



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE ESTUDIOS SUPERIORES CUAUTITLÁN

*INFORMÁTICA*

Desarrollo de Aplicaciones de Base de Datos

Pérez Buendía Iriz Yutzil  
Mora Sanginez Abigail  
Jaimez Abundiz Elena  
Olguín Mendoza Javier Alejandro  
Hernández Aguilar Alejandro

**PRÁCTICA FINAL: DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN CON  
BASE DE DATOS QUE GESTIONE UNA LIGA DE FÚTBOL**

**EQUIPO 7**

Grupo: 2602

Prof.: Carlos Pineda Muñoz

Cuautitlán Izcalli, Estado de México.

2015



### LIGA DE FÚTBOL: "LIGA AZTECA"



Como proyecto a fin de desarrollar una aplicación con Base de Datos se nos propuso realizar una aplicación en la cual se mostrará como es el comportamiento de una página de fútbol, para esto se necesita contar con una Base de Datos, en la cual se tendrán todos los registros pertinentes de una Liga de fútbol (Partidos, Equipos, Jugadores, etc.). Todo lo anterior mencionado será manipulado mediante una página web en la cual se podrán realizar los movimientos de consultas, modificaciones, las modificaciones únicamente podrán ser realizadas mediante un login el cual está activo sólo para los usuarios administradores de la página.



Se tiene en la aplicación un registro variado con una liga completa de fútbol, en la cual se encuentran registrados 18 equipos, en los cuales cada equipo tiene sus jugadores, partidos en los que participó, en los que se enfrentará; los jugadores a su vez cuentan con sus propias estadísticas personales, incluyendo amonestaciones, expulsiones, número de camiseta, etc.

#### Equipos que participan en esta Liga:





Cada uno de estos logotipos cuenta con un hipervínculo, el cual redireccionará a una sección donde se muestran los jugadores del equipo seleccionado para así poder tener un conocimiento más profundo del equipo en cuando a jugadores ya que se muestran estadísticas que son de conocimiento necesario para todo amante del fútbol.

#### Tabla General:



Nos muestra cual es la posición de los equipos en el actual torneo, considerando los puntos obtenidos.

#### Jornadas:



Dando click en la imagen, accedemos al resultado detallado de los resultados en cada jornada durante el torneo, desde la 1 hasta las 17.

#### GITHUB:



Se puede visitar nuestra pagina en “GitHub” para que algún visitante interesado en colaborar con nosotros pueda contactarnos directamente en el proyecto.



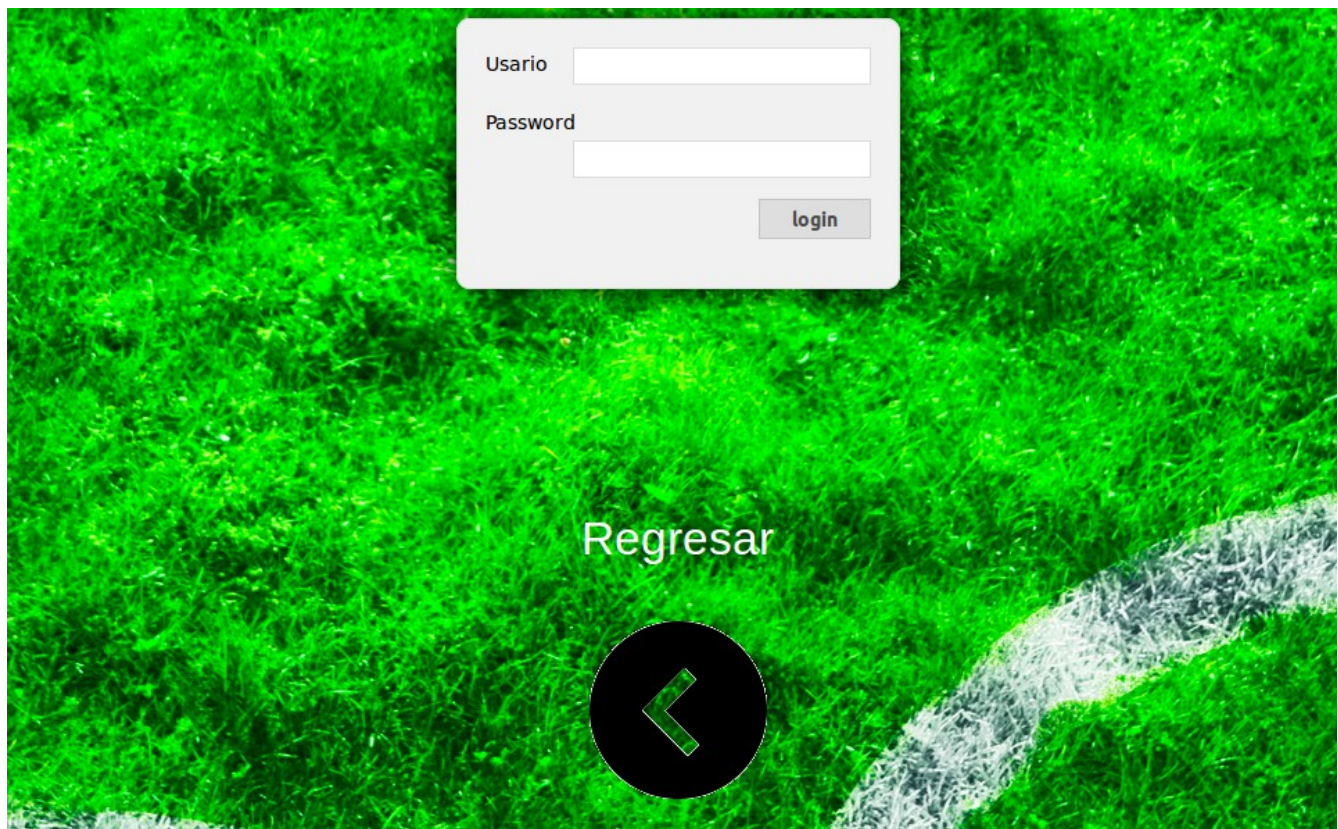
### Acceso a usuarios registrados:

