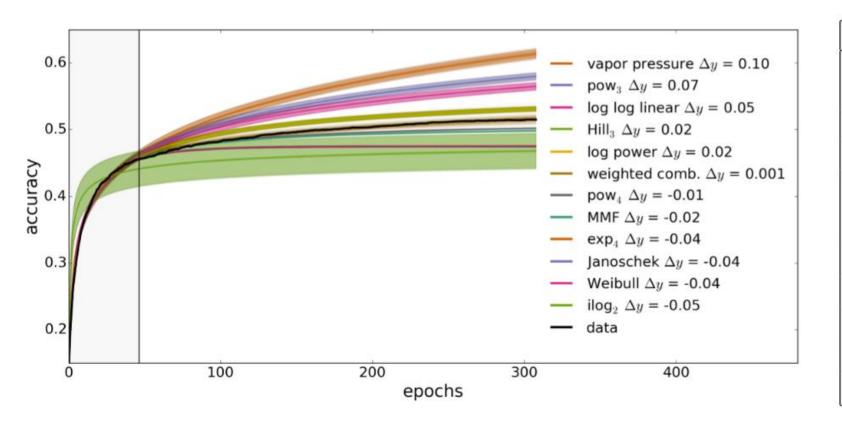
- · 节约计算资源, 通过训练的中间结果来提前预测最终结果。
- ・常用算法
  - ・中位数
  - ·曲线拟合

# 评估算法 – 中位数

- ·前 S 步的均值低于其它的前 S 步均值的中值,可终止。
- · 计算量小,效果良好。

### 评估算法 – 曲线拟合

- ·对一系列常见曲线进行加权拟合。
- · 计算较复杂, 较精确, 仅适合递增的目标值。



Reference name	Formula
vapor pressure	$\exp(a + \frac{b}{x} + c\log(x))$
$pow_3$	$c - ax^{-\alpha}$
log log linear	$\log(a\log(x) + b)$
Hill <sub>3</sub>	$\frac{y_{\max}x^{\eta}}{\kappa^{\eta}+x^{\eta}}$
log power	$\frac{a}{1+\left(\frac{x}{e^b}\right)^c}$
$pow_4$	$c - (ax+b)^{-\alpha}$
MMF	$\alpha - \frac{\alpha - \beta}{1 + (\kappa x)^{\delta}}$
$exp_4$	$c - e^{-ax} + b$
Janoschek	$\alpha - (\alpha - \beta)e^{-\kappa x^{\delta}}$ $\alpha - (\alpha - \beta)e^{-(\kappa x)^{\delta}}$
Weibull	$\alpha - (\alpha - \beta)e^{-(\kappa x)^{\delta}}$
$ilog_2$	$c - \frac{a}{\log x}$

## 本章小结

### ·回顾

- ·优化、评估算法在自动机器学习过程中的作用
- · 优化算法
  - · 随机、退火、进化算法
  - · 贝叶斯优化的思想和概念: 替代模型、采集函数
- ・评估算法
  - ・中位数
  - ・曲线拟合

### ・思考

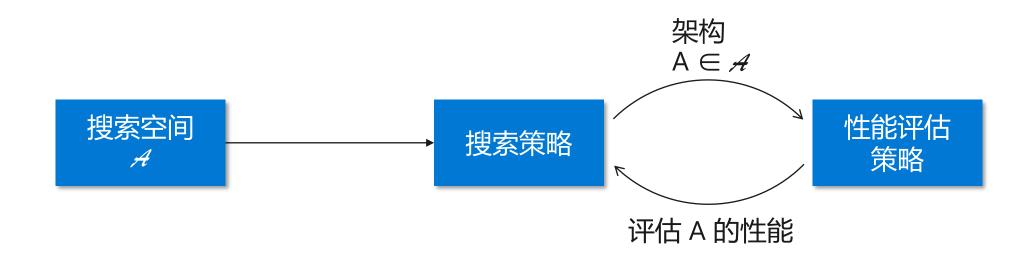
- · 自学 Hyperband, BOHB 算法, 了解它们的核心, 以及是如何平衡开发和探索的?
- · 并发运行对贝叶斯优化有什么影响, 如何改进?
- · 评估算法对优化算法会产生什么影响, 如何改进?
- · 如何实现递减的曲线拟合评估算法, 需要注意什么?

