1. Написать программу движения точки с расширяющимся и гаснущим следом. Управление движением точки осуществляется с помощью клавиш вправо, влево и вверх, вниз.
2. Написать программу движения отрезка с расширяющимся и гаснущим следом. Управление движением отрезка осуществляется с помощью клавиш вправо, влево и вверх, вниз.

Все основные примитивы – позиция, скорость, отрезок должны использовать общий класс геометрический вектор. Операции с векторами реализовать с помощью операторов.

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |