

1) Escriba un *programa* en código de máquina (Máquina de Brookshear) que, calculando valores y posiciones, coloque en la celda F1 la mitad del valor entero que se encuentre en la celda F0 al momento de correr el programa, luego en F2 la mitad del valor entero que el programa haya colocado en F1, en F3 la mitad del valor entero que el programa haya colocado en F2, y así sucesivamente, hasta que el programa coloque un valor en FF y finalice su ejecución.

2) Genere un *programa* en código de máquina (x86 o x86-64), modificando su compilador de PL/0 para que acepte y compile el siguiente código fuente:

```
const menosDos = -2;

var dos, vez, num;

begin
  write('Numero: ');
  readLn(num);
  dos := -menosDos;
  for vez := 3 + menosDos to dos*dos*dos*dos - 1 do
    begin
      num := num / dos;
      write(num);
      newLine
    end
  end.
end.
```

Salida al correr el archivo ejecutable generado (ejemplo):

```
Numero: 25
12
6
3
1
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
```