## 自动机器学习其它方向与应用

- ·大部分都使用了优化算法
- ·应用方向
  - · 神经网络架构搜索
  - ・模型压缩
  - ·特征选择
  - · 需要初始化参数的系统优化评估

## 神经网络架构搜索

- · Neural Architecture Search (NAS) 生成并评估不同神经网络结构来 找到更好的网络结构。
- ·深度学习上,超参优化应用于现有的神经网络架构参数,一般不修改 神经网络结构。

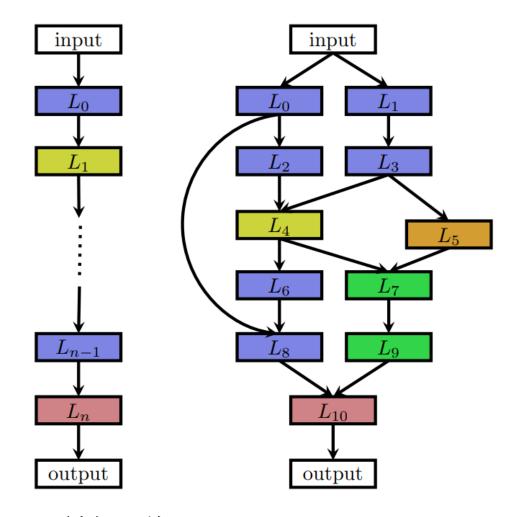


## 神经网络架构搜索

- ・搜索空间
  - · 通过先验知识构建
  - ・易于搜索
- ・搜索策略
  - ・平衡开发与探索
- ·性能评估策略
  - · 尽量节约资源, 不进行完整的训练和验证过程

### 神经网络架构搜索 – 搜索空间

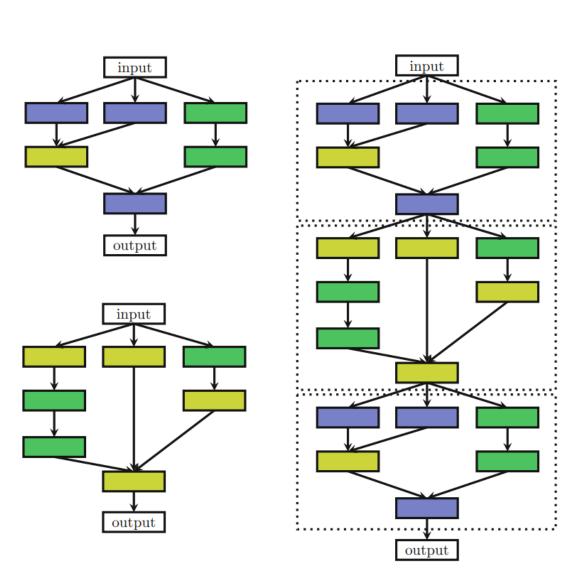
- · 左侧为单一链式神经网络,层数、层算 法及其超参数作为搜索空间。
- ·右侧有分支、跳跃连接,可作为搜索空间。



L<sub>i</sub> 神经网络层

## 神经网络架构搜索 - 搜索空间

- · 将细胞 (cell、block) 子网络作为模块 进行训练。
  - · 普通细胞网络: 输入输出维度相同。可组合任意数量个。
  - · 降维细胞网络: 输出维度变少。
- · 可增加普通细胞子网络, 而不影响输出的结构。
- ・优点
  - ・搜索空间大大减小。
  - ·细胞子网络可迁移到其它数据集。



