

Inhaltsverzeichnis

1	Besprechung (24.02.2016)	2
2	Besprechung (25.02.2016)	3
3	Programmabläufe	4
3.1	Start	4
3.2	Eingabe der Temperatur	4
3.3	Navigation	4
3.4	Übersicht	4
4	Moqups	5
4.1	Eingabe	5
4.2	Übersicht	6
4.3	Navigation	7
5	DB-Konzept	8
6	Frameworks	9
6.1	PHP-Framework	9
6.2	JS-Framework	9
6.3	Allgemeine Frameworks	9
7	Testfälle	9
7.1	Seite „Eingabe“	9
7.2	Seite „Übersicht“	9
7.3	Seite „Geolocation“	9
8	Endprodukt	10
8.1	Design	10
8.2	Funktionalität	11
8.3	Verfügbarkeit	11

1 Besprechung (24.02.2016)

Welche Entwicklungsumgebung benutzen wir?

Ideen:

- Cordova
- Ionic
- Sublime, Atom, Brackets

Entscheid:

- Wir benutzen Cordova als Entwicklungsumgebung.
- Atom als Editor

Was machen wir für eine App?

Ideen:

- Location Tracker
- Chat
- Benutzerdaten

Entscheid:

- Aktuelle Temperatur Eingabe, mit Temperatur, Datum und Uhrzeit.
- Sende Button an Datenbank.

Ungefäher Entwurf:

The wireframe shows a mobile app interface on a grid background. At the top is a header bar labeled "Temperatur". Below the header is a text input field with the placeholder text "Bitte geben Sie die aktuelle Temperatur ein:". To the right of the input field is a small box containing the unit "°C". Below these elements is a rounded rectangular button labeled "Senden".

2 Besprechung (25.02.2016)

Datenbank (Oliver & Janosh)

- Id
- Datum / Uhrzeit
- Temperatur

PHP – Files

- index.php (Valentin)
 - HTML Grund Gerüst
- insert.php (Oliver & Janosh)
 - In Tabelle schreiben
 - Automatische erstellung der DB, beim ersten Insert.
- read.php (Oliver & Janosh)
 - Daten aus Tabelle holen
- delete.php (Oliver & Janosh)
 - Datensatz löschen
- session.php
 - Verbindung zur DB

JS

- script.js
 - ajax / jQuery

Moqups (Tobias & Valentin)

- Anzeige Seite

3 Programmabläufe

3.1 Start

Beim Start der App wird das Eingabefenster für die Temperatur angezeigt.

3.2 Eingabe der Temperatur

- Klick auf Senden
 - Wenn keine Eingabe gemacht wurde erscheint eine Fehlermeldung
 - Wenn eine Eingabe gemacht wurde und der Datensatz korrekt auf der DB gespeichert wurde erscheint eine Meldung, dass der Datensatz erfolgreich gespeichert wurde
 - Wenn eine Eingabe gemacht wurde und der Datensatz nicht korrekt auf der DB gespeichert wurde erscheint eine Meldung, dass der Datensatz nicht gespeichert wurde

3.3 Navigation

- Wenn man links oben auf die Navigation klickt, klappen Menüpunkte auf
 - Beim Klick auf den Menüpunkt „Eingabe“ wird die Seite „Eingabe“ angezeigt und die Menüpunkte ausgeblendet. Wenn diese Seite vorher bereits angezeigt wurde, erscheint eine Meldung, dass man bereits auf der Seite ist und die Navigation verschwindet.
 - Beim Klick auf den Menüpunkt „Übersicht“, wird die Seite „Übersicht“ angezeigt und die Menüpunkte ausgeblendet. Wenn man bereits auf dieser Seite ist, erscheint eine Meldung, dass man bereits auf der Seite ist und die Navigation verschwindet.
 - Beim erneuten Klick auf die Navigation, verschwinden die Menüpunkte wieder.

