

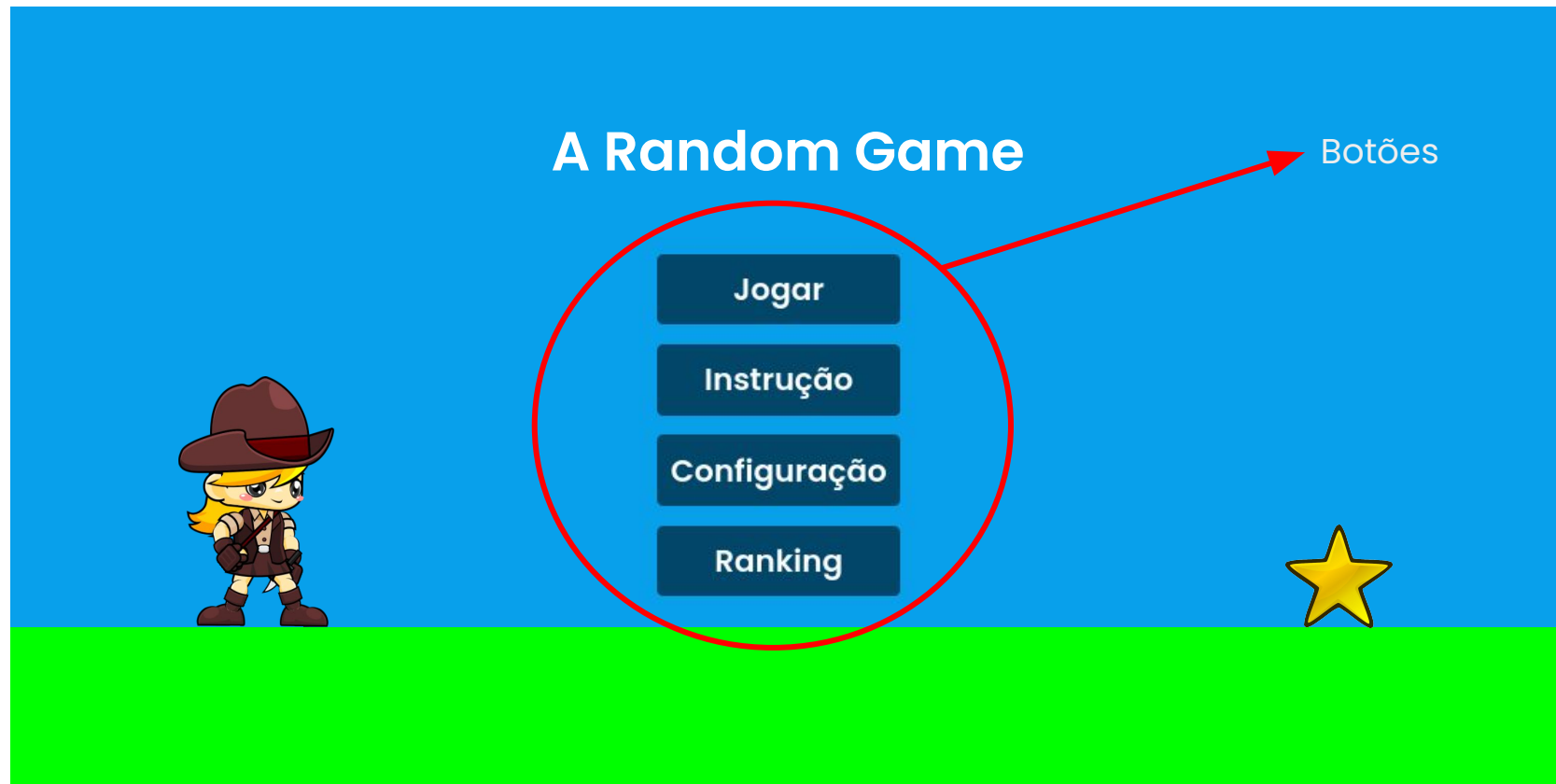
Interfaces do Projeto – INE5404

Grupo 7: César Augusto e Tiago Lobato

Tela Inicial

- A interface em si talvez seja alterada para algum design padrão, se encontrarmos um, mas a princípio ela deve conter alguns elementos do jogo, um cenário e as funções que podem ser acessadas pelo usuário.

