

Proyecto Prog Sanma

Proyecto de la asignatura Programación III.

Ander Gonzalez, Iñigo Melchisidor,
Emilio Gil del Río y Alejandro Martinez

ÍNDICE

ÍNDICE.....	2
Url del github.....	3
Informe de desarrollo.....	3

Url del GitHub

<https://github.com/IMeltxi/ProyectoProgSanma>

Informe de desarrollo

- **Valoración del resultado final:**

- **¿El resultado cumple con lo esperado al inicio?**

A pesar de haber ido modificando y desarrollando la idea principal cumple con la mayoría de los objetivos planteados.

- **¿Habéis implementado toda la funcionalidad?**

Cumple con la funcionalidad principal pero no la llega a cumplir de manera perfecta ya que hay algún que otro error que no hemos sabido solucionar

- **¿Habéis añadido mejoras respecto a la idea inicial?**

Si, hemos logrado añadir mejoras que mejoran la experiencia del usuario.

- **Si no habéis implementado todo lo esperado, ¿qué parte no habéis implementado? ¿Qué motivos han provocado que hayáis podido implementar todo?**

Por la parte de administración no hemos logrado implementar la posibilidad de añadir nuevos partidos y borrar los que ya estan asi como si lo hemos podido hacer con los usuarios.

También hemos simplificado el proceso de la compra de entradas ya que lo previsto en la idea principal se volvía demasiado complejo.

- **Valoración del proceso de realización del proyecto:**

- **¿Qué tal ha ido la coordinación y reparto de tareas? ¿Todas las personas han colaborado por igual? En caso de que no haya habido un reparto equilibrado de tareas, identifica los principales motivos que han provocado el desequilibrio. ¿Ha habido conflictos en el grupo? ¿Cómo los habéis solucionado?**

El reparto no ha sido equilibrado del todo, aunque no nos alejamos mucho unos de otros. Las principales razones han sido la falta de organización de todo el grupo, y para la entrega final los horarios de los exámenes finales han cobrado importancia ya que no todos teníamos los mismos. También la diferencia de nivel entre nosotros ha forzado a que unos hagan partes más complejas y elaboradas que otras. Lo hemos solucionado haciendo todo lo que hemos podido.

- **¿Habéis utilizado la hoja de cálculo de planificación para el seguimiento? ¿Habéis hecho un recuento de las horas reales que ha dedicado cada persona al proyecto? ¿Se acercan las horas reales a la estimación inicial de 50 h. por persona? En caso de que hayáis dedicado más de 50 h. por persona, ¿cuál creéis que es el motivo?**

No, no la hemos usado ya que desde el primer momento hemos estado mal planificados.

- **¿El desarrollo del proyecto ha sido distribuído a lo largo de todo el semestre o ha habido periodos intensos de trabajo y otros periodos en los que el proyecto ha estado parado?**

El tiempo implementado ha sido normalmente cuando se aproximaba una entrega, cuando la entrega era lejana el proyecto estaba parado

- **¿Qué tal ha ido la experiencia de uso de GitHub?**

Al principio nos costó adaptarnos pero con el paso del tiempo hemos visto que es una herramienta muy buena.

- **¿Cómo has resuelto las dudas y problemas que has tenido durante la realización del proyecto?**

Nos hemos informado a través de videos en internet pero la mayoría de las veces al no entender los errores ocurridos se los transmitimos a la IA para que nos ayude a resolverlos.

- **¿Habéis utilizado alguna herramienta colaborativa para trabajar o reuniros? (indica cuál has utilizado y por qué)**

Hemos utilizado las salas reservables del CRAI para poder realizar el proyecto juntos y poder organizarnos mejor

- **Identificad las 3 cuestiones más positivas del proceso de realización del proyecto**
 - Ver las posibilidades que se pueden hacer
 - Poder trabajar en algo que puede ser útil y se puede desarrollar en un futuro
 - Poder ir desarrollando la asignatura de una manera diferente al estudio tradicional.
- **Identificad las 3 cuestiones más negativas del proceso de realización del proyecto**
 - A la hora de hacer un trabajo en equipo hay que adaptarse a las costumbres de cada uno.
 - El tiempo que hay que emplear en un proyecto como este.
 -
 - **Para cada cuestión, ¿podéis encontrar alguna justificación o posible solución?**

Si.

- **Lecciones aprendidas**

- **Si hoy tuviéseis que realizar de nuevo el proyecto, ¿qué cosas hubieseis hecho de otra manera?**

La organización del tiempo hubiera sido completamente diferente dedicando más tiempo

- **¿Hubiésemos necesitado algo adicional por parte del docente: tutorías, trabajo supervisado en aula, algún tipo de material o recurso adicional?**

No.

- **Uso de herramientas de Inteligencia Artificial Generativa**

- **¿Qué herramientas de IAG habéis utilizado?**

Chat-GPT

- **¿Para qué tareas os han resultado útiles (generación de código desde cero, depuración, explicación de código, generación de tests, adaptación del código, simplificación, traducción entre lenguajes de programación), y en qué medida?**

Para realizar tareas fáciles pero que implican mucho código la IAG te ahorra mucho tiempo y para resolver errores que no podíamos resolver.

- **¿En qué tareas no ha resultado útil o ha generado problemas o confusiones?**

A la hora de pedirle soluciones para un error si no entendías muy bien lo que la IA quería hacer era posible que te llevara por el camino equivocado o por un código mucho más complejo que ocasiona errores a futuro.

- **Principales limitaciones que habéis encontrado.**

A no ser que seas específico con el problema busca soluciones generales que no tienen nada que ver con el problema.

- **¿Cómo pueden afectar las IAGs a nuestro aprendizaje como desarrolladores de software?**

Pueden quitarnos el puesto como programadores y obligarnos a convertirnos en personas que supervisan código generado por la IA.

- **¿Cómo pueden impactar las IAGs en nuestro futuro profesional?**

Pueden ahorrarnos tanto trabajo que nos lo pueden llegar a quitar.