3.4 Übersicht

- Wenn man die Seite Übersicht öffnet, werden alle Datensätze, die in der DB vorhanden aufgelistet.
 - Beim Klick auf das rote Kreuz wird der Datensatz aus der DB gelöscht und die Zeile wird ausgeblendet.

4 Moqups

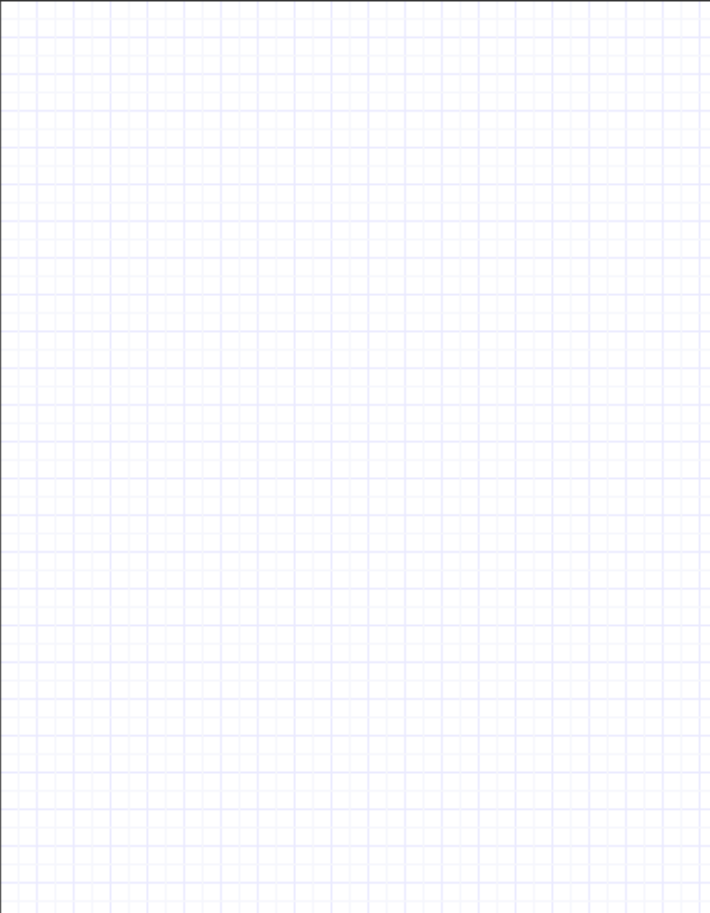
4.1 Eingabe

The mockup is a rectangular form with a light blue grid background. At the top left, there is a small square icon with three horizontal lines. To its right is a header bar with the title "Temperatur". Below the header, the word "Eingabe" is centered. Underneath "Eingabe" is a rectangular input field containing the text "Bitte geben Sie die aktuelle Temperatur ein:". Below this input field is a smaller rectangular box containing the text "°C". At the bottom center of the form is a rounded rectangular button labeled "Senden".

4.2 Übersicht

----- -----	Temperatur		
Übersicht			
Temperatur °C	Datum	Zeit	X
Temperatur °C	Datum	Zeit	X
Temperatur °C	Datum	Zeit	X
Temperatur °C	Datum	Zeit	X
Temperatur °C	Datum	Zeit	X
Temperatur °C	Datum	Zeit	X
Temperatur °C	Datum	Zeit	X
Temperatur °C	Datum	Zeit	X
Temperatur °C	Datum	Zeit	X

4.3 Navigation

---	Temperatur
---	Eingabe
	Übersicht
	

5 DB-Konzept

Datenbankname: temperature

Tabellen: eintrag

- ID int NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY
- Temperatur double NOT NULL
- Date varchar(50) NOT NULL

eintrag	
▼ name	▼ config
ID	NOT NULL AUTO INCREMENT PRIMARY KEY
Temperatur	int NOT NULL
Date	varchar(50) NOT NULL

