

GUI

GRUPO 4

Augusto, Gian e Micael

Proposta Interface

Todas as telas do jogo teriam um mesmo “gif” de fundo, ele seria bem parecido com um céu estrelado em que as estrelas se movem. [Neste link](#) tem alguns exemplos de como poderia ser. [Este aqui](#) é bem parecido com o que se deseja.

As telas no geral seriam bem simples. A tela do menu teria um título e 3 opções de ações (play, scoreboard, exit). Já a tela de jogo, teria algumas informações essenciais sobre o usuário, como vida, balas e score. A tela de scoreboard apresentaria ou os dez melhores jogadores ou todos os jogadores com dez em cada “página”. Por fim, a tela de final de jogo traria uma indicação de fim de jogo, o score atingido e o nome do jogador.

Na tela de Menu será possível navegar dentre as opções de ações com eventos da setinha do teclado, para baixo ou para cima, e para entrar em uma opção seria necessário apertar a tecla Enter.

Na tela de ScoreBoards seria possível ver os 10 melhores scores, para voltar para o menu inicial será necessário apertar backspace.

Na tela Game o player conseguirá jogar o jogo em si, controlar a nave e poder atirar contra os asteroides.

Na tela EndGame será possível preencher seu nome para ficar salvo, caso o score seja um dos 10 melhores ele irá ficar salvo no ScoreBoard, e para prosseguir para o próximo estado bastaria apenas clicar Enter depois de digitar seu nome.

Em baixo está uma ilustração rudimentar de como seria cada tela.

Menu



Imagem 1 - Menu do jogo.

ScoreBoard

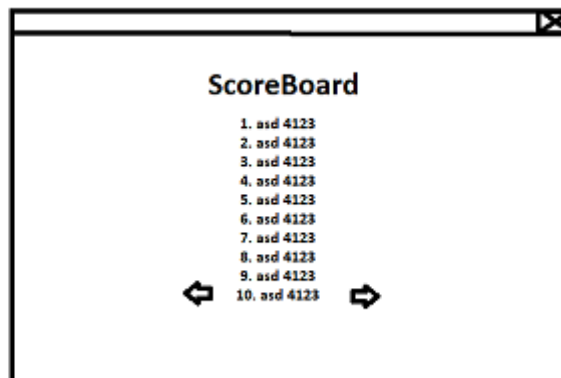


Imagem 2 - ScoreBoard do jogo.

Game

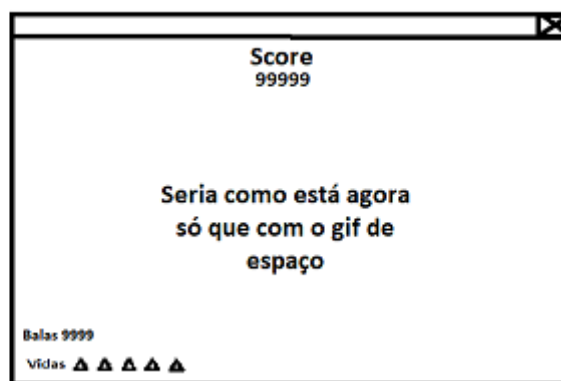


Imagem 3 - Tela de jogo.

EndGame



Imagem 4 - Tela de fim de jogo.

Vale destacar que as letras ficariam em tons claros, como branco, e o fundo estaria mais para um preto.