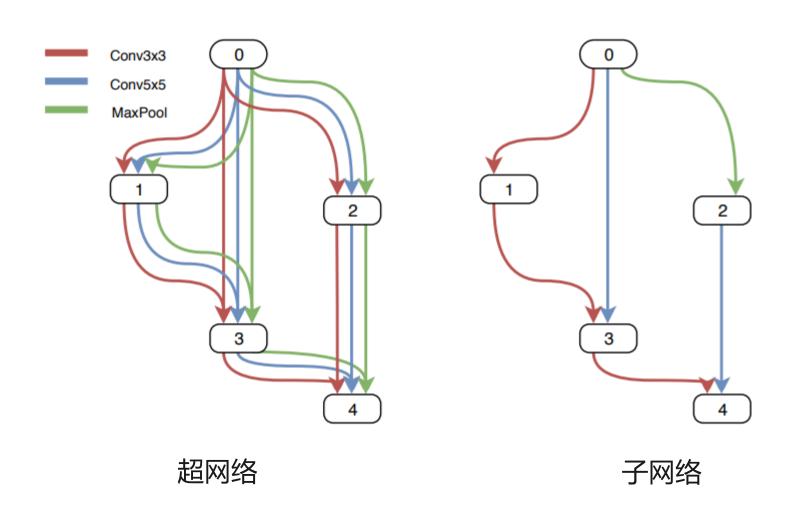
## 神经网络架构搜索 - 搜索策略

- · 超参优化算法: 随机、进化、贝叶斯优化等。
- ·强化学习算法
  - · 将参数生成看作代理的动作。
  - ·将已训练架构的评估看作奖励。

## 神经网络架构搜索 - 性能评估策略

- · 完整训练: 结果可靠、计算资源消耗大。
- · 通过低精度训练评估, 选好神经网络后, 再进行完整训练。
  - · 使用少量数据
  - · 低精度数据 (低分辨率图片)
  - · 减少迭代次数,通过曲线拟合等方法估计。
- ·每次训练后共享权重。
- ·一次性 (one-shot) 架构搜索
  - ·共享子网络间的权重,并训练子网络。
  - · 仅通过推理来评估。

# 神经网络架构搜索 – one-shot



## 模型压缩

- ·神经网络规模越来越大,最大的已有上百亿参数。
- ·神经网络模型中均存在一定的冗余信息。
- ·主要压缩方向
  - · 剪枝 (Pruning): 将冗余神经元甚至通道的权重设置为 0, 使其不起作用。
  - · 量化 (Quantization) : 降低浮点数精度。

# 模型压缩 – 剪枝

- ·剪枝阶段
  - · 一次性剪枝, 对训练完成的模型进行一次剪枝
  - · 迭代剪枝, 在训练过程中逐步剪枝
- ·神经元重要性评估方法
  - ・权重、输出激活值评估
- ・评估值
  - ·中位数、绝对值(L1)、平方和(L2)。
- ·Lottery Ticket Hypothesis:训练一定次数后剪枝,用同样的初始参数再次初始化并训练。从而找到最佳的剪枝方案。

## 特征选择

- · Feature selection,又称降维。通常应用于结构化数据,而非图像、文本、语音等非结构化数据。
- ・作用
  - · 减小数据获取成本
  - ・提高计算效率。
- ·防止过拟合

## 特征选择方法

- ·过滤方法:通过特征的统计值等,一次性选择出特征。小数据量时,速度快。大数据量时无法使用。
  - · 主成分分析 (PCA): 无监督, 保留差异最大的特征, 如方差。
  - · 线性判别分析 (LDA): 有监督, 找出分类效果最好的特征。
- · 递归方法: 迭代选取子集, 并通过训练评估。适合绝大多数场景, 但 训练过程时间相对较长。
- ·嵌入式方法:结合一次性选择和递归方法,通过算法来选择子集。

## 系统优化

- ·复杂软件系统通常有一些配置参数,以便适应不同的应用场景。
- ・数据库
  - · 不同场景下的配置
  - ·数据量级。小规模数据甚至可全部放在内存中,PB级数据需要服务器集群来存取。
  - ·数据高可用和灾备的要求。数据备份和同步需要额外时间。
  - ·数据间关联。数据关联越多,单次数据操作需要的读写负载越大。
  - ·数据读写频率。写入较多的数据需要更多优化写入效率,读取较多的则相反。
  - · 数据特点。如: 向量数据需要近似数据查询。文本数据可能需要全文索引。