6 Frameworks

6.1 PHP-Framework

- Kein Framework, einfach normales PHP

6.2 JS-Framework

- jQuery

6.3 Allgemeine Frameworks

- Cordova

7 Testfälle

7.1 Seite „Eingabe“

- Die Temperatur kann in das Eingabefeld in der Mitte der Seite eingetragen werden.
- Die Eingabe kann durch den Button „Senden“ oder durch einen Enterschlag in die Datenbank geschrieben werden.
- Die Temperatur wird nur dann in die Datenbank eingetragen, wenn sie sich zwischen -50 und +60 Grad befindet.
- Wenn man in der Navigation auf „Übersicht“ klickt, wird die Seite „Übersicht“ aufgerufen.
- Wenn man in der Navigation auf „Geolocation“ klickt, wird die Seite „Geolocation“ aufgerufen.
- Wenn man in der Navigation auf „Eingabe“ klickt, wird die Seite „Eingabe“ neu geladen.

7.2 Seite „Übersicht“

- Wenn man in einer Zeile den Button „Delete“ betätigt, wird diese Zeile aus der Datenbank gelöscht.
- Wenn man in der Navigation auf „Eingabe“ klickt, wird die Seite „Eingabe“ aufgerufen.
- Wenn man in der Navigation auf „Geolocation“ klickt, wird die Seite „Geolocation“ aufgerufen.
- Wenn man in der Navigation auf „Übersicht“ klickt, wird die Seite „Übersicht“ neu geladen.

7.3 Seite „Geolocation“

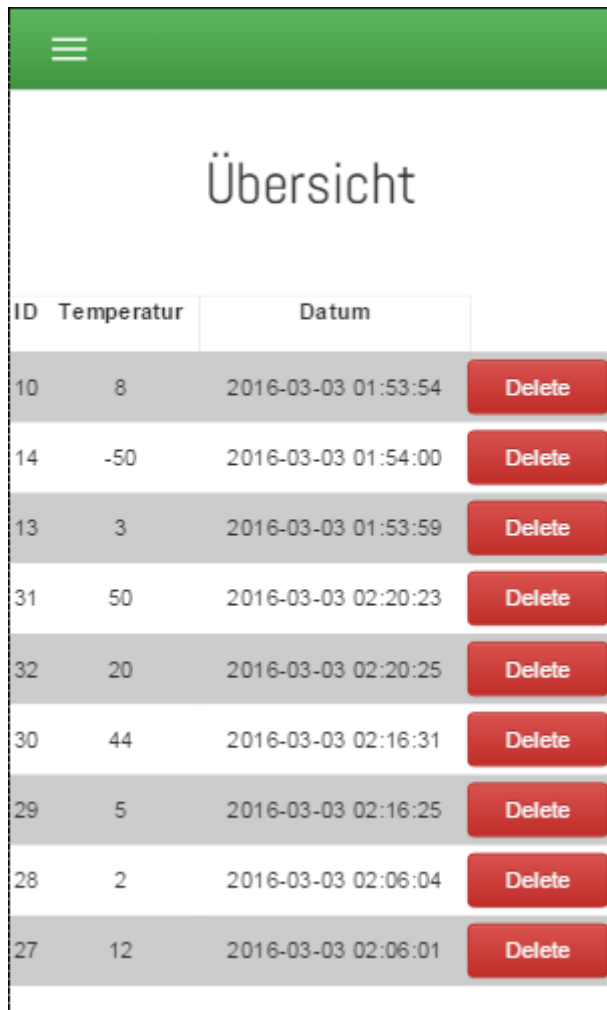
- Wird diese Seite aufgerufen, wird der aktuelle Standort des Gerätes in GoogleMaps angezeigt.
- Wenn man in der Navigation auf „Übersicht“ klickt, wird die Seite „Übersicht“ aufgerufen.
- Wenn man in der Navigation auf „Eingabe“ klickt, wird die Seite „Eingabe“ aufgerufen.
- Wenn man in der Navigation auf „Geolocation“ klickt, wird die Seite „Geolocation“ neu geladen.

