

The image is a Tetris title screen. The word "TETRIS" is centered in a large, stylized font. Each letter is a different color and has a black diagonal hatching pattern. The letters are: T (red), E (cyan), T (yellow), R (green), I (purple), and S (orange). The background is a black grid. At the top and bottom of the grid, there are several Tetris pieces (tetrominoes) in various colors (red, cyan, yellow, green, purple, orange) that appear to be falling or have just landed. The pieces are arranged in a way that they look like they are part of a game in progress.

TETRIS

Что такое тетрис

Тетрис» представляет собой головоломку, построенную на использовании геометрических фигур «тетрамино» — разновидности полимино, состоящих из четырёх квадратов. Полимино в том или ином виде использовались в настольных играх и головоломках задолго до создания «Тетриса». Идею «Тетриса» Пажитнову подсказала игра в пентамино. Первоначальная версия игры была написана советским программистом Пажитновым на языке Паскаль для компьютера «Электроника-60».



Что нужно реализовать:

- 1) Игровое поле и игровые возможности
- 2) Запись рекордов
- 3) Создание фоновой музыки

Код

игровое поле и фигуры

```
# создание сетки
[pygame.draw.rect(game_sc, (40, 40, 40), i_rect, 1) for i_rect in grid]
# рисование фигур
for i in range(4):
    figure_rect.x = figure[i].x * TILE
    figure_rect.y = figure[i].y * TILE
    pygame.draw.rect(game_sc, color, figure_rect)
# рисование поля
for y, raw in enumerate(field):
    for x, col in enumerate(raw):
        if col:
            figure_rect.x, figure_rect.y = x * TILE, y * TILE
            pygame.draw.rect(game_sc, col, figure_rect)
# рисование следующей фигуры
for i in range(4):
    figure_rect.x = next_figure[i].x * TILE + 380
    figure_rect.y = next_figure[i].y * TILE + 185
    pygame.draw.rect(sc, next_color, figure_rect)
```

```
# рисование следующей фигуры
```

```
for i in range(4):
    figure_rect.x = next_figure[i].x * TILE + 380
    figure_rect.y = next_figure[i].y * TILE + 185
    pygame.draw.rect(sc, next_color, figure_rect)
```

Код

Запись рекордов

```
105 def get_record():
106     try:
107         with open('record') as f:
108             return f.readline()
109     except FileNotFoundError:
110         with open('record', 'w') as f:
111             f.write('0')
112
113
114 def set_record(record, score):
115     rec = max(int(record), score)
116     with open('record', 'w') as f:
117         f.write(str(rec))
```


Фооновая музыка

Для фоновой музыки была
выбрана русская песня
«Коробейники»

Переделанная под желание
автора, сыгранная с помощью
балалайки и гитары

