

# Risky USBusiness

Say "what the fuzz."... If you can't say it, you can't do it.

**Jordan BOUYAT**

`jbouyat@quarkslab.com`

`@la_F0uin3`

**Fernand LONE-SANG**

`flonesang@quarkslab.com`



# Constat

## Omniprésence de l'USB

- Postes de travail
- Bornes automatiques en tout genre
- Imprimantes
- Matériel embarqué
- Etc

Massivement utilisé, mais fonctionnement interne assez peu connu.

# Intêrets

## Attaques possibles

Les périphériques USB sont un vecteur d'attaque

- Accès physique à une machine pour peu de temps
- Périphérique qu'on laisse traîner volontairement
- Attaque sur un réseau coupé du Net

# Sommaire de la présentation

- 1 Principes d'USB
- 2 Approches de fuzzing
- 3 Notre outil
- 4 Résultats
- 5 Conclusion



# Sommaire de la présentation

- 1 Principes d'USB
- 2 Approches de fuzzing
- 3 Notre outil
- 4 Résultats
- 5 Conclusion



# Hiérarchie

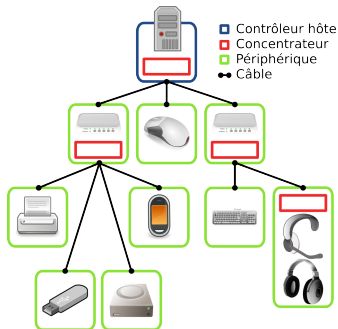
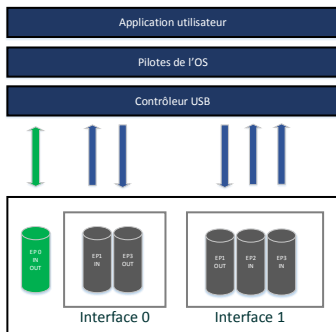


Figure: Topologie USB

- Une topologie hiérarchisée
- 1 contrôleur hôte : 127 périphériques
- Un hub peut être connecté à un autre hub
- Les connexions sont initiées par l'hôte (sauf OTG)

# Vue d'un périphérique



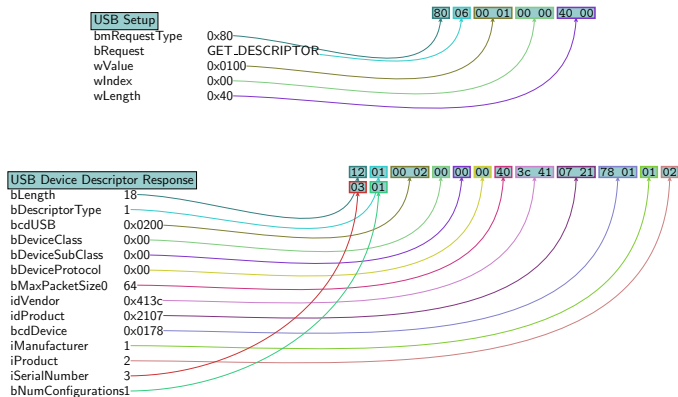
- Une interface fournit une fonctionnalité
- Elle est composée d'*endpoints*
- Les *endpoints* sont des liens logiques entre le périphérique et les pilotes
- Ils peuvent envoyer ou recevoir des données d'un type de transfert spécifique :
  - Control
  - Interrupt
  - Bulk
  - Isochronous





# Requêtes standards

Les descripteurs sont récupérés pendant la phase d'énumération.