8 Endprodukt

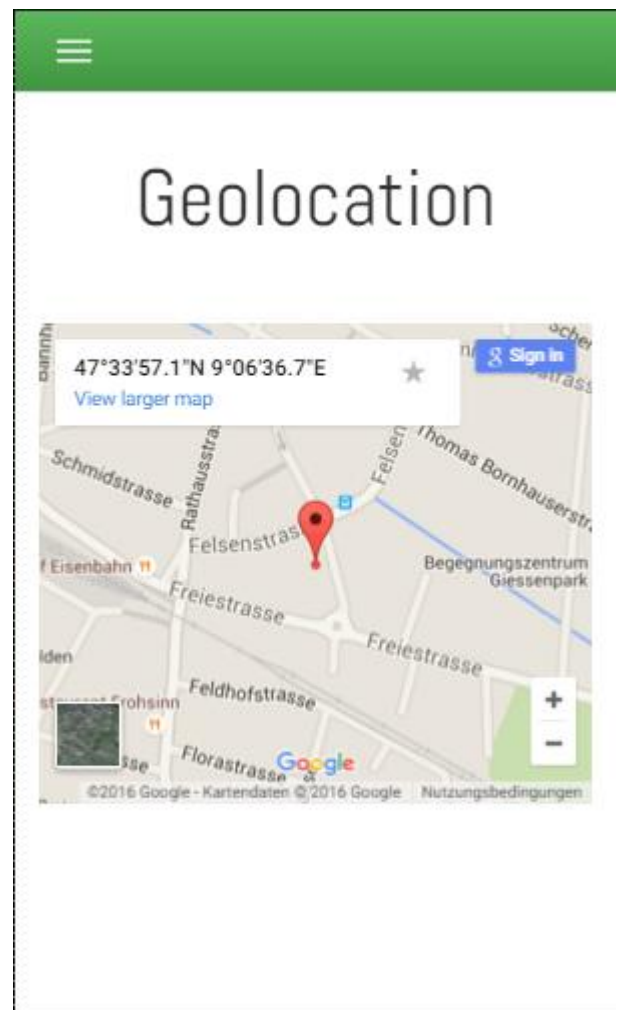
8.1 Design

A mobile app design for a temperature input screen. It features a green header bar with a white hamburger menu icon. The main content area is white and contains the title "Eingabe" in a large, dark grey font. Below the title is a prompt "Bitte geben Sie die aktuelle Temperatur ein:" followed by a text input field with a "°C" placeholder. At the bottom is a green "Senden" button.

A mobile app design for a temperature input screen, similar to the first but with a sidebar menu. It features a green header bar with a white hamburger menu icon. Below the header is a green sidebar menu with three items: "Eingabe" (highlighted), "Übersicht", and "Geolocation". The main content area is white and contains the prompt "Bitte geben Sie die aktuelle Temperatur ein:" followed by a text input field with a "°C" placeholder. At the bottom is a green "Senden" button.



ID	Temperatur	Datum	
10	8	2016-03-03 01:53:54	Delete
14	-50	2016-03-03 01:54:00	Delete
13	3	2016-03-03 01:53:59	Delete
31	50	2016-03-03 02:20:23	Delete
32	20	2016-03-03 02:20:25	Delete
30	44	2016-03-03 02:16:31	Delete
29	5	2016-03-03 02:16:25	Delete
28	2	2016-03-03 02:06:04	Delete
27	12	2016-03-03 02:06:01	Delete



8.2 Funktionalität

Die App ist in einem benutzerfreundlichen, zeitgemässen Design gehalten. Alle Temperatureinträge zwischen -50°C und +60°C werden in einer MySQL-Datenbank gespeichert. Falls die Temperatur vorherig genannte Bedingung nicht erfüllt, wird eine Fehlermeldung sichtbar.

Auf der Übersichtseite können die gemachten Einträge besichtigt und auch entfernt werden, sie sind dann für immer gelöscht.

