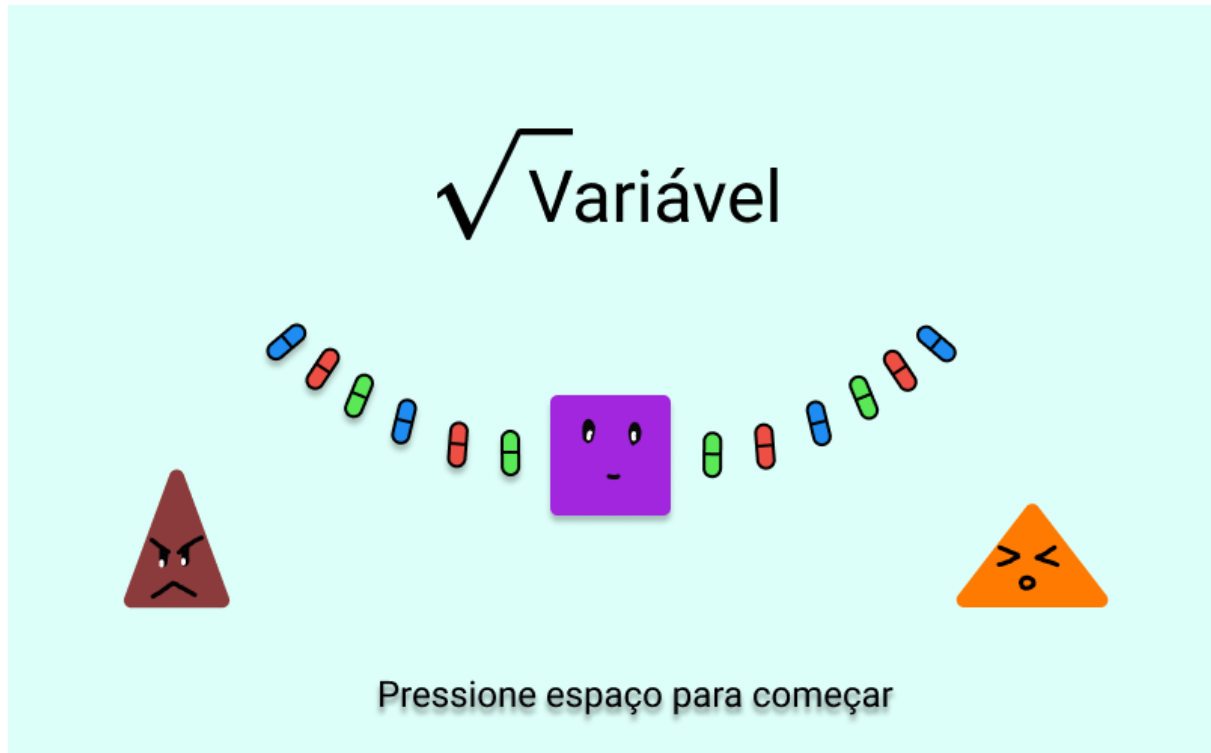


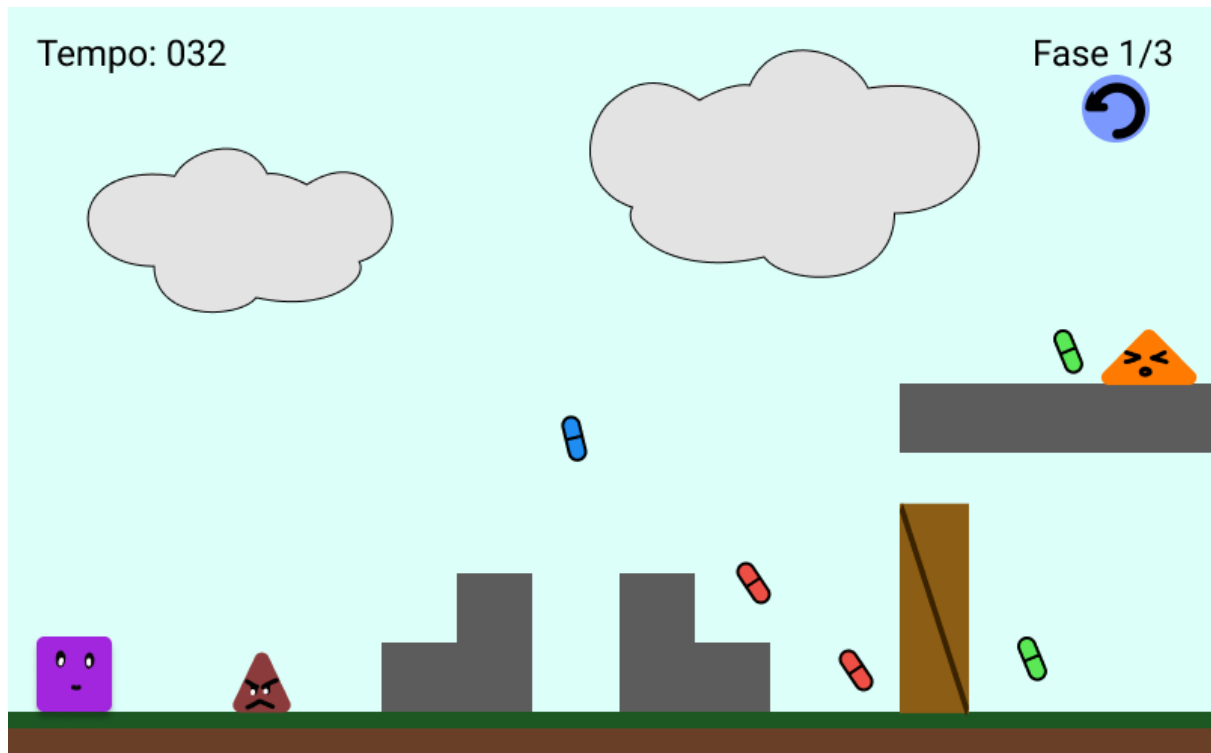
## GUI versão 1 - Raiz Quadrada Variável

Tela inicial:



Ao pressionar a tecla espaço o jogador é redirecionado à tela de jogo da fase 1.

Tela de jogo:



O canto superior esquerdo da tela de jogo contém o tempo passado em determinada fase do jogo. No outro canto superior há um indicativo de qual fase o jogador se encontra, e o total de fases, e abaixo desse indicativo há o botão de resetar a fase, na qual o jogador é transportado para a localização inicial da fase.

O jogador possui algumas ações, usando as teclas awd, ele se movimenta para a esquerda e direita, e também pula.

#### **Tela de fase concluída:**



Nessa tela o jogador tem acesso ao tempo total gasto na fase, e ao pressionar a tecla espaço ele continuará o jogo. Caso esteja na fase 3, a última do jogo, ele é redirecionado para a tela de jogo concluído.

Tela de jogo concluído:



Nessa tela o jogador poderá ver seu tempo total, e o tempo usado para completar cada fase do jogo. Ao pressionar a tecla espaço é redirecionado à tela inicial.