# Énumération

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
1	0.000000	host	0.0	USB	36	GET_DESCRIPTOR Request DEVICE
2	0.000104	0.0	host	USB	46	GET_DESCRIPTOR Response DEVICE
3	0.041951	host	0.0	USB	36	SET_ADDRESS Request
4	0.064879	host	1.0	USB	36	GET_DESCRIPTOR Request DEVICE
5	0.064948	1.0	host	USB	46	GET_DESCRIPTOR Response DEVICE
6	0.080860	host	1.0	USB	36	GET_DESCRIPTOR Request CONFIGURATION
7	0.080987	1.0	host	USB	60	GET_DESCRIPTOR Response CONFIGURATION
8	0.101878	host	1.0	USB	36	GET_DESCRIPTOR Request STRING
9	0.102372	1.0	host	USB	62	GET_DESCRIPTOR Response STRING
10	0.123878	host	1.0	USB	36	GET_DESCRIPTOR Request STRING
11	0.123943	1.0	host	USB	32	GET_DESCRIPTOR Response STRING
12	0.138879	host	1.0	USB	36	GET_DESCRIPTOR Request STRING
13	0.138943	1.0	host	USB	50	GET_DESCRIPTOR Response STRING
14	0.157873	host	1.0	USB	36	GET_DESCRIPTOR Request DEVICE QUALIFIER
15	0.157938	1.0	host	USB	38	GET_DESCRIPTOR Response DEVICE QUALIFIER
16	0.182785	host	1.0	USB	36	GET_DESCRIPTOR Request DEVICE
17	0.182851	1.0	host	USB	46	GET_DESCRIPTOR Response DEVICE
18	0.198830	host	1.0	USB	36	GET_DESCRIPTOR Request CONFIGURATION
19	0.198912	1.0	host	USB	37	GET_DESCRIPTOR Response CONFIGURATION
20	0.212812	host	1.0	USB	36	GET_DESCRIPTOR Request CONFIGURATION
21	0.212884	1.0	host	USB	60	GET_DESCRIPTOR Response CONFIGURATION
22	0.231808	host	1.0	USB	36	GET_DESCRIPTOR Request STRING
23	0.231869	1.0	host	USB	30	GET_DESCRIPTOR Response STRING[Malformed Packet]
24	0.244788	host	1.0	USB	36	GET_DESCRIPTOR Request STRING
25	0.244866	1.0	host	USB	32	GET_DESCRIPTOR Response STRING
26	0.257752	host	1.0	USB	36	GET_DESCRIPTOR Request STRING
27	0.257816	1.0	host	USB	30	GET_DESCRIPTOR Response STRING[Malformed Packet]
28	0.270781	host	1.0	USB	36	GET_DESCRIPTOR Request STRING
29	0.270844	1.0	host	USB	62	GET_DESCRIPTOR Response STRING
30	0.289728	host	1.0	USB	36	SET_CONFIGURATION Request
31	0.312729	host	1.0	USBMS	36	GET_MAX_LUN Request
32	0.312779	1.0	host	USBMS	29	GET_MAX_LUN Response

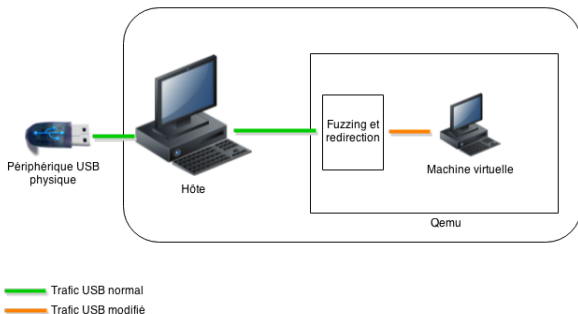
# Sommaire de la présentation

- 1 Principes d'USB
- 2 **Approches de fuzzing**
- 3 Notre outil
- 4 Résultats
- 5 Conclusion



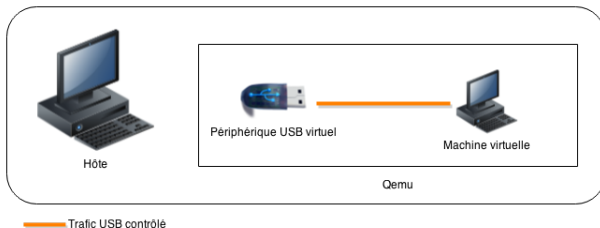
# Qemu : configuration 1

*Dumb fuzzer* en interceptant le trafic circulant entre un périphérique et une machine virtuelle.