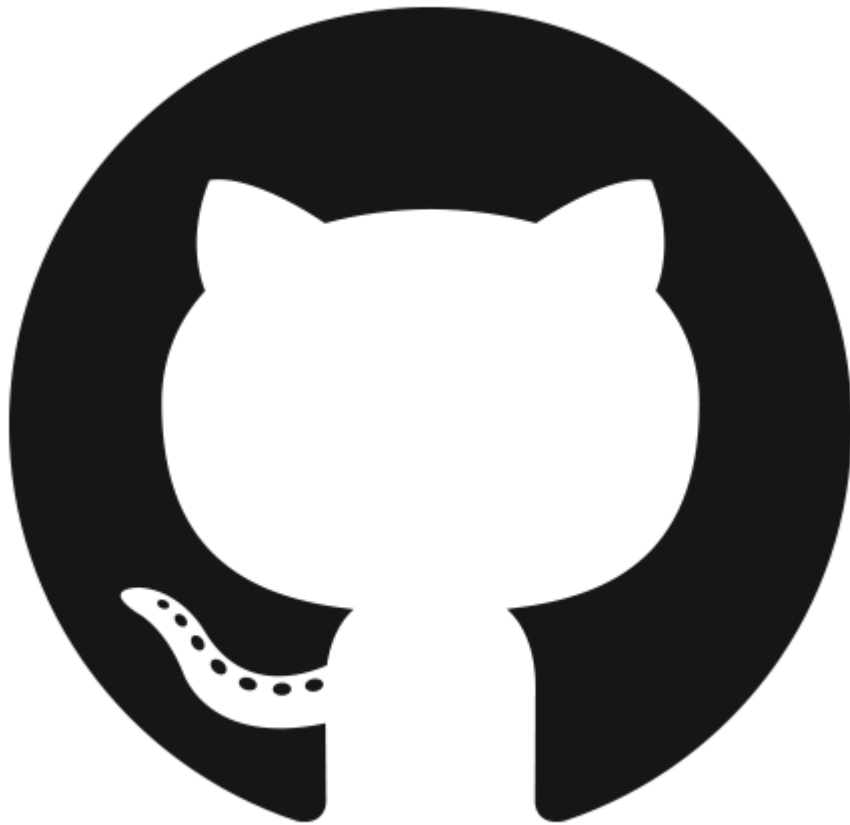
Mit der Geolocation-Seite wird die momentane Position abgefragt und mittels Längen- und Breitengrad auf Google Maps angezeigt. Diese Funktion wurde mit einem Plug-In realisiert, evtl. Ungenauigkeiten können vorhanden sein.

8.3 Verfügbarkeit

Unser Projekt ist über GitHub unter folgender Adresse für jeden verfügbar:

