



Documento de Interfaces Gráficas

Interface MVP

Quando criamos o MVP, optamos por uma interface "rascunho" (literalmente).



menu inicial



fase do jogo



tela final de vitória

Interface Final

Para o projeto final, optamos por fazer um estilo jogo 32 bit em pixel art.



tela inicial

Fases

Para o projeto final, optamos por fazer um estilo jogo 32 bit em pixel art.



fase 1



fase 2



fase 3



fase 4



fase 5

Derrota e Vitória

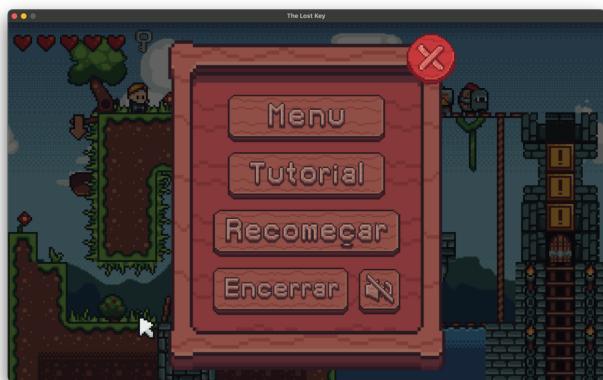


game over



vitória

Menus



menu pausa



menu inicial

Tutorial



tutorial

Ícones



ícone app



cursor