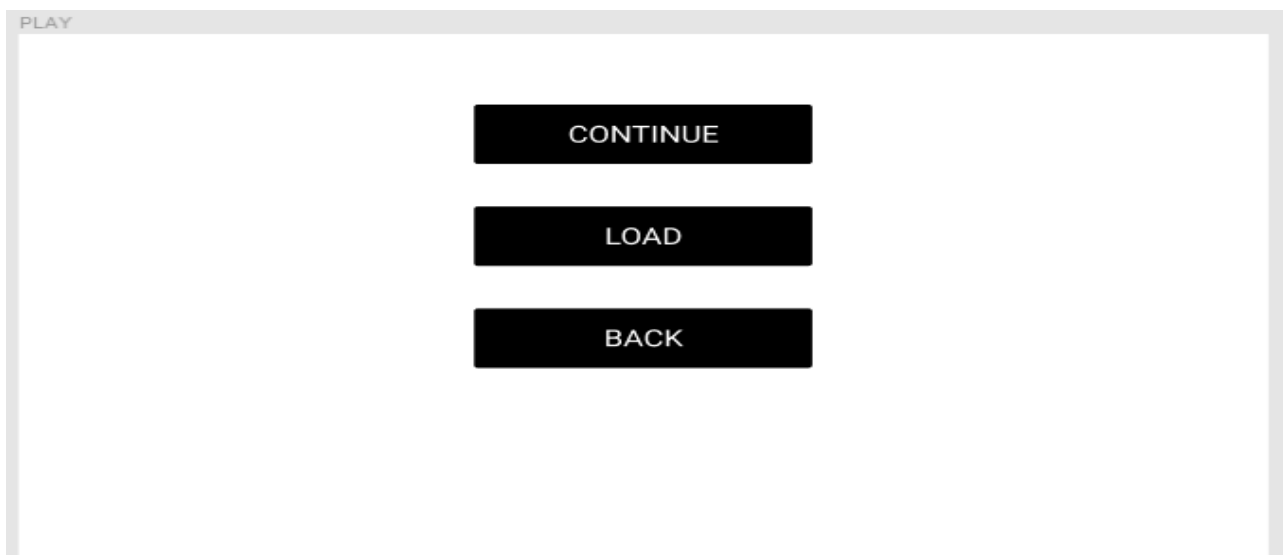


# Relatório MVP - Grupo 2

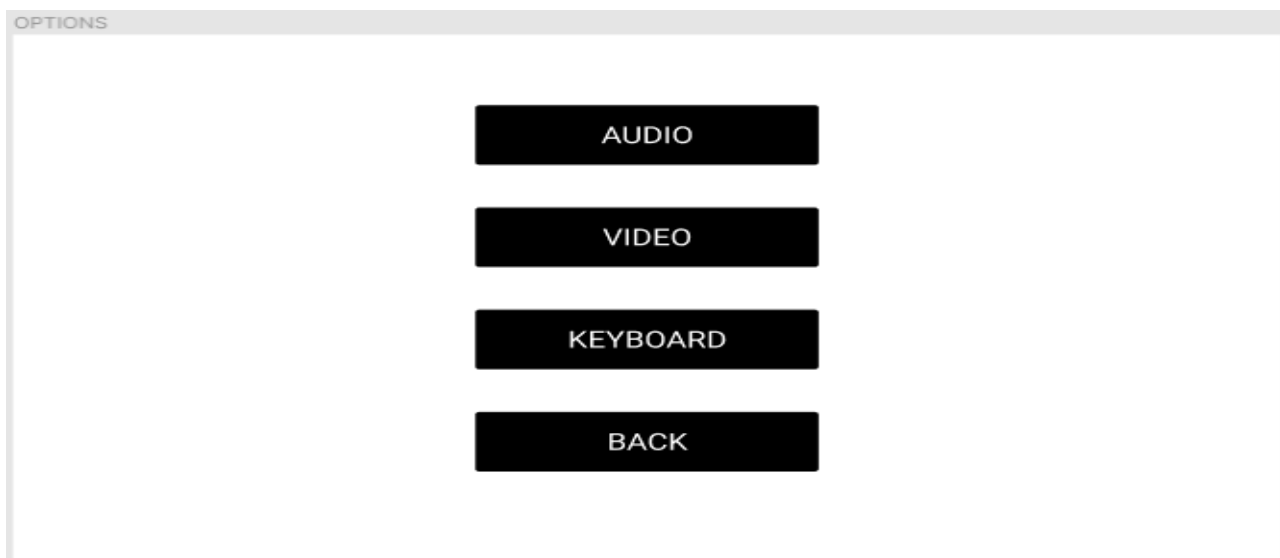
*Maykon Marcos Junior, Talis Breda, Leonardo Steffani*