## 系统优化 - 向量数据库

### ·应用

·对词语、句子嵌入(Embedding)的计算和查询,是自然语言应用中非常重要的中间数据结构。

### ・特点

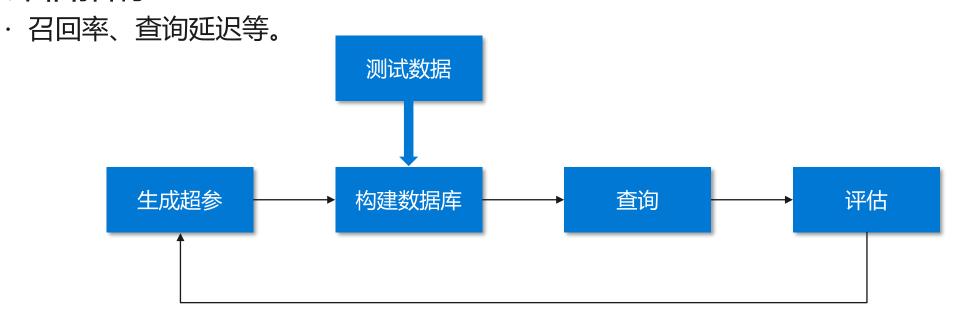
- · Embedding 值通常为一组浮点数组成的向量。
- · 向量数据库可综合多种算法来平衡读写需求。
  - · kd-tree: 树结构, 写入效率高。
  - · k-means: 图结构, 查询效率和精度高。

### ·参数对系统的影响

- ·存储大小、索引构建时间、索引质量、搜索延迟。
- · 在数据库构建前, 大部分参数需要确定。

### 系统优化 - 向量数据库

- ・超参数
  - · 初始化参数, 如: 近邻图的邻居数量、树的子节点数量。
- ·评估指标



## 本章小结

### ·回顾

- · 神经网络架构搜索
  - · 搜索空间: 层操作、连接操作、子网络
  - · 搜索策略: 超参搜索类算法、强化学习算法
  - · 性能评估策略: 完整训练、低精度训练、权重共享、一次性搜索
- · 模型压缩: 剪枝、量化
- ・特征选择:过滤、递归、嵌入
- ·系统优化

### ・思考

- · 神经网络架构搜索和超参搜索相比, 在哪些方面有优势?
- · 在系统优化上, 自动机器学习还可以有什么具体应用?

# 自动机器学习系统

- ・端到端
- ·辅助优化

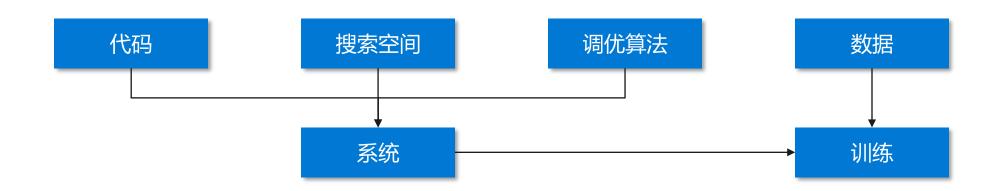
### 自动机器学习系统 - 端到端

- ·输入数据,输出模型。
- ·使用系统预先配置好搜索空间、网络模型。
- ・优点
  - · 简单易用, 可直接提供推理服务。适合无机器学习经验的任何人使用。
- ・缺点
  - ・场景有限,如自然语言的应用场景非常广泛,如翻译、搜索、摘要生成等,需要分别开发。
  - · 不能结合人工经验, 模型性能可能会受到影响。



### 自动机器学习系统 - 辅助优化

- · 输入代码、数据、搜索空间,输出搜索结果或模型。
- ・优点
  - · 结合人工经验, 功能强大, 适合机器学习领域人员使用。
  - · 几乎适合任何场景。
- ・缺点
  - ·需要有编程经验和一定的机器学习领域知识。



