Obfuscation d'applications écrites en Python

python-pack

Ninon EYROLLES

neyrolles@quarkslab.com

Serge GUELTON

sguelton@quarkslab.com



Qu'est-ce que l'obfuscation ?





Qu'est-ce que l'obfuscation ?





Pourquoi s'intéresser au langage Python?

Le cas Dropbox

Client léger écrit en Python, « packé » et obfusqué.

« Packer » Python

- Embarque dans un seul binaire l'interpréteur, les modules dépendants (Python et natifs) et les données
- Utilise le concept de frozen modules

Défis scientifiques et techniques

- Obfuscations traditionnelles difficiles à mettre en œuvre
- Beaucoup de mélange interprété / natif
- bytecode facilitant la rétro ingénierie
- Beaucoup de fonctionnalités d'introspection
- ...



Python et analyse statique

Liaison retardée

Analyse d'aliasing très complexe

```
1 b = list()  # vers quoi pointe list ?
2 a = range(n)  # vers quoi pointe range ? n ?
3 c = b or a  # vers quoi pointe c ?
```

Réflectivité

Possibilité de faire dépendre le flot de donnée de la structure du programme. . .

Évaluation dynamique

⇒ mot-clef exec et fonction intrinsèque eval



Surface d'attaque

cf. D. Kholia, P. Wegrzyn, Looking inside the (Drop) box in WOOT'13

Bibliothèques dynamiques

LD_PRELOAD pour rentrer facilement dans l'espace mémoire du processus et appeler une fonction de décodage.

API de CPython

 \Rightarrow Utilisation de PyRun_SimpleString pour exécuter du code externe.

Comparaison de bytecode

⇒ Reverse de la permutation d'opcodes par comparaison avec le bytecode des modules standards.

Décompilation

Des outils existent : uncompyle ou (mieux !) pycdc.



Python-Pack

README

Python-pack est un *packer* obfusquant pour Python développé à QUARKSLAB

Python2.7

L'interpréteur cible. Plusieurs transformations sont sensibles à la version. . .

Transformations

À trois niveaux :

- Source Python (source-à-source)
- Modification de l'interpréteur
- Mybride : modification conjointe des sources et de l'interpréteur

Écrit en Python mais ne bootstrap pas encore...à cause des ressources externes (.c, .diff)



Modifications de l'interpréteur

Magic Number

Un fichier Python:

Suppression de fonctionnalités

- Attribut co_code
- Import de modules non gelés

Ajout de junk bytecode

Émission d'un *bytecode* différent de l'interpréteur standard pour une opération donnée (manipulation de pile à l'aide de ROT_TWO...)

⇒ Perturbe (= fait *crash*er) le décompilateur uncompyle.



Modifications des *opcode*s

Permutations du jeu d'instruction

Effectuer une permutation sur les *opcode*s du jeu d'instruction pour rendre le *bytecode* plus ardu à comprendre.

e.g.
$$ROT_TWO \Rightarrow DUP_TOP$$

$$34 \rightarrow 75
35 \rightarrow 23
36 \rightarrow 12$$

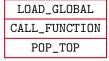
$$\Rightarrow$$

15	LUAD_FAST
23	LOAD_CONST
12	ROT_TWO

TOAD EVEL

Ajout de nouveaux opcodes

Remplacement de séquences d'opcodes par un nouvel opcode.





LOAD_GLOBAL
CALL_AND_POP



Modification du bytecode à la volée

Code auto-modifiant

Modification du byte code en cours d'exécution en *hack*ant l'API C de Python

```
LOAD_GLOBAL

CALL_FUNCTION

POP_TOP

LOAD_FAST

LOAD_CONST

INPLACE_SUB
```



Modification du bytecode à la volée

Code auto-modifiant

Modification du byte code en cours d'exécution en *hack*ant l'API C de Python

À l'exécution

```
CALL_FUNCTION
POP_TOP
LOAD_FAST
LOAD_CONST
INPLACE_SUB
```



R . O

Modification du bytecode à la volée

Code auto-modifiant

Modification du byte code en cours d'exécution en *hack*ant l'API C de Python

```
LOAD_GLOBAL

CALL_FUNCTION

POP_TOP

LOAD_FAST

LOAD_CONST

INPLACE_SUB
```



Modification du bytecode à la volée

Code auto-modifiant

Modification du byte code en cours d'exécution en *hack*ant l'API C de Python

```
def foo(b):
    b += 1
    ...
    def foo(b):
        modify_bytecode()
        b -= 1
    ...
    4
    ...
```

```
LOAD_GLOBAL
CALL_FUNCTION
POP_TOP
LOAD_FAST
LOAD_CONST
INPLACE_ADD
```



