

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «МИРЭА – Российский технологический университет»

«МИРЭА – Российский технологический университет» РТУ МИРЭА

Институт информационных технологий Кафедра практической и прикладной информатики

ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКИМ РАБОТАМ

По дисциплине

Теория вычислительных процессов

Работа выполнена	~	»	2024г.	Воеводский А.В.
Зачтено	«	>>	2024Γ.	Павлова Е.С.

Практическая работа №1

Цель работы

Использование структуры данных: «множество». Вставка и удаление элементов. Слияние множеств.

Задание на практическую работу

Используя MS Visual Studio (или любую IDE под C++) реализовать слияние, объединение и пересечение двух множеств.

Ход работы

Реализуем пустое множество. Создание пустого множества представлено в листинге 1.

Листинг 1 – main.cpp

```
#include <iostream>
#include <set>

int main()
{
 std::set<int> numbers; // пустое множество чисел int
}
```

Листинг 2 – main1.cpp

```
#include <algorithm>
    #include <iostream>
    #include <set>
    #include <vector>
    using namespace std;

void unification(const set<int>& a, set<int> b) {
    for (auto number : a) {
        if (!b.contains(number)) {
            b.insert(number);
        }
    }
    cout << "Unification: " << endl;
    for (auto number : b) {
        cout << number << " ";
    }
    cout << endl;
}

cout << endl;
}</pre>
```

```
void merge(set<int> a, set<int> b) {
        multiset<int> temp;
        temp.insert(a.begin(), a.end());
        temp.insert(b.begin(), b.end());
        cout << "Merge: " << endl;</pre>
         for (auto number : temp) {
             cout << number << " ";</pre>
        cout << endl;</pre>
   void intersection(set<int> a, set<int> b) {
        set<int> temp;
        for (auto number : a) {
             if (b.contains(number)) {
                 temp.insert(number);
             }
         }
         cout << "Intersection: " << endl;</pre>
         for (auto number : temp) {
             cout << number << " ";</pre>
        cout << endl;</pre>
    }
    int main() {
        set<int> numbers2{1, 2, 3, 4, 5};
        std::cout << "Insert elements of the set\nInsert ends</pre>
with 0" << std::endl;
        set<int> numbers;
        int a;
        cin >> a;
        while (a!=0) {
             numbers.insert(a);
             cin >> a;
         cout << "Your numbers: ";
         for (auto number : numbers) {
             cout << number << " ";</pre>
        cout << endl;</pre>
        cout << "Operations with set: 1 2 3 4 5" << endl;</pre>
        unification(numbers, numbers2);
        merge(numbers, numbers2);
        intersection (numbers, numbers2);
        return 0;
```

Далее протестируем программную реализацию.

На рис. 1 представлено ручное заполнение множества.

```
Insert elements of the set
Insert ends with 0
9 7 1 2 5
0
Your numbers: 1 2 5 7 9
```

Рисунок 1 – Ручное заполнение множества

На рис. 2 представлен результат слияния, объединения и пересечения введенного множества с множеством 1 2 3 4 5.

```
Operations with set: 1 2 3 4 5
Unification:
1 2 3 4 5 7 9
Merge:
1 1 2 2 3 4 5 5 7 9
Intersection:
1 2 5
```

Рисунок 1 — Результат выполнения операций слияния, объединения и пересечения

Выводы

В данной работе произошло ознакомление со структурой данных множество. Реализованы 3 метода: слияние, объединение и пересечение; методы протестированы.