Tela Inicial



Tela de Jogo

Score: 55

Highscore: 420



Tela de Pause

Score: 55

Highscore: 420

Jogo Pausado



Aperte Esc para sair do pause

Aperte X para voltar ao menu principal



Tela de fim de jogo

Game Over!

Pontuação: 102

Aperte Enter para jogar novamente

Aperte X para voltar ao menu principal

Instruções



Botão que volta
pra tela inicial

Objetivo do jogo

Sobreviva a maior quantidade de tempo sem colidir com obstáculos.

Poderes serão gerados durante o percurso, e, quando colididos, te darão alguma vantagem.



Botão que percorre as
telas de instruções

Instruções

Controles



Deslizar: S ou seta para baixo



Pular: W ou seta para cima

Instruções



Poderes

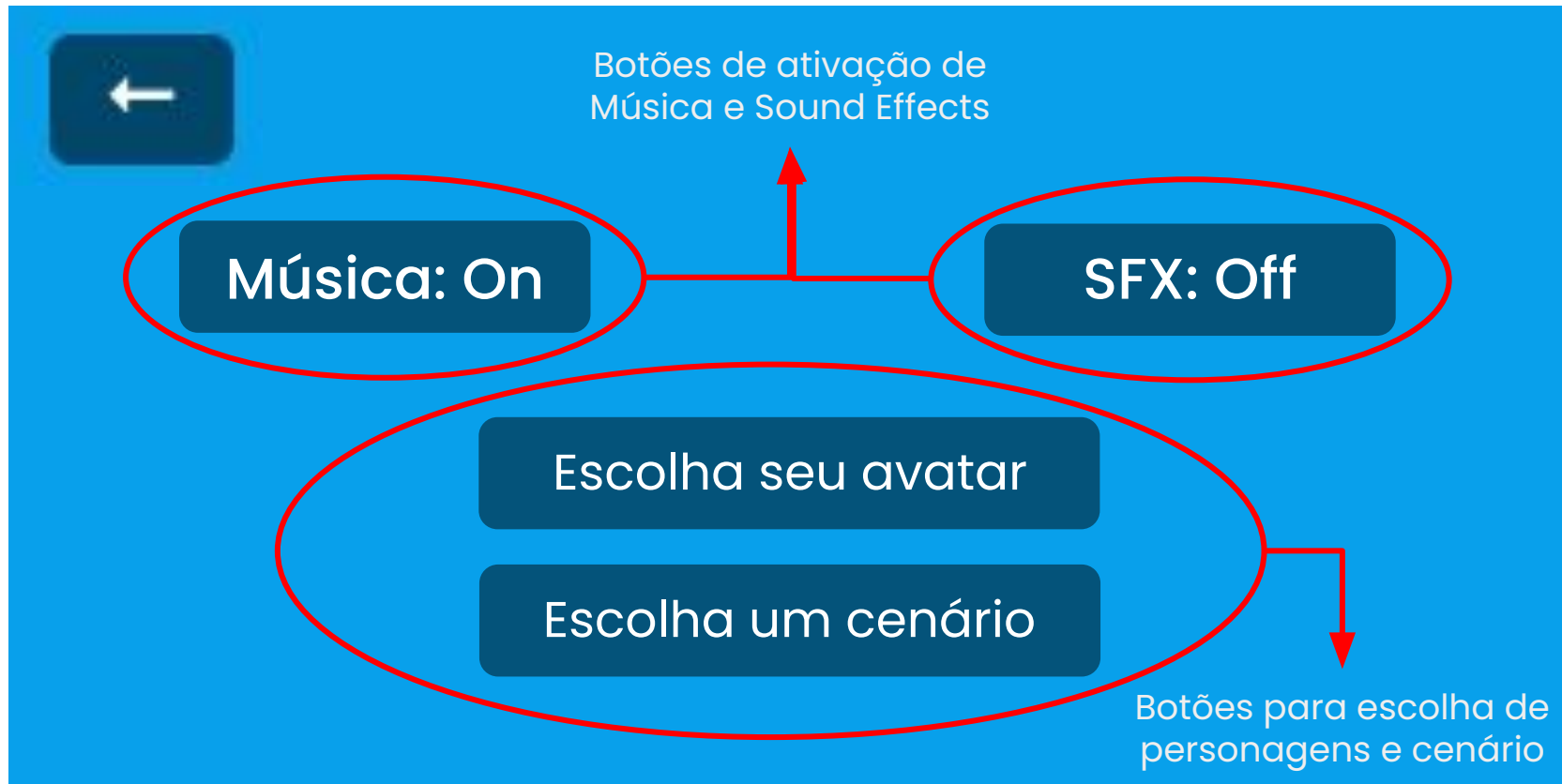


Invencibilidade: Desativa as colisões e aumenta a pontuação por um breve período de tempo.

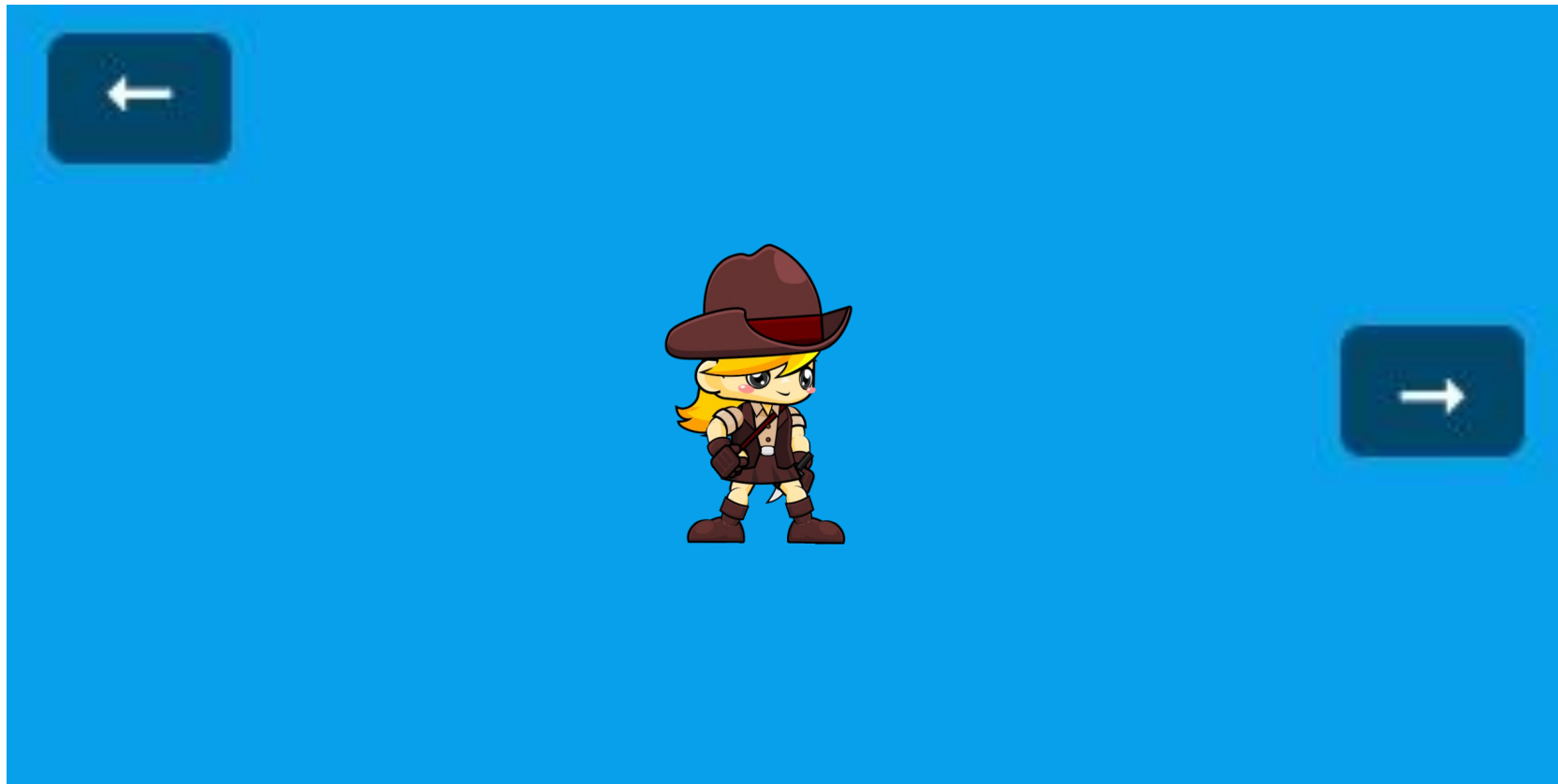


Lentidão: Diminui a velocidade dos obstáculos por um breve período de tempo. A pontuação continua contando normalmente.