<https://github.com/IN2c/first-app>

GitHub Projekt-Management





Inhalt

1	Einleitung.....	2
2	Account erstellen.....	3
3	Vorhandenes Repository hinzufügen	5
4	Änderungen hochladen	6

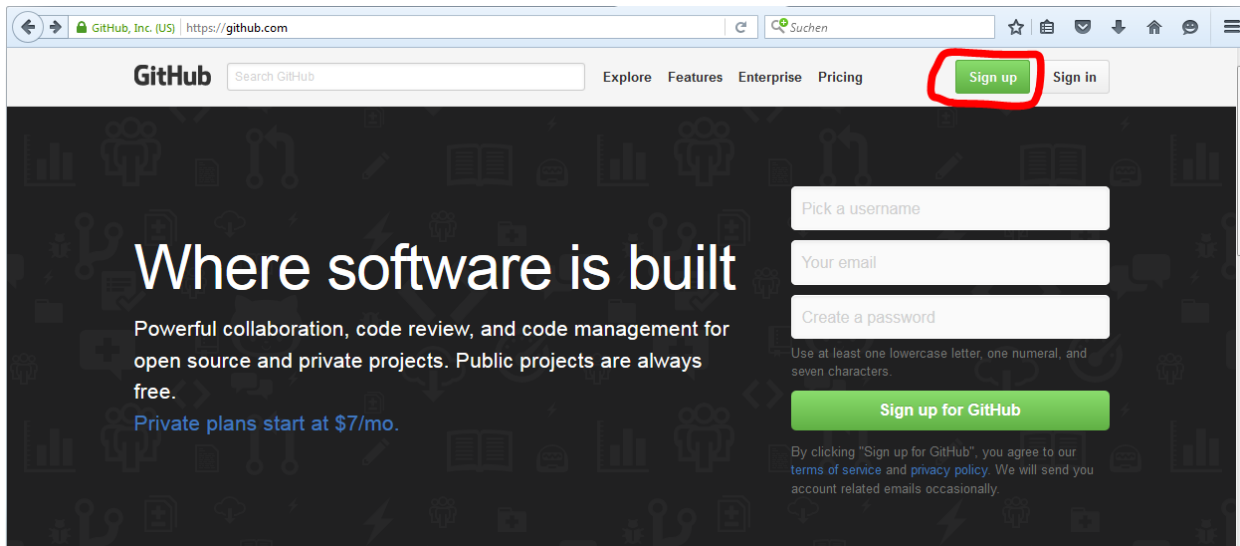
1 Einleitung

Diese Dokumentation soll Ihnen „GitHub“ näherbringen und gleichzeitig die Möglichkeit schaffen, unser momentan laufendes ÜK-Projekt (Modul 335) „Mobile App entwickeln“ mit zu verfolgen. Doch was ist dieses „GitHub“ überhaupt? Einfach gesagt: Versionsverwaltung für Softwareprojekte. Wie Sie diese nutzen wird Ihnen in folgenden Kapiteln erklärt.



2 Account erstellen


- a) Um GitHub nutzen zu können, müssen Sie sich einen Account erstellen. Dazu gehen Sie auf folgende Website: <https://github.com/>
- b) Nun klicken Sie auf „Sign Up“.





- c) Folgen Sie dem „Sign-Up“ Prozedere

Join GitHub

The best way to design, build, and ship software.

 **Step 1:**
Set up a personal account

 **Step 2:**
Choose your plan

 **Step 3:**
Go to your dashboard

Create your personal account

Username

Testfor335 ✓

This will be your username — you can enter your organization's username next.

Email Address

testfor335@gmail.com ✓

You will occasionally receive account related emails. We promise not to share your email with anyone.

Password

•••••••• ✓

Use at least one lowercase letter, one numeral, and seven characters.

By clicking on "Create an account" below, you are agreeing to the [Terms of Service](#) and the [Privacy Policy](#).

Create an account

You'll love GitHub

Unlimited collaborators

Unlimited public repositories

- ✓ Great communication
- ✓ Friction-less development
- ✓ Open source community



d) Vergewissern Sie sich, dass sie die Option „Free“ ausgewählt haben.

Welcome to GitHub

You've taken your first step into a larger world, @Testfor335.

Completed
Set up a personal account

Step 2:
Choose your plan

Step 3:
Go to your dashboard

Choose your personal plan

Plan	Cost (view in CHF)	Private repositories	
Large	\$50/month	50	<button>Choose</button>
Medium	\$22/month	20	<button>Choose</button>
Small	\$12/month	10	<button>Choose</button>
Micro	\$7/month	5	<button>Choose</button>
Free	\$0/month	0	<button>Chosen</button>

Each plan includes:

Unlimited collaborators
Unlimited public repositories

- ✓ Free setup
- ✓ HTTPS Protection
- ✓ Email support
- ✓ Wikis, Issues, Pages, & more

Charges to your account will be made in **US Dollars**. Converted prices are provided as a convenience and are only an *estimate* based on *current* exchange rates. Local prices will change as the exchange rate fluctuates.

Don't worry, you can cancel or upgrade at any time.

☐ Help me set up an organization next

Organizations are separate from personal accounts and are best suited for businesses who need to manage permissions for many employees.

