

Tela inicial

Na tela inicial, o usuário terá a opção de iniciar o jogo, verificar o ranking e sair do jogo. Mesmo com a janela contendo as opções de minimizar, maximizar e fechar, o botão 'sair' também permitirá que a janela seja fechada.



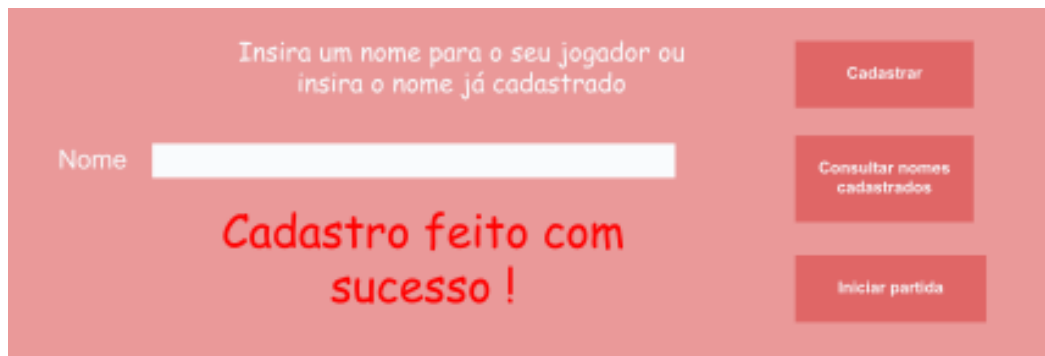
Tela ranking

Na tela de ranking, será possível conferir o ranking das melhores 4 pontuações. O usuário terá seu nome (ou um nome escolhido qualquer) registrado no ranking



Tela de cadastro

Ao selecionar a opção “iniciar jogo”, o usuário será direcionado para a janela de cadastro, em que irá inserir o nome desejado para seu player. Caso o nome já tenha sido cadastrado anteriormente, uma mensagem será retornada, informando ao usuário. Também será possível consultar os nomes já cadastrados anteriormente. Após efetuar o cadastro do nome, o usuário deve selecionar a opção “iniciar partida” e escolher o nível de dificuldade.



Insira um nome para o seu jogador ou insira o nome já cadastrado

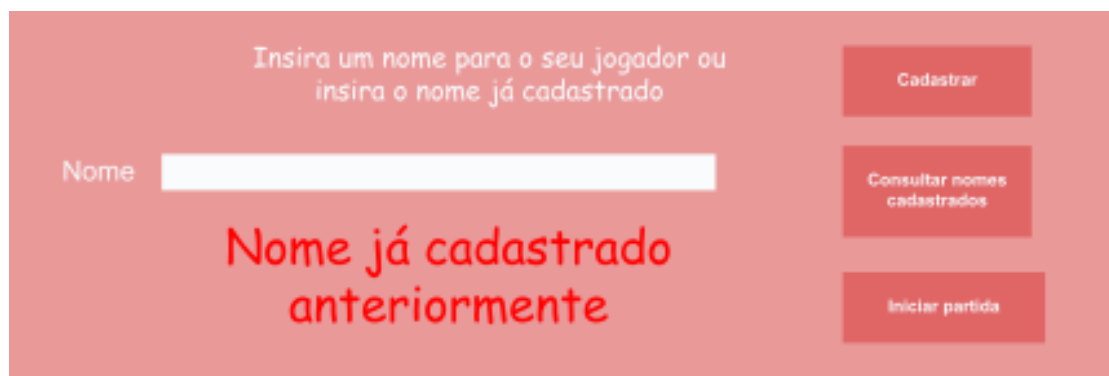
Nome

Cadastro feito com sucesso !