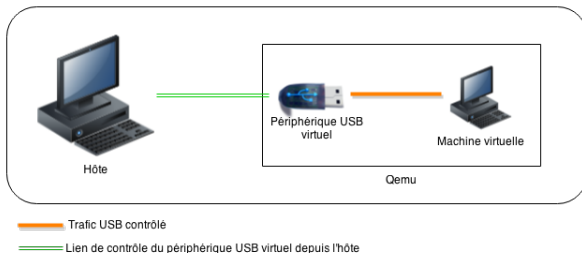
# Qemu : configuration 2

## Périphérique virtuel avec *fuzzer* intégré



# Qemu : configuration 3

Les trames sont remontées en espace utilisateur, *fuzzées* et renvoyées dans la VM via le périphérique.



# Retours

## Avantages :

- Restauration rapide du système dans un état grâce aux *snapshots*
- Instrumentation et *monitoring* plus poussés de l'OS cible
- Parallélisation possible

## Inconvénients :

- On ne peut pas virtualiser tous les systèmes
- Bugs possibles dans l'implémentation même d'USB au sein de l'hyperviseur



# Possibilités

## Matériel dédié classique

Avantage : Capture bas niveau/rejeu, langage de *scripting*

Inconvénient : Cher, peu flexible au niveau de l'API

Exemple : Beagle USB\* de Totalphase

## Micro-contrôleurs classiques et FPGA

Avantage : Peu cher

Inconvénient : Re-*flashage* à chaque modification du *fuzzer* : peu pratique

Exemple : PIC, AVR dont le Teensy avec LUFA, Daisho pour le FPGA

Solution intermédiaire : Facedancer ?





# Facedancer

## Présentation

- Développé par Travis Goodspeed
- Comprend un adaptateur série/USB, un micro-contrôleur et un contrôleur USB
- Permet d'émuler des périphériques USB en les contrôlant via des scripts Python sur une machine distante

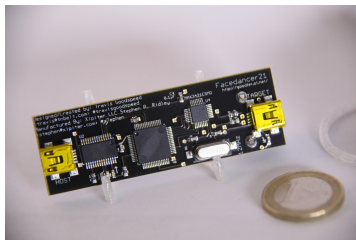


Figure: <http://int3.cc/>

# Limitations

- Uniquement 3 *endpoints*
- Pas de support des transferts isochrones
- Débit limité en raison de la liaison série *over USB*
- Pas de support d'USB3

Néanmoins, le Facedancer suffit pour commencer à *fuzzer*.



# Sommaire de la présentation

- 1 Principes d'USB
- 2 Approches de fuzzing
- 3 Notre outil**
- 4 Résultats
- 5 Conclusion



# Architecture visée

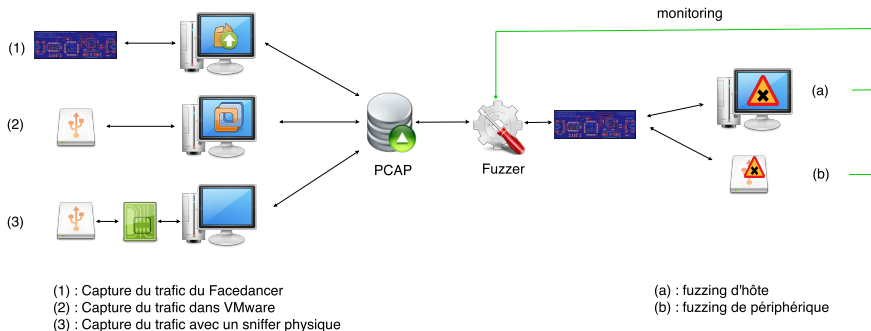
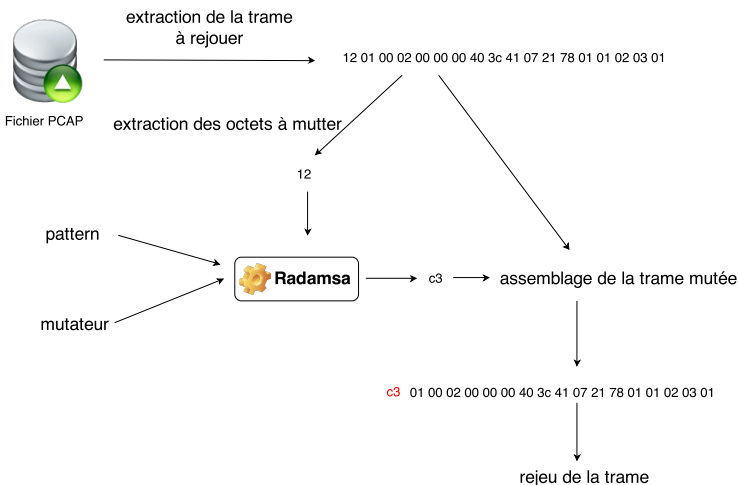