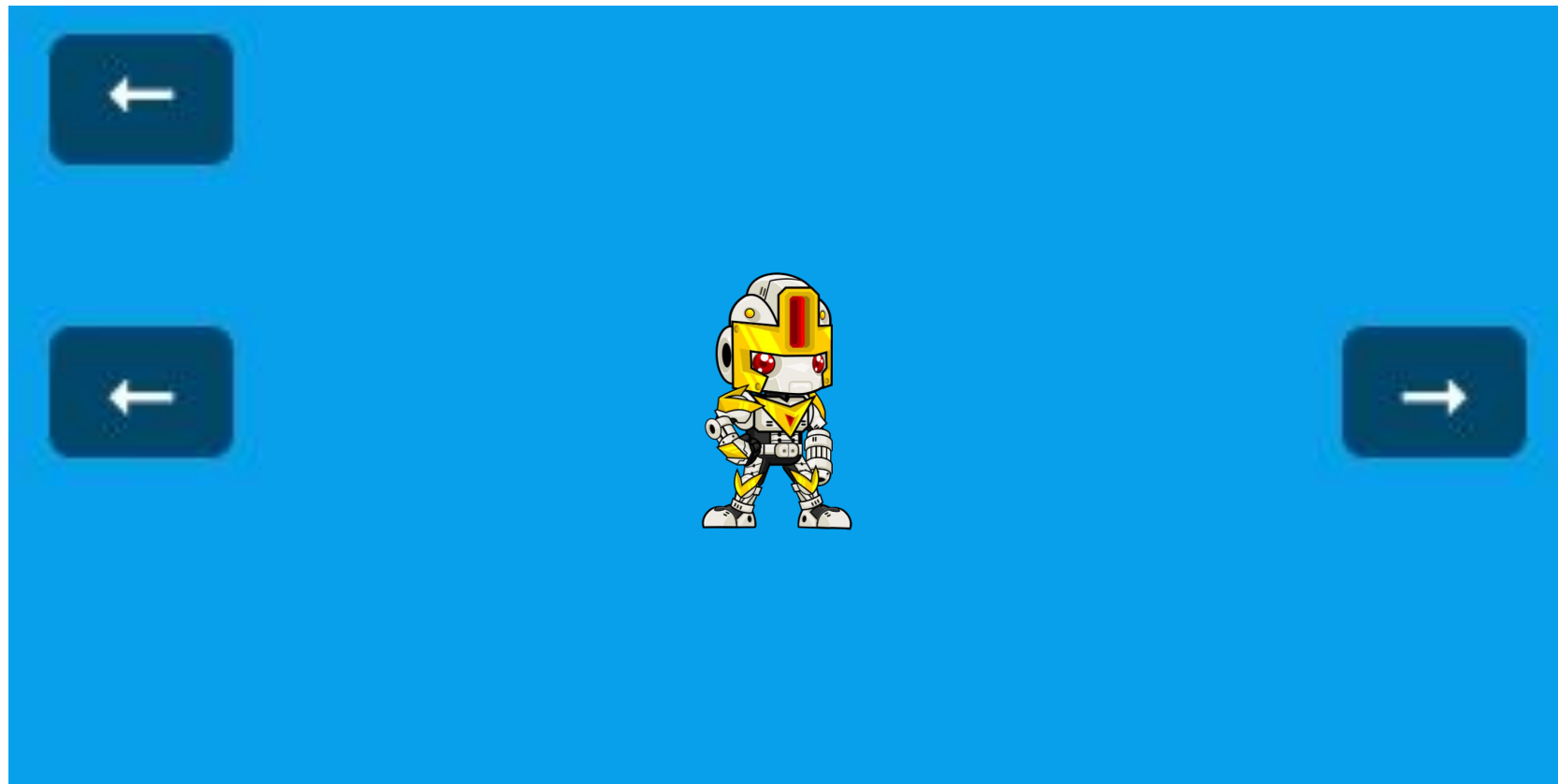
Configurações



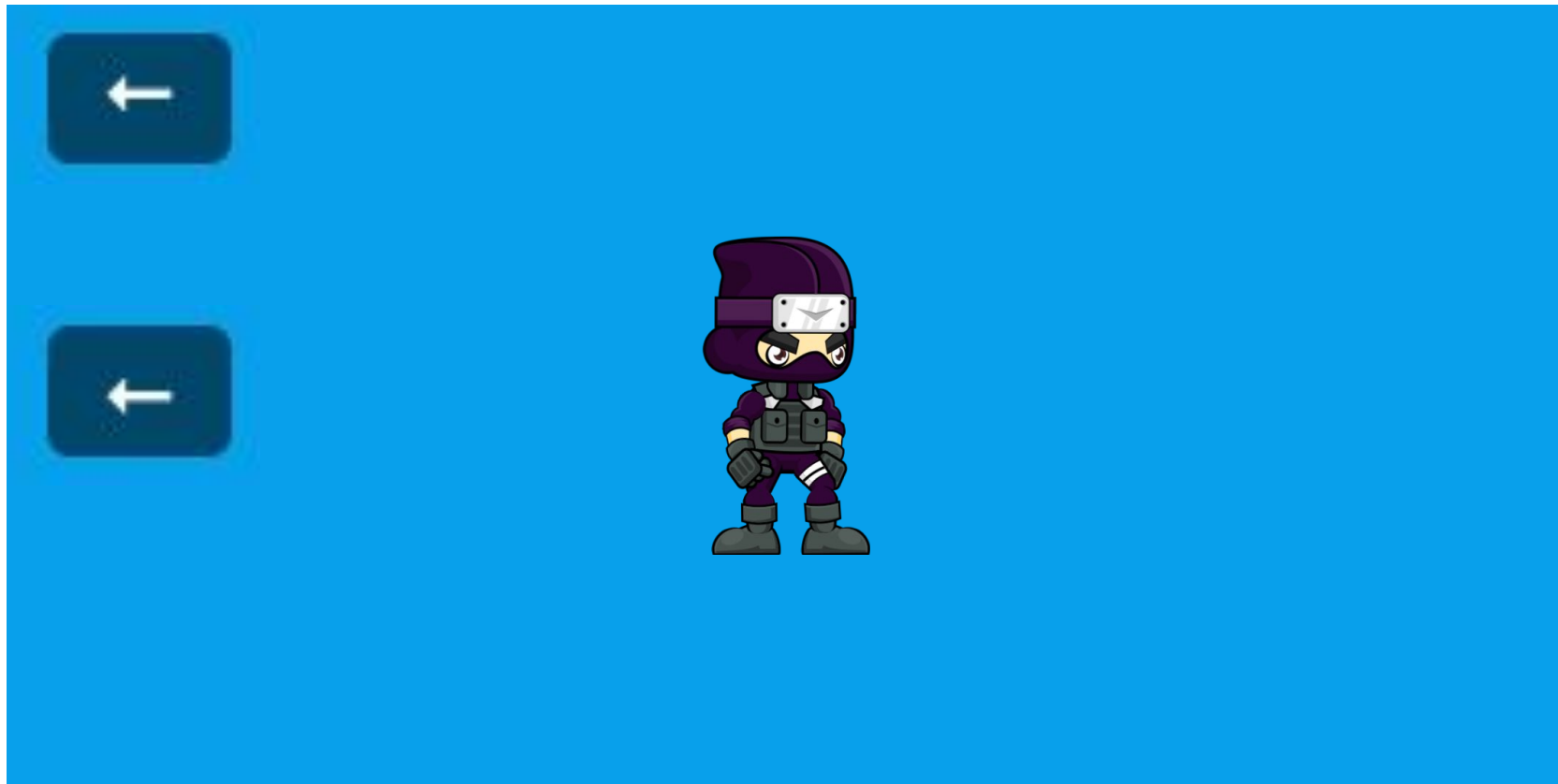
Seleção de Personagens