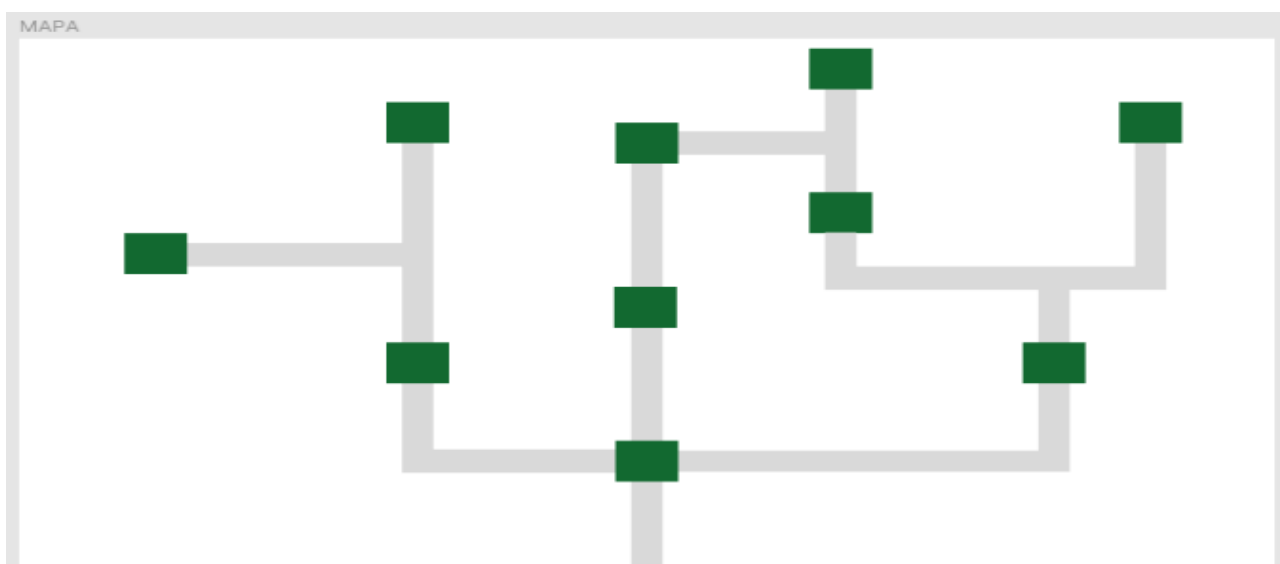
- O jogo inicia com um menu simples de 3 opções, que respondem a cliques do mouse e as duas primeiras levam a outros menus de opções, enquanto a última encerra a aplicação



- A opção de play leva a tela de progresso do jogo, com as opções de continuar de onde parou, carregar um novo jogo, ou escolher outra opção no menu anterior



- Escolhendo 'OPTIONS', chega-se às configurações de experiência do usuário, de áudio, vídeo e atalhos do teclado (quais teclas serão as usadas durante o jogo), além de poder voltar ao menu anterior



- Seja após uma batalha ou ao iniciar, as próximas aventuras necessitam de um lugar para acontecer, e isso deve ser decidido no mapa acima, cujos nós representam locais e, ao clicá-los, o jogador é transportado para eles



- Um rpg simples de turno, onde aliados e inimigos alternam-se lançando ataques ou suporte, algo decidido aleatoriamente para os inimigos, mas depende do clique do jogador para os aliados, para escolher quem vai agir e como.



- Se um dos times for eliminado, um banner como o acima é carregado e, ao clicar nele, direciona-se ao mapa.