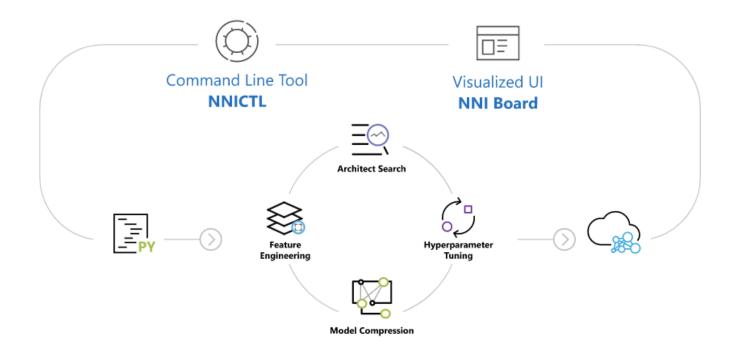
## 自动机器学习系统 - 功能

- ·集成自动机器学习算法
  - · 将机器学习算法与自动机器学习算法相分离。
- ·管理计算资源
  - · 通过多环境来并行评估超参组合。
- ·提供分析工具
  - · 分析超参和结果的相关性, 可进一步优化搜索空间。
- ·输出最佳参数配置或最终模型
  - ·一些NAS算法只需要输出最佳参数配置,再进行最终训练

### 自动机器学习系统 - 实例



- Neural Network Intelligence (NNI)
  - https://github.com/microsoft/nni
- ・易于安装
  - · pip3 install nni
- ·集成算法、训练平台多
- ·提供可视化监测和分析界面
- ·开源项目,便于学习



## 本章小结

### ·回顾

· 功能: 集成自动机器学习算法、管理计算资源、提供分析工具、输出结果。

· 端到端: 最大化易用性

· 辅助优化: 覆盖场景广泛

### ·思考和实践

- · 使用 NNI 进行一次自动机器学习,体验并思考自动机器学习系统的价值。
- · 了解端到端的自动机器学习系统,它们都用来解决了哪些领域的问题?

## 自动机器学习的局限

- · 资源消耗高, 大部分机器学习算法需要大量资源。
- ·与有经验的人工优化结果相当。

### 前沿

- ·神经网络架构搜索
  - · 更高效搜索方法, 节约计算资源。
  - · 更通用的算法评估方法,帮助筛选出更合适的算法。
- ·自动机器学习系统
  - ·更通用的算法集成方案,覆盖模型压缩等新兴的自动机器学习领域。
  - · 更高效的性能评估方法, 节约计算资源。

# 本章小结

- ·思考
  - · 结合自己的机器学习经验,还有哪些方面可能是自动机器学习的前沿?
  - · 结合使用 NNI 等自动机器学习系统的经验,还有哪些方面需要完善?

# 参考资料

- · NNI: <a href="https://nni.readthedocs.io">https://nni.readthedocs.io</a>
- · 模拟退火: <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Simulated annealing">https://en.wikipedia.org/wiki/Simulated annealing</a>
- · 高斯过程和贝叶斯优化: <a href="https://zhuanlan.zhihu.com/p/86386926">https://zhuanlan.zhihu.com/p/86386926</a>
- Bayesian optimization: <a href="http://krasserm.github.io/2018/03/21/bayesian-optimization/">http://krasserm.github.io/2018/03/21/bayesian-optimization/</a>
- Algorithms for Hyper-Parameter Optimization: <a href="https://papers.nips.cc/paper/4443-algorithms-for-hyper-parameter-optimization.pdf">https://papers.nips.cc/paper/4443-algorithms-for-hyper-parameter-optimization.pdf</a>
- Neural Architecture Search: A Survey: <a href="https://arxiv.org/pdf/1808.05377.pdf">https://arxiv.org/pdf/1808.05377.pdf</a>
- Feature selection: <a href="https://www.analyticsvidhya.com/blog/2016/12/introduction-to-feature-selection-methods-with-an-example-or-how-to-select-the-right-variables/">https://www.analyticsvidhya.com/blog/2016/12/introduction-to-feature-selection-methods-with-an-example-or-how-to-select-the-right-variables/</a>