Cadastrar

Consultar nomes cadastrados

Iniciar partida



Insira um nome para o seu jogador ou insira o nome já cadastrado

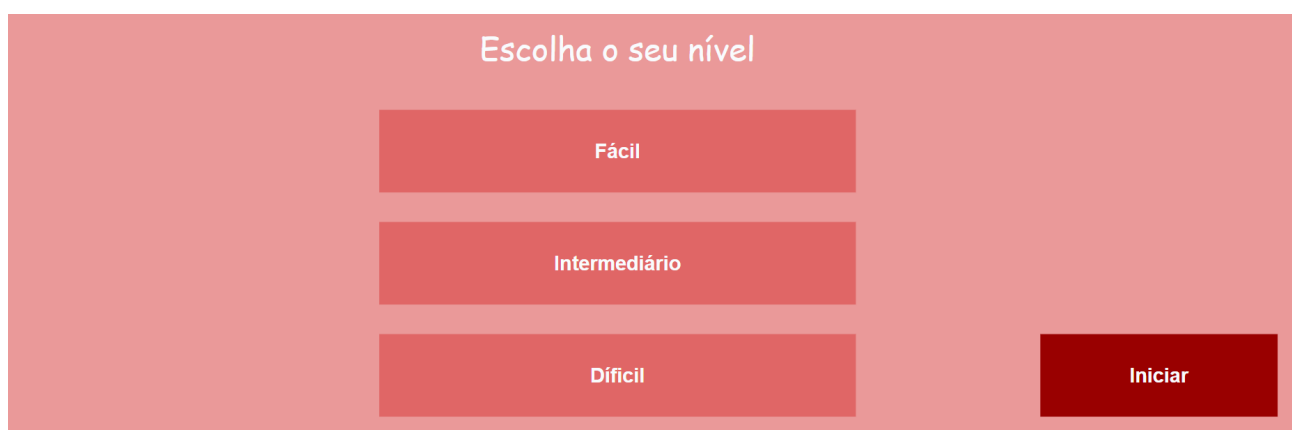
Nome

Nome já cadastrado anteriormente

Cadastrar

Consultar nomes cadastrados

Iniciar partida



Escolha o seu nível

Fácil

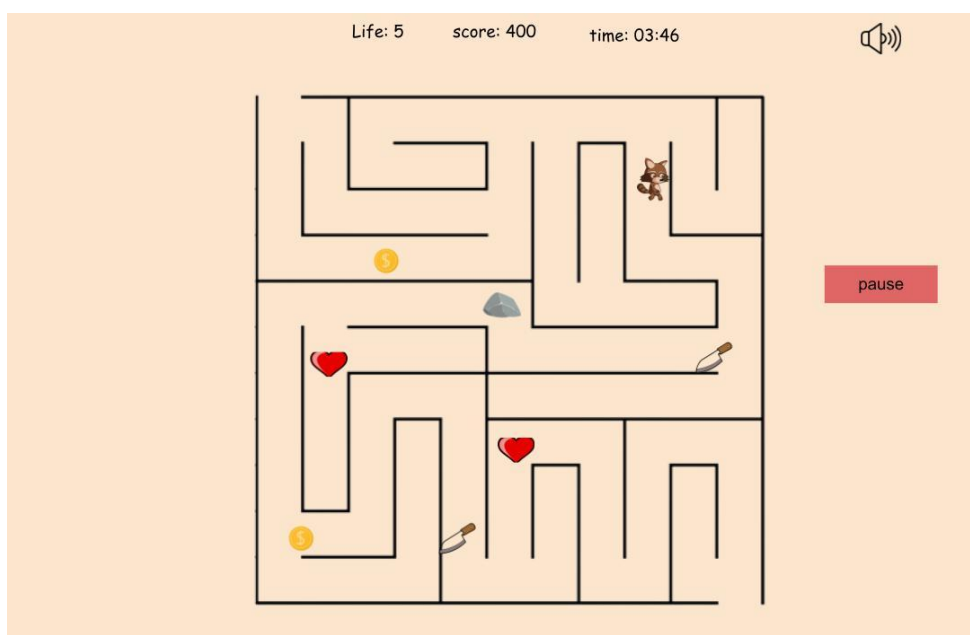
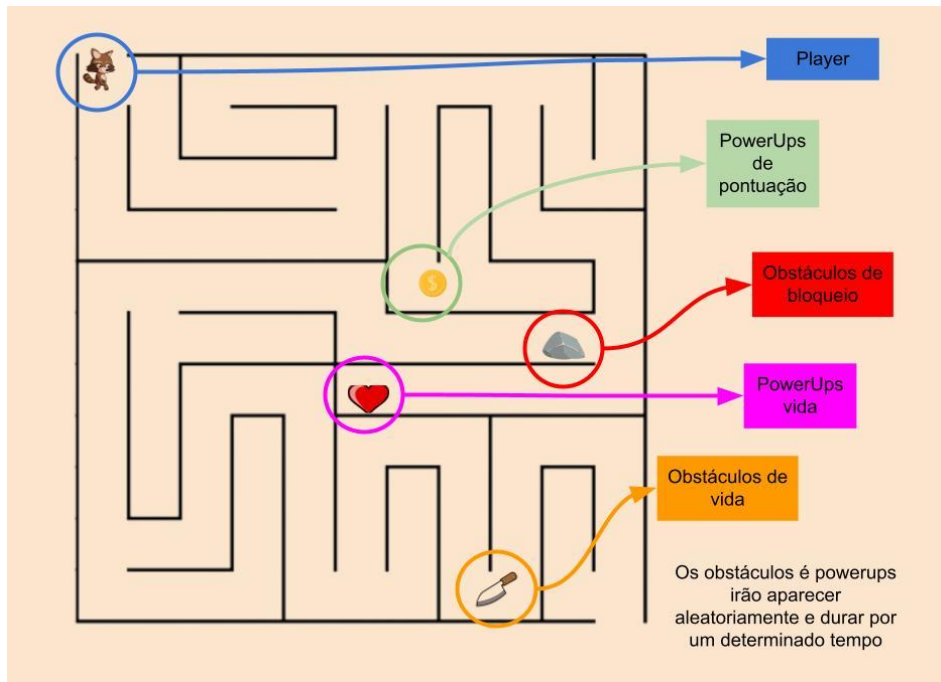
Intermediário

Difícil

Iniciar

Tela de jogo

Na tela de jogo, o usuário desfrutará de um cenário dinâmico, completo com sprites dos power-ups, obstáculos e player. Ele também poderá acompanhar sua quantidade de vidas restantes, pontuação e o tempo restante do jogo. Além disso, terá a opção de pausar o jogo e silenciar a música ambiente.



Telas game over

O usuário poderá perder de 2 maneiras, sendo que uma delas é após perder todas as suas vidas e outra é após o tempo acabar. Por isso, duas telas diferentes de game over serão criadas, sendo que em ambas será exibida a posição no ranking e o número de pontos. Nestas telas, será possível consultar o ranking, iniciar uma nova partida ou ir para a tela de início.