Figure: Architecture de *fuzzing* USB

# Utilisation



# Détails techniques

## Base

- Basé sur l'outil *open source* Umap développé par Andy Davis.
- Umap repose sur le code du dépôt SVN de Travis Goodspeed.



# Apports

## Modifications

- Capture en PCAP et rejeu strict
- Mutations des trames rejouées avec Radamsa
- Choix des trames, octets et *patterns* de *fuzzing* à appliquer
- Moniteur avec rapport de crash
- Rejeu en mode "pas à pas" pour le debug

# Sommaire de la présentation

- 1 Principes d'USB
- 2 Approches de fuzzing
- 3 Notre outil
- 4 Résultats
- 5 Conclusion



# Résultats obtenus sur Windows 8.1

## Parsing HID

D'autres valeurs d'octets déclenchant le même crash que Davis :  
Non exploitable.

## Périphérique de stockage de masse

Mauvais contrôle des informations concernant les interfaces dans  
USBSTOR.sys :  
Non exploitable.

# Descripteur muté

```
[-] CONFIGURATION DESCRIPTOR
  bLength: 9
  bDescriptorType: CONFIGURATION (2)
  wTotalLength: 32
  bNumInterfaces: 1
  bConfigurationValue: 1
  iConfiguration: 4
  [-] Configuration bmAttributes: 0xe0 SELF-POWERED REMOTE-WAKEUP
  bMaxPower: 50 (100mA)
[-] INTERFACE DESCRIPTOR (0.0): class Mass Storage
  bLength: 9
  bDescriptorType: INTERFACE (4)
  bInterfaceNumber: 0
  bAlternateSetting: 0
  bNumEndpoints: 0
  bInterfaceClass: Mass Storage (0x08)
  bInterfaceSubClass: 0x06
  bInterfaceProtocol: 0x50
  iInterface: 0
[-] ENDPOINT DESCRIPTOR
[-] ENDPOINT DESCRIPTOR
```

Création d'un descripteur de configuration renseignant une interface ne contenant aucun *endpoints*.

Résultat : crash.

