

Logika Komputasional IF2121
Deliverables 1: Alur dan Gambaran Kasar Permainan

Gibran Darmawan - 13520061
Jeremy Rionaldo Pasaribu - 13520082
Ghebyon Tohada Nainggolan - 13520079
Andreas Indra Kurniawan - 13520091

Gambaran Cerita:

Player memulai game dengan memilih job (Fisherman, Farmer, Rancher) lalu berusaha untuk mendapatkan uang dalam membayar hutang sebesar 20.000 Gold (Game Goal).

Spesifikasi Program:

1. Main Menu
Terdapat pilihan untuk start game dengan input "start." serta fitur-fitur lainnya.
2. Option Main Menu
Terdapat pilihan new game dan load game.

3. Map

Gambar peta kira-kira

```
#####  
#-----#  
#-----O---#  
#--M-----ooo--#  
#-----ooo--#  
#--Q-----ooo--#  
#-----O---#  
#-----#  
#-----#  
#----R----H---#  
#-----#  
#-----#  
#-----#  
#-----#  
#####
```

4 baris tile di bawah merupakan tempat menanam, karena claire adalah seorang pecinta alam. Maka dia tidak akan menginjak tile tanaman yang telah ia tanam.

4. Inventory

Inventory menggunakan mekanisme list untuk menyimpan semua item yang didapatkan, Rules:

throwItem /* Membuang item */

useItem /* Memakai item */

showInventory /* Memunculkan semua item pada inventory */

5. Items

Equipment :

- Hoe(level 1 : 1 tile, level 2 : 3 tile lurus, level 3: 3 tile di bawah, 3 tile di atas player)
- Fishing rod(level 1 : rate 30%, level 2 : rate 50%, level 3 : rate 60%)
- Watering can(level 1 : 1 tile, level 2 : 3 tile lurus, level 3: 3 tile di bawah, 3 tile di atas player)

Spring crop:

- Carrot
- Potato
- Strawberry

Summer crop:

- Corn
- Sunflower

Autumn crop:

- Eggplant
- Grape

6. Job System

Pemain boleh memilih 3 profesi yang ada (Fisherman, Farmer, Rancher)

Skill terkait:

Fisherman → Menambahkan EXP Fishing +25 dari default

Farmer → Menambahkan EXP Farming +25 dari default

Rancher → Menambahkan EXP Ranching +25 dari default

7. EXP dan Level System

Farming (level 1: Menambah amount harvest + 1, level 2: Menambah amount harvest + 2, level 3: Menambah amount harvest + 3)

Fisherman (level 1: Fishing chance +5%, level 2 : Fishing chance +10% dan harga ikan +10%, Fishing chance +15% dan dapat memancing tuna dan harga ikan +20%)

Rancher(level 1 : Mengurangi waktu harvest selama 1 jam, level 2: Mengurangi waktu harvest selama 3 jam, level 3 : mengurangi waktu harvest selama 5 jam)

8. Exploration (Move)

Rules:

north. /* Pergi ke utara */

east. /* Pergi ke timur */

west. /* Pergi ke barat */

south. /* Pergi ke selatan */

9. Marketplace

Dibuka dari jam 8 pagi sampai 6 sore. Player dapat melakukan penjualan barang dan pembelian barang(crops dan upgrade item) disini

10. Mekanisme waktu

Rencananya untuk setiap move yang dilakukan player akan memakan waktu 10 menit.