

# Boundary Element Method (BEM)

## 二维自由场问题

对于  $\vec{r}'$  处点源, 在  $\vec{r}$  点处的基本解为

$$G(\vec{r}, \vec{r}') = \frac{1}{2\pi} \ln |\vec{r} - \vec{r}'|$$

$$H(\vec{r}, \vec{r}') = \frac{\partial G(\vec{r}, \vec{r}')}{\partial n} = \frac{1}{2\pi} \frac{\vec{r} \cdot \vec{n}}{r^2}$$

## 声势的相关式子

$$p = \rho_0 \frac{\partial \Phi}{\partial t} = jk\rho_0 c_0 \Phi$$

$$\vec{v} = -\nabla \Phi$$

$$v_n(\vec{r}') = -\frac{\partial \Phi(\vec{r}')}{\partial n} \text{ (这个才是正确的, 但是下面为了式子好看是用的 } v_n(\vec{r}') = \frac{\partial \Phi(\vec{r}')}{\partial n} \text{)}$$

## 三维自由场问题

对于  $\vec{r}'$  处点源, 在  $\vec{r}$  点处的基本解为

$$G(\vec{r}, \vec{r}') = \frac{1}{4\pi |\vec{r} - \vec{r}'|} e^{-jk|\vec{r} - \vec{r}'|}$$

$$H(\vec{r}, \vec{r}') = \frac{\partial G(\vec{r}, \vec{r}')}{\partial n} = \frac{1}{4\pi |\vec{r} - \vec{r}'|} e^{-jk|\vec{r} - \vec{r}'|} \left( -\frac{1}{|\vec{r} - \vec{r}'|} - jk \right) \vec{n} \cdot \frac{\vec{r} - \vec{r}'}{|\vec{r} - \vec{r}'|}$$

注意:  $\vec{n}$  为源点  $\vec{r}'$  处的法向矢量

在  $\vec{r}$  点处的声势  $\Phi(\vec{r})$

$$\Phi(\vec{r}) = \iiint_V q(\vec{r}') G(\vec{r}, \vec{r}') d\vec{r}' + \iint_{\Sigma} G(\vec{r}, \vec{r}') \frac{\partial \Phi(\vec{r}')}{\partial n} - \frac{\partial G(\vec{r}, \vec{r}')}{\partial n} \Phi(\vec{r}') d\Sigma$$

其中第一项代表内部点源产生的声势,  $q(\vec{r}')$  为每秒体积流量, 第二个积分可以大致理解为  $Gv_n S$ , 代表表面元上振动产生的声势

当声场内部无源时,

$$\Phi(\vec{r}) = \iint_{\Sigma} G(\vec{r}, \vec{r}') \frac{\partial \Phi(\vec{r}')}{\partial n} - \frac{\partial G(\vec{r}, \vec{r}')}{\partial n} \Phi(\vec{r}') d\Sigma$$

使用  $v_n(\vec{r}') = \frac{\partial \Phi(\vec{r}')}{\partial n}, H(\vec{r}, \vec{r}')$

$$\text{则 } \Phi(\vec{r}) = \iint_{\Sigma} G(\vec{r}, \vec{r}') v_n(\vec{r}') - H(\vec{r}, \vec{r}') \Phi(\vec{r}') d\Sigma$$

对面  $\Sigma$  作离散化, 得到  $N$  个面元  $\Sigma_j, j = 1, 2 \dots N$

同时假设每一个面元上的声势为常数  $\Phi_j$ , 则振动速度也为常数  $v_j$

只考虑面元  $\Sigma_j$ , 在  $\vec{r}$  处的声势为:

$$\Phi_j(\vec{r}) = \left( \int_{\Sigma_j} G(\vec{r}, \vec{r}_j) d\Sigma_j \right) v_j - \left( \int_{\Sigma_j} H(\vec{r}, \vec{r}_j) d\Sigma_j \right) \Phi_j$$

所有面元产生的声势叠加起来, 在  $\vec{r}$  处的声势为:

$$\Phi(\vec{r}) = \sum_j \left( \int_{\Sigma_j} G(\vec{r}, \vec{r}_j) d\Sigma_j \right) v_j - \sum_j \left( \int_{\Sigma_j} H(\vec{r}, \vec{r}_j) d\Sigma_j \right) \Phi_j$$

这就是任意位置处声势的表达式

下面我们来考虑边界条件, 通过边界条件算出边界上的声势和振速:

