

Andrés Felipe Bernal Urea 7003748

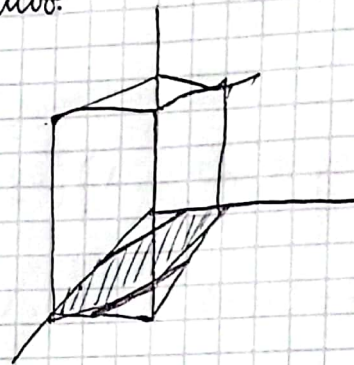
① Usar el teorema de Stokes para calcular la integral de línea

$$\int_C (y^2 - z^2) dx + (z^2 - x^2) dy + (x^2 - y^2) dz,$$

donde C es la curva intersección de la superficie del cubo $0 \leq x \leq a$, $0 \leq y \leq a$, $0 \leq z \leq a$ y el plano $x + y + z = 3a/2$, recorrida en sentido positivo.

$$\text{rot } F = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ y^2 - z^2 & z^2 - x^2 & x^2 - y^2 \end{vmatrix} = (-2y - 2z, -2z - 2x, -2x - 2y)$$

$$\vec{n} = \frac{3a}{2} - x - y = (1, 1, 1)$$



$$I = \iint_S \text{rot } F \cdot \vec{n} \, ds$$

$$= \iint_D (-2y - 2z, -2z - 2x, -2x - 2y) \cdot (1, 1, 1) \, dx \, dy$$

$$= \iint_D -6a \, dx \, dy = -6a (a^2 - a^2/4) = -9 \frac{a^3}{3}$$

2) Hallar el trabajo realizado por el campo vectorial $\vec{F}(x, y, z) = (y+z, 2+x, x+y)$ a lo largo del arco más corto de la circunferencia mayor de la esfera $x^2 + y^2 + z^2 = 25$ que une los puntos $A = (3, 4, 0)$ y $B = (0, 0, 5)$.

$$y = \frac{4x}{3}$$

$$C = \begin{cases} x^2 + \left(\frac{16x^2}{9}\right) + z^2 = 25 \\ y = \frac{4x}{3} \end{cases}$$

$$C = \begin{cases} x = 3\cos t \\ y = 4\cos t \\ z = 5\sin t \end{cases}, \quad 0 \leq t \leq \frac{\pi}{2}$$

$$W = \int_C \vec{F} \cdot d\vec{s}$$

$$= \int_0^{\frac{\pi}{2}} (4\cos t + 5\sin t, 2 + 3\cos t, 7\cos t) \cdot (-3\sin t, -4\sin t, 5\cos t) dt$$

$$= \int_0^{\frac{\pi}{2}} (-24\sin t \cos t - 15\sin^2 t - 8\sin t + 35\cos^2 t) dt = 5\pi - 20$$

