NODE.JS EXPRESS Y MONGO

# INSTALAR NODE.JS

Se recomienda siempre utilizar nvm (node version maanger) para instalar node.

NVM se puede conseguir a través de repositorio de GIT.

## NODEMON

Para instalar nodemon, la forma más recomendada es instalar **en el proyecto** nodemon con:

npm init -y (-y para que no pregunte)

npm install nodemon

Para usarlo, tendremos que llamar a:

./node\_modules/.bin/nodemon

Para usarlo más fácil, utilizar npx después de instalar nodemon

npx nodemon

NODEMON es una utilidad de desarrollo. Podemos instalarla sólo para el mismo y que no se cargue en los proyectos:

npm install -D nodemon

## UTILIDADES DE NPM

npm repo *librería* → lleva al repositorio GIT de la librería.

[http://npmjs.com](http://npmjs.com/) → Página oficial de npm, con las librerías registradas.

## UTILIDADES DE JAVASCRIPT

Librería async (npm repo async)

## OBJETO PROCESS DE NODE.JS

Es un objeto global que nos da el estado de la aplicación.

**process.platform →** devuelve la plataforma en la que corre.

**process.exit(int)** → termina el proceso y devuelve un código de salida.

Se puede ver la documentación en la página oficial de node.

**process.nextTic(callback)** → Coloca nuestra función callback al principio de la cola del event loop.

**process.stdin.on(‘data’, function(data) {file.write(data)}** → recoge y envía los datos recibidos de la entrada estándar.

## EVENTOS

Node trabaja en un solo hilo, con un event loop, y en cada vuelta atiende los eventos recibidos, pasándolos al manejador correspondiente.

## MÓDULOS

En node, por defecto, son módulos CommonJS.

Son **singleton** (no puede haber dos instancias en memoria).

# CREACIÓN DE APLICACIONES CON NODE.JS

## CREACIÓN DE UNA APLICACIÓN CON EXPRESS Y GENERADOR DE VISTAS EJS

npx express-generator *nombreaplicación* –ejs

cd *nombreaplicación*

npm install

DEBUG=nodeapp:\* npm start → lanzar la aplicación con desarrollo y debug.

Para lanzarlo automáticamente con npm run dev, en linux y otros sistemas diferentes de windows, se puede modificar en package.json, en el apartado scripts

"scripts": {

"start": "node ./bin/www",

"dev":"DEBUG=nodeapp:\* npm start"

}

Para windows, hay que instalar la librería cross-env, y poner

"dev":"cross-env DEBUG=nodeapp:\* npm start"

Y podemos utilizar nodemon como

"dev":"DEBUG=nodeapp:\* nodemon ./bin/www"

## ESTRUCTURAR APLICACIONES

Patrón MVC (Modelo – Vista – Controlador)

Vista → lo que se ve

Controlador → indica qué página mostrar y le pasa los datos para renderizar según el modelo.

Modelo → Es el core de la aplicación.

~