[Learn more about organizations.](#)

Finish sign up

e) Fertig



3 Vorhandenes Repository hinzufügen

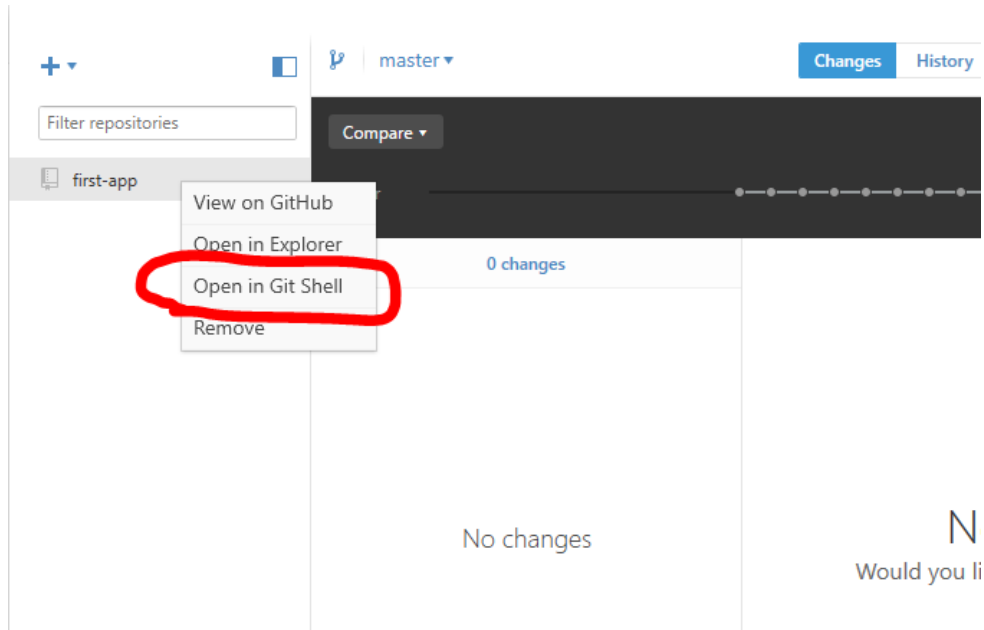
Um einem Repository, z.B. unserem Projekt, beizutreten, ist es notwendig folgendes Programm herunterzuladen und zu installieren: <https://desktop.github.com/>. Die Installation ist sehr simpel und bedarf keiner Anleitung.

Gehen Sie nach der Installation mit Ihrem Browser auf <https://github.com/IN2c/first-app> (loggen Sie sich vorher mit Ihrem GitHub-Account ein).

The screenshot shows the GitHub web interface for the repository 'IN2c / first-app'. The browser address bar displays 'https://github.com/IN2c/first-app'. The repository page includes a search bar, navigation tabs (Code, Issues, Pull requests, Wiki, Pulse, Graphs, Settings), and repository statistics (22 commits, 1 branch, 0 releases, 4 contributors). A red circle highlights the 'Download ZIP' button in the top right corner of the repository view. Below the statistics, there is a message about file uploading and a list of files including 'temperature' and 'Vorschlag unserer App.docx'.



Klicken Sie auf den rot markierten Button um das Repository hinzuzufügen. Danach erscheint es im Client (das vorhin installierte Programm). Im Programm, Rechtsklick auf das Repository -> Open in GitShell.



In der GitShell tippen Sie den Befehl „git pull“ ein. Damit ziehen wir uns den neusten Stand des Projektes in unseren lokalen Ordner. Nun können Sie die Projektdateien anschauen und auch bearbeiten. Falls Sie Änderungen machen, müssen Sie diese am Ende des Tages auch wieder hochladen. Wie das geht erfahren Sie im nächsten Kapitel.

4 Änderungen hochladen

- GitHub-Programm öffnen
- Rechtsklick auf gewünschtes Repository -> Open with GitShell
- `git pull` eingeben um den neusten Stand zu haben
- `git add -A` eingeben um die neusten Dateien hinzuzufügen
- `git commit` eingeben, es öffnet sich der Texteditor, in der obersten Zeile einen sinnvollen Kommentar angeben (welche Änderungen habe ich gemacht)
- `git push` eingeben um die Files zu synchronisieren