# Enumération

Source	Destination	Protocol	Length	Info
host	0.0	USB	36	GET_DESCRIPTOR Request DEVICE
0.0	host	USB	46	GET_DESCRIPTOR Response DEVICE
host	0.0	USB	36	SET_ADDRESS Request
host	1.0	USB	36	GET_DESCRIPTOR Request DEVICE
1.0	host	USB	46	GET_DESCRIPTOR Response DEVICE
host	1.0	USB	36	GET_DESCRIPTOR Request CONFIGURATION
1.0	host	USB	60	GET_DESCRIPTOR Response CONFIGURATION
host	1.0	USB	36	GET_DESCRIPTOR Request STRING
1.0	host	USB	62	GET_DESCRIPTOR Response STRING
host	1.0	USB	36	GET_DESCRIPTOR Request STRING
1.0	host	USB	32	GET_DESCRIPTOR Response STRING
host	1.0	USB	36	GET_DESCRIPTOR Request STRING
1.0	host	USB	50	GET_DESCRIPTOR Response STRING
host	1.0	USB	36	GET_DESCRIPTOR Request DEVICE QUALIFIER
1.0	host	USB	38	GET_DESCRIPTOR Response DEVICE QUALIFIER
host	1.0	USB	36	GET_DESCRIPTOR Request DEVICE
1.0	host	USB	46	GET_DESCRIPTOR Response DEVICE
host	1.0	USB	36	GET_DESCRIPTOR Request CONFIGURATION
1.0	host	USB	37	GET_DESCRIPTOR Response CONFIGURATION
host	1.0	USB	36	GET_DESCRIPTOR Request CONFIGURATION
1.0	host	USB	60	GET_DESCRIPTOR Response CONFIGURATION
host	1.0	USB	36	GET_DESCRIPTOR Request STRING
1.0	host	USB	30	GET_DESCRIPTOR Response STRING[Malformed Packet]
host	1.0	USB	36	GET_DESCRIPTOR Request STRING
1.0	host	USB	32	GET_DESCRIPTOR Response STRING
host	1.0	USB	36	GET_DESCRIPTOR Request STRING
1.0	host	USB	30	GET_DESCRIPTOR Response STRING[Malformed Packet]
host	1.0	USB	36	GET_DESCRIPTOR Request STRING
1.0	host	USB	62	GET_DESCRIPTOR Response STRING
host	1.0	USB	36	SET_CONFIGURATION Request

Pilotes du contrôleur et  
pilotes du système

USBSTOR.sys

# Analyse du crash

On passe dans USBSTOR\_SelectConfiguration

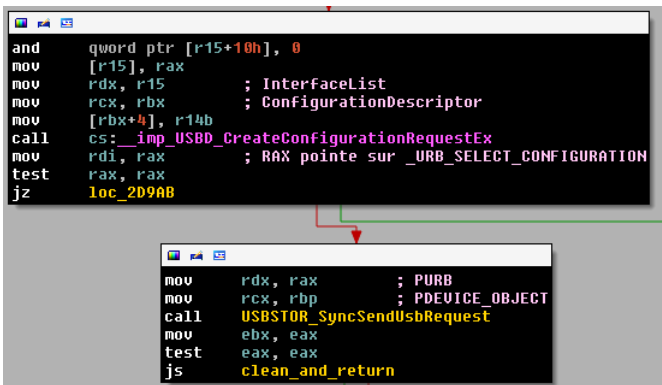


Figure: USBSTOR.sys : USBSTOR\_SelectConfiguration+EE

# Analyse du crash

**loc\_112C3:**

```
movzx    edx, [r9+USB_INTERFACE_DESCRIPTOR.bNumEndpoints]
mov      r8d, edx
lea      rax, [rdx+1]
lea      rax, [rax+rax*2]
lea      rcx, [r14+rax*8]
lea      rax, [r12+rbx]
cmp      rcx, rax
ja       loc_11CB3
```

```
movzx    eax, [r9+USB_INTERFACE_DESCRIPTOR.bInterfaceNumber]
mov      [r14+USB_INTERFACE_INFORMATION.InterfaceNumber], al
movzx    eax, [r9+USB_INTERFACE_DESCRIPTOR.bAlternateSetting]
mov      [r14+USB_INTERFACE_INFORMATION.NumberOfPipes], edx
mov      [r14+USB_INTERFACE_INFORMATION.AlternateSetting], al
test     edx, edx
jz       short loc_11315
```

