Entwicklungsumgebungen

Phone Gap / Cordova

Mobile apps mit HTML CSS & JS. Damit braucht man nur einen Code zu schreiben für mehrere Plattformen.

<http://phonegap.com/>

<https://de.wikipedia.org/wiki/PhoneGap>

<http://cordova.apache.org/>

Ionic

Mit Ionic kann man Plattformunabhängige Apps entwickeln. Für mehrere Plattformen.

<http://ionic.io/>

<https://de.wikipedia.org/wiki/Ionic_Frontend-Framework>

Angular JS

Ist ein clientseitiges JS-Webframework zur Erstellung von Single-page Webanwendungen.

Arbeitet eng mit Node JS zusammen.

<https://angularjs.org/>

<https://de.wikipedia.org/wiki/AngularJS>

Node JS

Ist eine serverseitig Plattform zum Betrieb von Netzwerkanwendungen.

<https://nodejs.org/en/>

<https://de.wikipedia.org/wiki/Node.js>

jQueryMobile

Sieht etwas veraltet aus.

<http://jquerymobile.com/>

<http://www.w3schools.com/jquerymobile/>

<https://en.wikipedia.org/wiki/JQuery_Mobile>

Git Repository

Github ist ein

<https://git-scm.com/downloads>

Installation

* Atom
* Git Client
* XAMPP
* VisualStudio Community

Cordova

<https://cordova.apache.org/#getstarted>

Besprechung

Entscheid:

* Wir benutzen Cordova als Entwicklungsumgebung.
* Atom als Editor