当  $\vec{r}$  落在某一个面元  $\Sigma_i$  上而不是在空间中时, 注意左边等式还要乘上一个  $\frac{1}{2}$  的修正因子

$$\frac{1}{2} \Phi_i = \sum_j \left( \int_{\Sigma_j} G(\vec{r}_i, \vec{r}_j) d\Sigma_j \right) v_j - \sum_j \left( \int_{\Sigma_j} H(\vec{r}_i, \vec{r}_j) d\Sigma_j \right) \Phi_j$$

$$\text{记 } G_{ij} = \int_{\Sigma_j} G(\vec{r}_i, \vec{r}_j) d\Sigma_j, H_{ij} = \int_{\Sigma_j} H(\vec{r}_i, \vec{r}_j) d\Sigma_j, i \neq j$$

对于奇异积分 (意为发散, 比如指  $\frac{1}{|\vec{r} - \vec{r}'|} = \frac{1}{|\vec{r}_i - \vec{r}_i|}$  趋于无穷)  $G_{ii}, H_{ii}$ :

有一些不同处理的方法, 以NumCalc为例:

对  $H_{ii}$  (一阶奇点): 将奇点作为边界的一部分来分割内部, 各自可正常积分

对  $G_{ii}$  (二阶奇点): 将积分范围分为边界和内部, 边界上正常积分, 内部的处理方式同  $H_{ii}$

这里很复杂, 不妨先令  $H_{ii} = -0.5, G_{ii} = \frac{\Sigma_i}{4\pi r_c}, r_c$  为奇点到  $\Sigma_i$  中心的距离, 后续再来处理

$$\text{则 } \frac{1}{2} \Phi_i = \sum_j G_{ij} v_j - \sum_j H_{ij} \Phi_j$$

可以写为矩阵的形式, 令`

$$\Phi = \begin{bmatrix} \Phi_1 \\ \Phi_2 \\ \vdots \\ \Phi_N \end{bmatrix}_{N \times 1}, v = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_N \end{bmatrix}_{N \times 1}$$

$$\text{则 } \frac{1}{2}\Phi = Gv - H\Phi$$

$$\text{则 } (H + \frac{1}{2}E)\Phi = Gv$$

$$\text{令 } H = H + \frac{1}{2}E$$

则  $H_{N \times N} \Phi_{N \times 1} = G_{N \times N} v_{N \times 1}$  为线性方程组，对于高阶的N直接求解算力消耗较大，需要使用FMM等方法来计算

考虑实际计算，流程大致如下：

1. 给定模型曲面，分出N个面元  $\Sigma_j, j = 1, 2 \dots N$

2. 计算曲面边界上  $G_{ij} = \int_{\Sigma_j} G(\vec{r}_i, \vec{r}_j) d\Sigma_j, H_{ij} = \int_{\Sigma_j} H(\vec{r}_i, \vec{r}_j) d\Sigma_j, i \neq j$

$$G(\vec{r}_i, \vec{r}_j) = \frac{1}{4\pi|\vec{r}_i - \vec{r}_j|} e^{-jk|\vec{r}_i - \vec{r}_j|}$$

$$H(\vec{r}_i, \vec{r}_j) = \frac{\partial G(\vec{r}_i, \vec{r}_j)}{\partial n_j} = \frac{1}{4\pi|\vec{r}_i - \vec{r}_j|} e^{-jk|\vec{r}_i - \vec{r}_j|} \left( -\frac{1}{|\vec{r}_i - \vec{r}_j|} - jk \right) \vec{n}_j \cdot \frac{\vec{r}_i - \vec{r}_j}{|\vec{r}_i - \vec{r}_j|}$$

其实在分割足够小时就是  $G_{ij} = G(\vec{r}_i, \vec{r}_j) \Sigma_j, H_{ij} = H(\vec{r}_i, \vec{r}_j) \Sigma_j, i \neq j$

和奇异积分  $G_{ii}, H_{ii}$

得到  $N \times N$  的矩阵 G 和 H

3. 求解线性方程组  $H\Phi = Gv$ ，注意此处是  $H = H + \frac{1}{2}E$

要求给定边界条件  $a\Phi + bv = 0$ ，可分出三类边界条件

得到边界上的  $\Phi$  和  $v$

4. 使用空间任意位置处声势表达式来计算

$$\Phi(\vec{r}) = \sum_j \left( \int_{\Sigma_j} G(\vec{r}, \vec{r}_j) d\Sigma_j \right) v_j - \sum_j \left( \int_{\Sigma_j} H(\vec{r}, \vec{r}_j) d\Sigma_j \right) \Phi_j$$

注意此时不能用  $G_{ij}$  和  $H_{ij}$  来代替上面的积分，因为此时  $\vec{r}$  为任取的

已转化为代码：<https://github.com/IN03X/Boundary-Element-Method>

目前代码中的奇异积分为AI给的一种特殊情况，若后续影响较大的话再来修改，优化算法MLFMM同理