Figure: usbd.sys : USBD\_CreateConfigurationRequestEx+113

Recopie du champ USB\_INTERFACE\_DESCRIPTOR.bNumEndpoints



# Analyse du crash

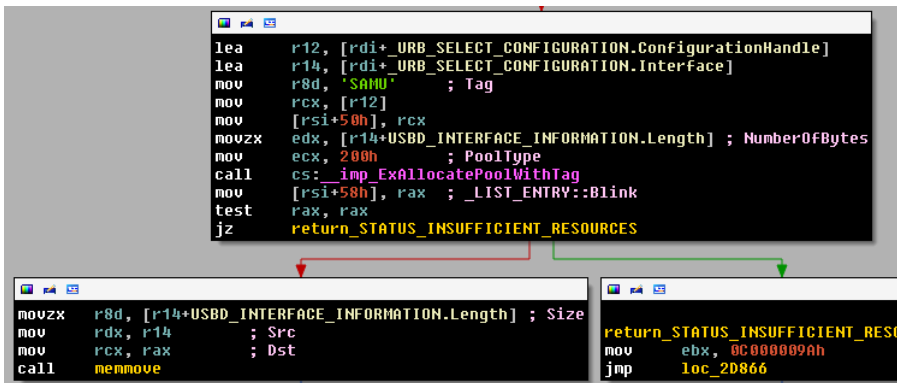


Figure: USBSTOR.sys : USBSTOR\_SelectConfiguration+11

Copie de la structure USB\_INTERFACE\_INFORMATION



# Origine du crash en x64

```
mov     rax, [rsi+58h]
mov     ebx, 1
xor     edx, edx
mov     ecx, [rax+USB_INTERFACE_INFORMATION.NumberOfPipes]
sub     ecx, ebx
lea     r8, [rcx+rcx*2]
mov     rcx, rdi
lea     r8, [r8*8+80]
call    memset
```

$ECX \leftarrow$  nombre d'*endpoints*

$ECX \leftarrow ECX - 1$

$R8 \leftarrow 3 * RCX$

$R8 \leftarrow R8 * 8 + 80$

`memset(@dest, 0x0, R8)`

Si nombre d'*endpoints* = 0 :

$ECX \leftarrow 0 - 1 = 0xffffffff$

$R8 \leftarrow 0xffffffff * 3 = 0x0002ffffffffffd$

$R8 \leftarrow 0x0002ffffffffffd * 8 + 80 = 0x1800000038$

`memset(@dest, 0x0, 0x1800000038)`



# Problème en x86

```
mov     eax, [ebx+2Ch]
push    38h                ; sizeof(_URB_SELECT_CONFIGURATION)
pop     esi
mov     eax, [eax+USBD_INTERFACE_INFORMATION.NumberOfPipes]
dec     eax
imul    eax, 14h           ; sizeof(USBD_PIPE_INFORMATION)
add     eax, esi
push    eax
push    0
push    edi
call    _memset
```

$EAX \leftarrow \text{nombre d'endpoints}$

$EAX \leftarrow ECX - 1$

$EAX \leftarrow EAX * 0x14 + 0x38$

`memset(@dest, 0x0, EAX)`

Si nombre d'endpoints = 0 :

$EAX \leftarrow 0 - 1 = 0xffffffff$

$EAX \leftarrow 0xffffffff * 0x14 + 0x38 = 0x24$

`memset(@dest, 0x0, 0x24)`

Les 20 derniers octets de la structure `_URB_SELECT_CONFIGURATION` ne sont pas initialisés.





# Sommaire de la présentation

- 1 Principes d'USB
- 2 Approches de fuzzing
- 3 Notre outil
- 4 Résultats
- 5 Conclusion



# Conclusion et perspectives

## Avancement

- Sources de capture opérationnelles : Facedancer et VMware
- Fuzzing d'hôte fonctionnel

## Reste à faire

- Augmenter les performances :
  - FPGA
  - Carte ARM avec port OTG pour capture/rejeu et émulation avec USBGadget
- Implémenter le *fuzzing* de périphérique
- Ajouter d'autres sources de capture : sniffer matériel
- Support USB3



# Questions?

Merci à toute l'équipe de QuarksLab et en particulier à Fernand Lone-Sang, Kevin Szkudlanski et Damien Aumaître.



[www.quarkslab.com](http://www.quarkslab.com)

[contact@quarkslab.com](mailto:contact@quarkslab.com) | [@quarkslab.com](https://twitter.com/quarkslab)