

Санкт-Петербургский политехнический университет
Высшая школа прикладной математики и вычислительной физики, ФизМех

Направление подготовки
«01.03.02 Прикладная математика и информатика»

Отчет по лабораторной работе № 5
тема "Решение задачи Коши для ОДУ 1 порядка методами Рунге-Кутты"
Дисциплина "Численные методы"

Выполнил студент гр. 5030102/00001
Преподаватель:

Солин И.М.
Добрецова С.Б.

Санкт-Петербург

2022

1 Формулировка задачи и её формализация

1.1 Формулировка задания

1. Найти численное решение задачи Коши на равномерно сетке модифицированным методом Рунге-Кутты 3 порядка с коэффициентом $\frac{1}{3}$
2. Получить решения для двух значений шага и построить графики точного и полученных решений на отрезке, график ошибки на заданном отрезке
3. Построить графики зависимости фактической точности и числа итераций от заданной точности (заданная точность достигается по правилу Рунге);
4. Внести в начальное условие возмущение и построить коэффициентом график зависимости нормы ошибки от величины возмущения при фиксированной точности.

1.2 Формализация задания

Дано дифференциальное уравнение 1-го порядка $F(x, y, y') = 0$, где $y(x)$ - неизвестная функция. Поставлена задача Коши

$$\begin{cases} y' = f(x, y), x \in [a, b] \\ y(a) = y_0 \end{cases}$$

Необходимо найти приближенное решение этой задачи

2 Алгоритм метода и условия его применимости

2.1 Алгоритм

Входные данные: $a, b, \varepsilon, f(x, y), t_0, q_0 = y_0$;

1. Составим равномерную сетку $x_i = a + \frac{b-a}{n} \cdot i$, где $i = \overline{0, n}$
2. $h = \frac{b-a}{n}$
3. $t_{i+1} = t_i + \frac{h}{4} \cdot (f(x_i, t_i) + 3f(x_{i+\frac{2}{3}}, t_i + \frac{2h}{3}f(x_{i+\frac{1}{3}}, t_i + \frac{h}{3}f(x_i, t_i)))$
4. $h = \frac{h}{2}$
5. $q_{i+1} = t_i$
6. $t_{i+1} = t_i + \frac{h}{4} \cdot (f(x_i, t_i) + 3f(x_{i+\frac{2}{3}}, t_i + \frac{2h}{3}f(x_{i+\frac{1}{3}}, t_i + \frac{h}{3}f(x_i, t_i)))$
7. Если $\frac{|q_{i+1} - t_{i+1}|}{2^{p-1}} \geq \varepsilon$, где $p = 3$ - порядок, то возвращаемся к пункту 4, иначе возвращаем t_{i+1} .

Результат: t_{i+1}

2.2 Условия применимости метода

Для того, чтобы алгоритм находил решения с нужной точностью, нужно чтобы выполнялись условия теоремы о существовании и единственности задачи Коши, то есть функции $f(x, y)$ и $f'_y(x, y)$ должны быть непрерывными на $[a, b]$; непрерывными на $[a, b]$;

3 Предварительный анализ задачи

Создаётся равномерная сетка на отрезке $[a, b]$.

4 Тестовый пример с детальными расчётами для задачи малой размерности

Решим задачу Коши $y(a+0.2)$ для функции $y' = \frac{y}{x} + x \cos(x)$ на отрезке $[\frac{\pi}{2}, 2\pi]$, $y(\frac{\pi}{2}) = \frac{\pi}{2}$, $p = 3$

1. $h = 0.2$

$$k_1 = f(x, y) = f(\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}) = 1$$

$$k_2 = f(x + \frac{h}{3}, y + \frac{hk_1}{3}) = f(x + \frac{h}{3}, y + \frac{h}{3}f(x, y)) = f(x + \frac{h}{3}, y + \frac{h}{3}) = f(\frac{\pi}{2} + \frac{0.2}{3}, \frac{\pi}{2} + \frac{0.2}{3}) = 1 + (\frac{\pi}{2} + \frac{0.2}{3}) \cos(\frac{\pi}{2} + \frac{0.2}{3}) = 1 - 1.637463 \cdot 0.066617 = 0.890917$$

$$k_3 = f(x + \frac{2h}{3}, y + \frac{2hk_2}{3}) = f(x + \frac{2h}{3}, y + \frac{2h}{3}f(x + \frac{h}{3}, y + \frac{h}{3})) = f(\frac{\pi}{2} + \frac{0.4}{3}, \frac{\pi}{2} + \frac{0.4}{3} \cdot 0.890917) = \frac{\frac{\pi}{2} + \frac{0.4}{3} \cdot 0.890917}{\frac{\pi}{2} + \frac{0.4}{3}} + (\frac{\pi}{2} + \frac{0.4}{3}) \cos(\frac{\pi}{2} + \frac{0.4}{3}) = 0.991465 - 1.704130 \cdot 0.132939 = 0.764920$$

