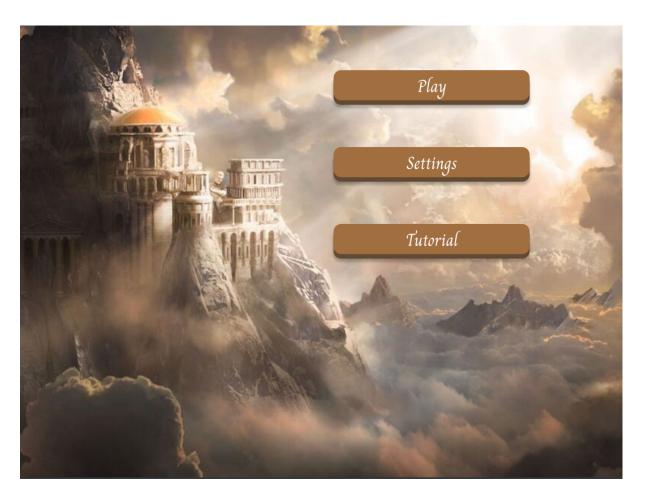
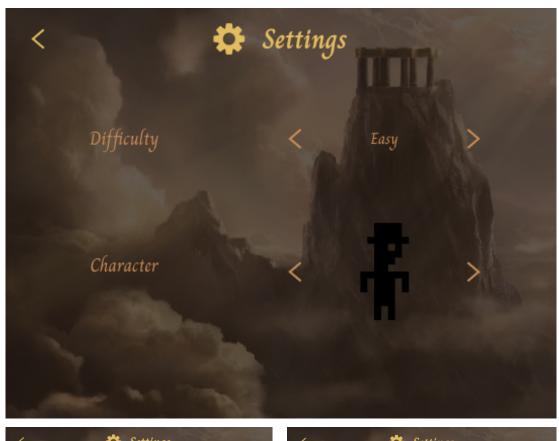
Planejamento das Interfaces do Projeto Final Grupo 7 Disciplina: POO 2

Menu principal: Primeira tela do jogo, mostrada logo ao iniciar. Contém botões que levam a configurações, tutorial e iniciam o jogo ao clicá-los.



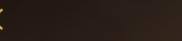
Tela de configurações: Acessada ao apertar o botão "settings" no menu principal. Contém seletores de dificuldade e personagem. A seta no canto superior esquerdo retorna ao menu principal. Para alterar as configurações e voltar ao menu, basta clicar nas setas.







Tutorial: Tela que contém um tutorial escrito sobre as funcionalidades principais do jogo, como botões de movimento e ataque. A seta no canto superior esquerdo retorna ao menu ao clicá-la.



\[\begin{align*} Tutorial \]



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In congue fermentum nisi, eget ullamcorper mauris feugiat ut. Sed sodales posuere erat vel malesuada. Cras sem turpis, maximus in sodales sed, gravida quis eros. Curabitur porttitor, mauris quis accumsan bibendum.



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In congue fermentum nisi, eget ullamcorper mauris feugiat ut. Sed sodales posuere erat vel malesuada. Cras sem turpis, maximus in sodales sed, gravida quis eros. Curabitur porttitor, mauris quis accumsan bibendum.



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In congue fermentum nisi, eget ullamcorper mauris feugiat ut. Sed sodales posuere erat vel malesuada. Cras sem turpis, maximus in sodales sed, gravida quis eros. Curabitur porttitor, mauris quis accumsan bibendum.



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In congue fermentum nisi, eget ullamcorper mauris feugiat ut. Sed sodales posuere erat vel malesuada. Cras sem turpis, maximus in sodales sed, gravida quis eros. Curabitur porttitor, mauris quis accumsan bibendum.

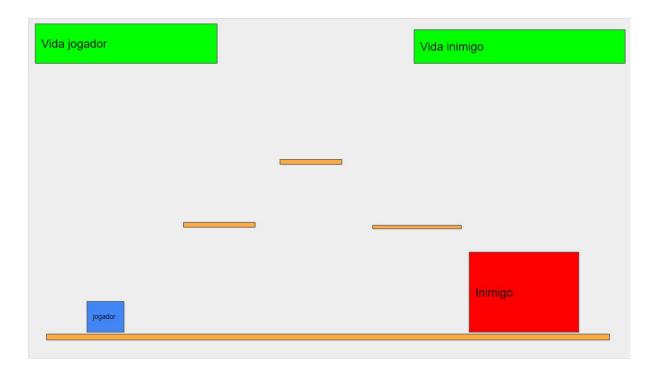


Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In congue fermentum nisi, eget ullamcorper mauris feugiat ut. Sed sodales posuere erat vel malesuada. Cras sem turpis, maximus in sodales sed, gravida quis eros. Curabitur porttitor, mauris quis accumsan bibendum.



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In conque fermentum nisi, eget ullamcorper mauris feugiat ut. Sed sodales posuere erat vel malesuada. Cras sem turpis, maximus in sodales sed, gravida quis eros. Curabitur porttitor, mauris quis accumsan bibendum.

Tela do jogo: Tela que exibe o jogo em si, acessada a partir do menu principal apertando o botão "play". Contém barras de vida do jogador e do inimigo, assim como plataformas onde tanto o jogador como o inimigo podem andar. Na imagem, plataformas estão em laranja. O jogador pode ser movido e efetuar ataques com as teclas, além de o jogo poder ser pausado usando o teclado (ESC).



Tela de pause: aparece quando o jogo é pausado. Possui um botão "Exit", que ao clicado retorna ao menu inicial, e uma seta no canto superior esquerdo, que ao clicada retorna ao jogo.