Modification du bytecode à la volée

Code auto-modifiant

Modification du byte code en cours d'exécution en *hack*ant l'API C de Python

```
LOAD_GLOBAL
CALL_FUNCTION
POP_TOP
LOAD_FAST
LOAD_CONST
INPLACE_ADD
```



Modification du bytecode à la volée

$Code\ auto-modifiant$

Modification du byte code en cours d'exécution en *hack*ant l'API C de Python

```
1 def foo(b):
2 b += 1
3 ...
4 def foo(b):
2 modify_bytecode()
3 b -= 1
```

```
LOAD_GLOBAL

CALL_FUNCTION

POP_TOP

LOAD_FAST

LOAD_CONST

INPLACE_ADD
```



Modification du bytecode à la volée

Code auto-modifiant

Modification du byte code en cours d'exécution en *hack*ant l'API C de Python

```
1 def foo(b):
2 b += 1
3 ...

1 def foo(b):
2 modify_bytecode()
3 b -= 1
4 ...
```

À l'exécution

```
LOAD_GLOBAL

CALL_FUNCTION

POP_TOP

LOAD_FAST

LOAD_CONST

INPLACE_ADD
```



g . O

Obfuscation des données

Chiffrement des chaînes de caractères constantes

- Compilation statique chaîne → chaîne chiffrée
- Modification de l'interpréteur pour déchiffrer les constantes (LOAD_CONST)
- ⇒ Les données n'apparaissent en clair qu'en mémoire.

Obfuscation hybride

Modification conjointe du code source et de l'interpréteur.



R O 0 0 0 0 0 0

Compilation statique

Suppression des chargements dynamiques

- Modules natifs ⇒ embarqués statiquement dans l'interpréteur
- Bibliothèques externes ⇒ liées au binaire
- Modules Python ⇒ gelés puis liés au binaire
- Bibliothèques systèmes ⇒ liées au binaire

Techniquement difficile

Certaines bibliothèques vivent mal la liaison statique : pthread, dl, libc.







Empêcher la comparaison de bytecode

ldée

Modifier le code source de la bibliothèque standard pour rendre difficile l'analyse de la permutation d'opcode.

Mise en œuvre

Appliquer des transformations source-à-source au code de la bibliothèque standard.

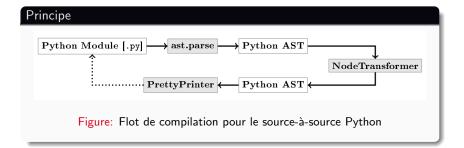
L'objectif n'est pas d'obfusquer mais de générer des opcodes différents

l'obfuscation ne fait pas de mal pour autant...



3

Obfuscation source-à-source





3 0 0 0 0 0

Modification du flot de contrôle

Déroulage de boucle

Si possible, les boucles for sont déroulées, sinon elles sont transformées en boucles while.

Transformation des instructions if et while

Les instructions if sont transformées en boucle while grâce à l'utilisation de prédicats opaques.

```
1 # original code 2 opaque_pred = 1
2 if cond1: 3 work() 4 work()
5 opaque_pred = 0
```



3

Modifications du flot de contrôle (2)

Traduction automatique en code pseudo-fonctionnel

Inspiré par la sémantique dénotationelle. . .



3 • • •

Modifications des opérateurs binaires

Opérations entières

- Mixed Boolean Arithmetic (cf. Information Hiding in Software with Mixed Boolean-Arithmetic Transforms de Zhou et al.)
- Nécessite un typage statique

Typage par traçage

- encapsuler statiquement chaque appel à l'opérateur par un appel qui loggue l'opération
- lancer l'application sur sa suite de validation
- conserver uniquement les opérateurs dont les opérandes sont toujours des entiers

Par exemple:

```
1 + b == a - b - 1
```



Validation

Protocole de validation

Après transformation d'un programme déterministe, pour les mêmes entrées, on obtient les mêmes sorties.

Tests unitaires

Chaque phase d'obfuscation est testée sur des μ codes.

Mini scénarii

Cas extraits de https://wiki.python.org/moin/SimplePrograms

⇒ Un seul fichier source, dépendances sur expat, csv...



Cas concret

gitfiti

https://github.com/gelstudios/gitfiti

- Un seul fichier
- Quelques dépendances non triviales (urllib2...)
- Démarre plusieurs fils d'exécution

It works!TM

Après passage dans python-pack :

```
Public contributions

Apr May Jun Jul Aug Sep Oct Mov Dec Jan Felb Mar

My Felb Mar

Sep Oct Mov Dec Jan Felb Mar

Sep Oct Mov Dec Jan Felb Mar

Mar

Felb M
```



Les maux de la faim

- Génération automatique de Junk Code
- Meilleur contrôle de l'API CPython
- Couplage avec un obfuscateur niveau C
- Intégration dans cxFreeze



www.quarkslab.com

contact@quarkslab.com | @quarkslab.com