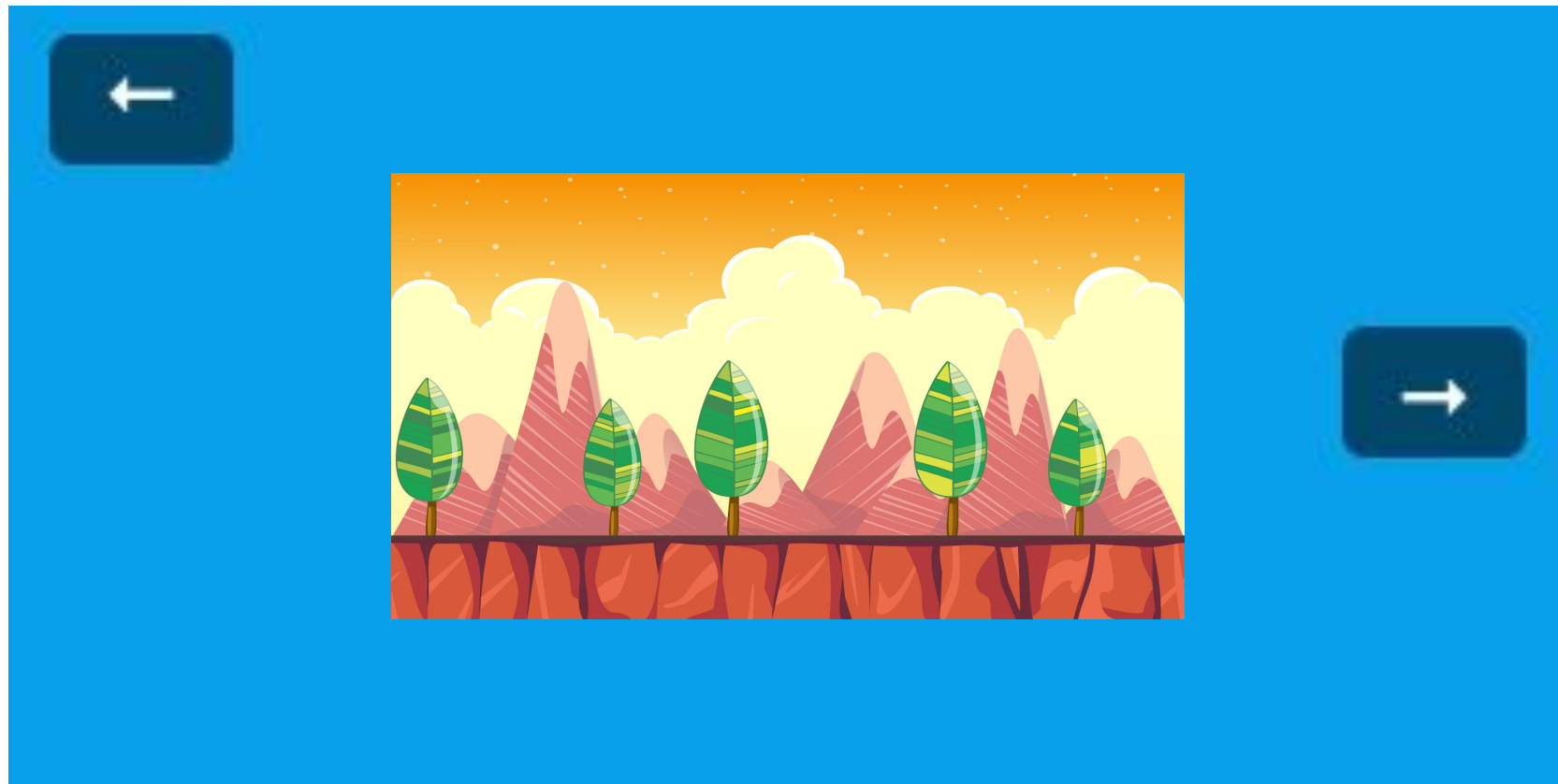
Seleção de Personagens



Seleção de Personagens



Seleção de Cenários



Seleção de Cenários



Ranking de pontuações



Maiores Pontuações

1. 505
2. 302
3. 125
4. 100
5. 56