

# TECHNICAL MEETING

## PERATURAN UTAMA :

- No Teaming
- No Cheating
- Mobile Only ( No Ipad / Emulator )
- Akun Wajib diatas level 25
- Tidak diperbolehkan memanfaatkan bug dalam game tanpa memberitahu panitia  
( Jika melakukan hal diatas akan dikenakan sanksi ***pengurangan point / diskualifikasi*** )

## PERATURAN PERMAINAN :

- Tidak Diperbolehkan menggunakan ***flare gun*** / -10 point
- Open room sesuai jadwal yang tertera, diberi waktu 1 menit bila terjadi masalah.  
(Dimohon untuk semua pemain sudah masuk 5 menit sebelum permainan dimulai)
- Pemain yang terlambat tidak akan diberikan keringanan oleh panitia.
- Setiap tim yang masuk room harus sesuai dengan format pemain yang telah diberikan kepada panitia, bila ada pemain yang berbeda dari format tanpa adanya pemberitahuan kepada panitia, maka akan dikick.
- Anggota yang tidak lengkap saat permainan, maka match akan tetap dilanjutkan dengan anggota yang ada.
- Segala bentuk kecurangan seperti TEAMING dan CHEATING tidak akan diberi toleransi oleh panitia. Jika hal tersebut terjadi, maka tim tersebut akan ***DIDISKUALIFIKASI***. ( Untuk pelaporan harap menyertakan record )
- Wajib **SS Zona** untuk tiap player ( Tidak SS maka -3 Point/SS )
- Untuk tim yang tooson **diatas #12**, maka diberi keringanan untuk tidak SS Zona bila tidak sempat.
- Panitia tidak bertanggung jawab atas player yang mengalami gangguan crash device, gangguan koneksi, force close, error, dsb.
- SS Hasil akhir yang dikirimkan merupakan SS Berdamage
- Sistem point PMPL S2

PLACEMENT	POINTS	PLACEMENT	POINTS
1 <sup>st</sup> Place	15	9 <sup>th</sup> Place	1
2 <sup>nd</sup> Place	12	10 <sup>th</sup> Place	1
3 <sup>rd</sup> Place	10	11 <sup>th</sup> Place	1
4 <sup>th</sup> Place	8	12 <sup>th</sup> Place	1
5 <sup>th</sup> Place	6	13 <sup>th</sup> Place	0
6 <sup>th</sup> Place	4	14 <sup>th</sup> Place	0
7 <sup>th</sup> Place	2	15 <sup>th</sup> Place	0
8 <sup>th</sup> Place	1	16 <sup>th</sup> Place	0

**1 KILL = 1 POINT**