

Método.	Descripción.
abs(double a)	Devuelve el valor absoluto de un valor double introducido como parámetro.
abs(float a)	Devuelve el valor absoluto de un valor float introducido como parámetro.
abs(int a)	Devuelve el valor absoluto de un valor Entero introducido como parámetro.
abs(long a)	Devuelve el valor absoluto de un valor long introducido como parámetro.
acos(double a)	Devuelve el arco coseno de un valor introducido como parámetro.
addExact(int x, int y)	Devuelve la suma de sus argumentos, lanzando una excepción si el resultado desborda un int.
addExact(long x, long y)	Devuelve la suma de sus argumentos, lanzando una excepción si el resultado se desborda a long.
asin(double a)	Devuelve el arco seno de un valor introducido.
atan(double a)	Devuelve el arco tangente de un valor introducido.
cbrt(double a)	Devuelve la raíz cúbica de un doublevalor.
cos(double a)	Devuelve el coseno trigonométrico de un ángulo.
exp(double a)	Devuelve el número e de Euler elevado a la potencia de un doublevalor.
log(double a)	Devuelve el logaritmo natural (base e) de un double valor.
log10(double a)	Devuelve el logaritmo de base 10 de un doublevalor.
max(double a, double b)	Devuelve el mayor de dos valores double
max(float a, float b)	Devuelve el mayor de dos valores float.
max(int a, int b)	Devuelve el mayor de dos valores Enteros.
max(long a, long b)	Devuelve el mayor de dos valores long.
min(double a, double b)	Devuelve el menor de dos valores double.
min(float a, float b)	Devuelve el menor de dos valores float.
min(int a, int b)	Devuelve el menor de dos valores enteros.
min(long a, long b)	Devuelve el menor de dos valores long.
multiplyExact(int x, int y)	Devuelve el producto de los argumentos, lanzando una excepción si el resultado desborda un int.
multiplyExact(long x, long y)	Devuelve el producto de los argumentos, lanzando una excepción si el resultado desborda un long.
pow(double a, double b)	Devuelve el valor del primer argumento elevado a la potencia del segundo argumento.
random()	Devuelve un doublevalor con un signo positivo, mayor o igual que 0.0 y menor que 1.0.
round(double a)	Devuelve el long redondeado más cercano al double introducido.
round(float a)	Devuelve el int mas cercano y redondeado al float introducido.
sin(double a)	Devuelve el seno trigonométrico de un ángulo.
sqrt(double a)	Devuelve la raíz cuadrada positiva correctamente redondeada de un doublevalor.
tan(double a)	Devuelve la tangente trigonométrica de un ángulo.