$$y_1 = y + \frac{h(k_1+3k_3)}{4} = y + \frac{h}{4}(f(x, y) + 3f(x + \frac{2h}{3}, y + \frac{2h}{3}f(x + \frac{h}{3}, y + \frac{h}{3}))) = \frac{\pi}{2} + \frac{0.2}{4}(1 + 2.294761) = \frac{\pi}{2} + 0.164738 = 1.735534$$

2. $h = 0.1$

$$k_1 = f(x, y) = f(\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}) = 1$$

$$k_2 = f(x + \frac{h}{3}, y + \frac{hk_1}{3}) = f(x + \frac{h}{3}, y + \frac{h}{3}f(x, y)) = f(x + \frac{h}{3}, y + \frac{h}{3}) = f(\frac{\pi}{2} + \frac{0.1}{3}, \frac{\pi}{2} + \frac{0.1}{3}) = 1 + (\frac{\pi}{2} + \frac{0.1}{3}) \cos(\frac{\pi}{2} + \frac{0.1}{3}) = 1 - 1.604130 \cdot 0.033327 = 0.946539$$

$$k_3 = f(x + \frac{2h}{3}, y + \frac{2hk_2}{3}) = f(x + \frac{2h}{3}, y + \frac{2h}{3}f(x + \frac{h}{3}, y + \frac{h}{3})) = f(\frac{\pi}{2} + \frac{0.2}{3}, \frac{\pi}{2} + \frac{0.2}{3} \cdot 0.946539) = \frac{\frac{\pi}{2} + \frac{0.2}{3} \cdot 0.946539}{\frac{\pi}{2} + \frac{0.2}{3}} + (\frac{\pi}{2} + \frac{0.2}{3}) \cos(\frac{\pi}{2} + \frac{0.2}{3}) = 0.997823 - 1.637463 \cdot 0.066617 = 0.888740$$

$$y_1 = y + \frac{h(k_1+3k_3)}{4} = y + \frac{h}{4}(f(x, y) + 3f(x + \frac{2h}{3}, y + \frac{2h}{3}f(x + \frac{h}{3}, y + \frac{h}{3}))) = \frac{\pi}{2} + 0.164708 = 1.735504$$

$$\text{Правило Рунге: } \frac{y_2 - y_1}{2^p - 1} = \frac{1.735534 - 1.735504}{7} = 0.00000424$$

$$\text{Точное значение: } y(a + 0.2) = y(1.7707) = 1.735498$$

5 Подготовка контрольных тестов

Строится равномерная сетка на отрезке $[\frac{\pi}{2}, 2\pi]$ для решения задачи Коши методом Рунге-Кутты 3 порядка с точностью $\varepsilon = 10^{-3}, \dots, 10^{-8}$ для функции $y' = \frac{y}{x} + x \cos(x)$ на отрезке $y(\frac{\pi}{2}) = \frac{\pi}{2}$.

6 Модульная структура программы

RungeKuttaMethod(вх: h, m, x, y ; вых: res) Находит значение res в следующей точке $x + h$ при m разбиений при значении y в точке x

Cycle(вх: x, y, ε , вых: res). Находит значение res в следующей точке $x + h$ при m разбиений при значении y в точке x , удовлетворяющее условию, где $\frac{y_{i+1}^h - y_{i+1}^{h/2}}{2^p - 1} < \varepsilon$, где $p = 3$

7 Анализ результатов

1. Из графика зависимости фактической ошибки от заданной точности можно заметить, что желаемая точность достигается.
2. График зависимости максимальной ошибки от заданной точности показывает, что не достигается заданная точность, но при этом не превосходит $\varepsilon \cdot N$
3. График зависимости числа итераций от заданной точности показывает, что с увеличением точности число итераций увеличивается линейно
4. График зависимости максимальной ошибки от возмущения начального показывает, что при достижении величины возмущения заданной точности максимальная ошибка перестаёт падать

8 Выводы

1. Метод Рунге-Кутты, относящийся к группе методов 3-го порядка, прост в реализации и гарантированно может найти решение с заданной точностью.
2. С уменьшением шага уменьшается ошибка в вычислениях
3. При ошибке начального значения меньше заданной точности ошибка не влияет на результат