

TARJETA GRAFICA (GPU)

01. PCIE

Este bus PCI* Express permite la comunicacion mas veloz entre la placa base y la tarjeta grafica

*Peripheral Component Interconnect

02. MEMORIA DE LA GPU

Esta memoria se encarga de almacenar texturas, shaders y otros datos graficos en la VRAM*

*Video Random Acces Memory



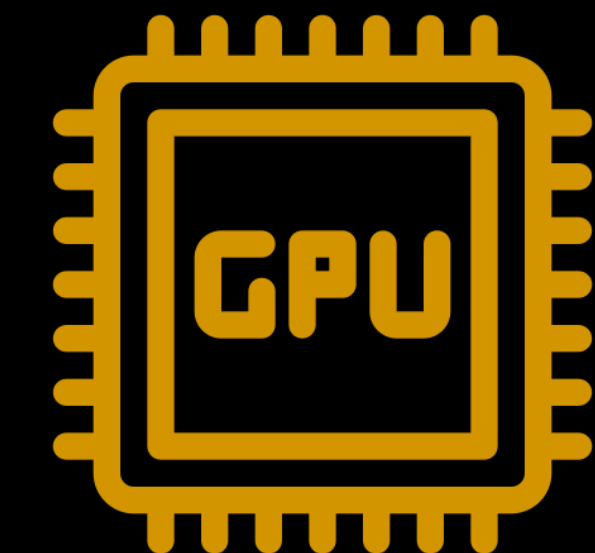
03. INTERFAZ DE MEMORIA

Es el canal por el cual la tarjeta accede a la memoria, pudiendo estos ser GDDR* o HBM*

*Graphics Double Data Rate
*High Bandwidth Memory

04. SHADER CORES

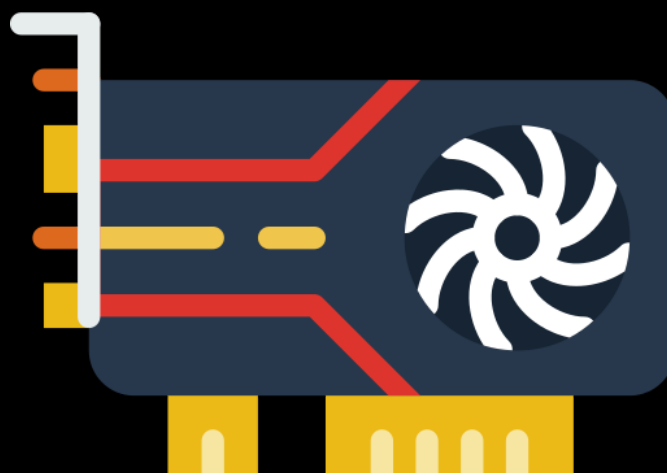
Tambien llamado nucleo de sombreado, se encarga de realizar los calculos necesarios para las representaciones graficas



05. CONTROLADORES Y BIOS*

Este contiene el manual basico que debe seguir la tarjeta para poder operar y comunicarse con los demas sistemas de la placa base

*Basic Input/Output System



06. CONECTORES DE SALIDA

Se refiere a las salidas de video, normalmente son HDMI, DisplayPort o DVI

07. INTERCONEXIONES INTERNAS

Esto se refiere a las conexiones basicas de la tarjeta, que se encargan de enviar la informacion entre los componentes

