

Объект: очки.

Вид тестирования	Краткое определение	Тестовые проверки
Functional Testing	Тестирование, основанное на сравнительном анализе спецификации и функциональности компонента или системы.	1. Попробовать надеть очки 2. Проверить корректировку зрения
Safety Testing	Тестирование программного продукта с целью определить его способность при использовании оговоренным образом оставаться в рамках приемлемого риска причинения вреда здоровью, бизнесу, программам, собственности или окружающей среде.	1. Проверить целостность линз. 2. Проверить, что на дужках нет острых выступов.
Security Testing	Тестирование с целью оценить защищенность программного продукта от внешних воздействий (от проникновений).	1. Проверить защиту от царапин очков
Compatibility Testing	Проверка работоспособности приложения в различных средах (браузеры и их версии, операционные системы, их типы, версии и разрядность)	1. Проверить не соскальзывают ли очки.
GUI Testing	Тестирование, выполняемое путем взаимодействия с системой через графический интерфейс пользователя.	1. Проверить размер очков, указанный на упаковке. 2. Проверить материал дужек, указанный на упаковке
Usability Testing	Тестирование с целью определения степени понятности, легкости в изучении и использовании, привлекательности программного продукта для пользователя при условии использования в заданных условиях эксплуатации.	1. Проверить очки на удобность. 2. Проверить очки на обзорность

Accessibility Testing	Тестирование, которое определяет степень легкости, с которой пользователи с ограниченными способностями могут использовать систему или ее компоненты.	1. Проверить возможность надеть очки одной рукой.
Internationalization Testing	Тестирование адаптации продукта к языковым и культурным особенностям целого ряда регионов, в которых потенциально может использоваться продукт.	1. Проверить наличие инструкции к очкам на разных языках .
Performance Testing	Процесс тестирования с целью определения производительности программного продукта.	1. Проверить очки после длительного ношения
Stress Testing	Вид тестирования производительности, оценивающий систему или компонент на граничных значениях рабочих нагрузок, или за их пределами, или же в состоянии ограниченных ресурсов, таких как память или доступ к серверу	1. Максимально развести дужки очков.
Negative Testing	Тестирование, в рамках которого применяются сценарии, которые соответствуют внештатному поведению тестируемой системы.	1. Проверить очки после негативного взаимодействием с ними.
Black Box Testing	Тестирование системы без знания внутренней структуры и компонентов системы	1. Надеть очки.
Automated Testing	Набор техник, подходов и инструментальных средств, позволяющий исключить человека из выполнения некоторых задач в процессе тестирования.	1. Проверить очки при помощи специального прибора.
Unit/Component Testing	Тестируются отдельные части (модули) системы.	1. Проверка оправы. 2. Проверка дужек очков. 3. Проверка линз очков.

Integration Testing	Тестируется взаимодействие между отдельными модулями.	1. Проверить ношение очков в футляре.

3. Разработать композицию тестов для первой поставки программного обеспечения (build 1), состоящей из трех модулей (модуль 1, модуль 2, модуль 3). Smoke + NFT<sub>AT</sub>

4. Разработать композицию тестов для второй поставки программного обеспечения (build 2): исправлены заведенные дефекты, доставлена новая функциональность – модуль 4. Smoke + DV + NFT<sub>AT</sub> + RT<sub>МАТ</sub>.

5. Разработать композицию тестов для третьей поставки программного обеспечения (build 3): заказчик решил расширять рынки сбыта и просит осуществить поддержку программного обеспечения на английском языке. Smoke + IT + RT<sub>МАТ</sub>

6. Разработать композицию тестов для четвертой поставки программного обеспечения (build 4): заказчик хочет убедиться, что программное обеспечение выдержит нагрузку в 2000 пользователей. Smoke + Stability/Reliability Testing + Performance and Load Testing.