# ACCESO ADMINISTRADORES

Los usuarios registrados, dando click en la imagen, podrán acceder a realizar algunas modificaciones.

# MODIFICACIONES


Requiriendo su nombre de usuario y contraseña.



Usario

Password

Regresar







## ESTRUCTURA INTERNA DE LA APLICACIÓN

*Diagrama E/R realizado en DIA*

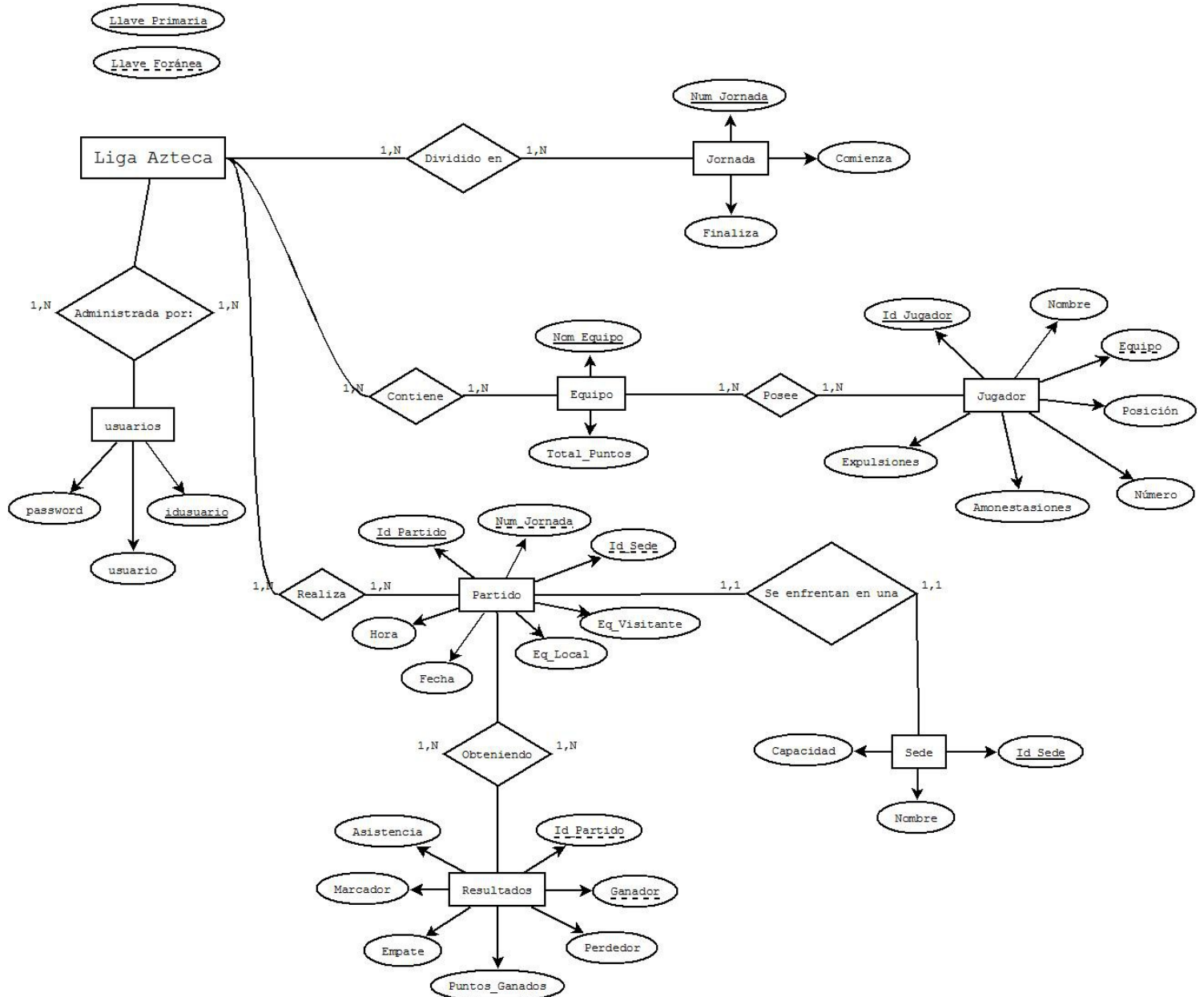
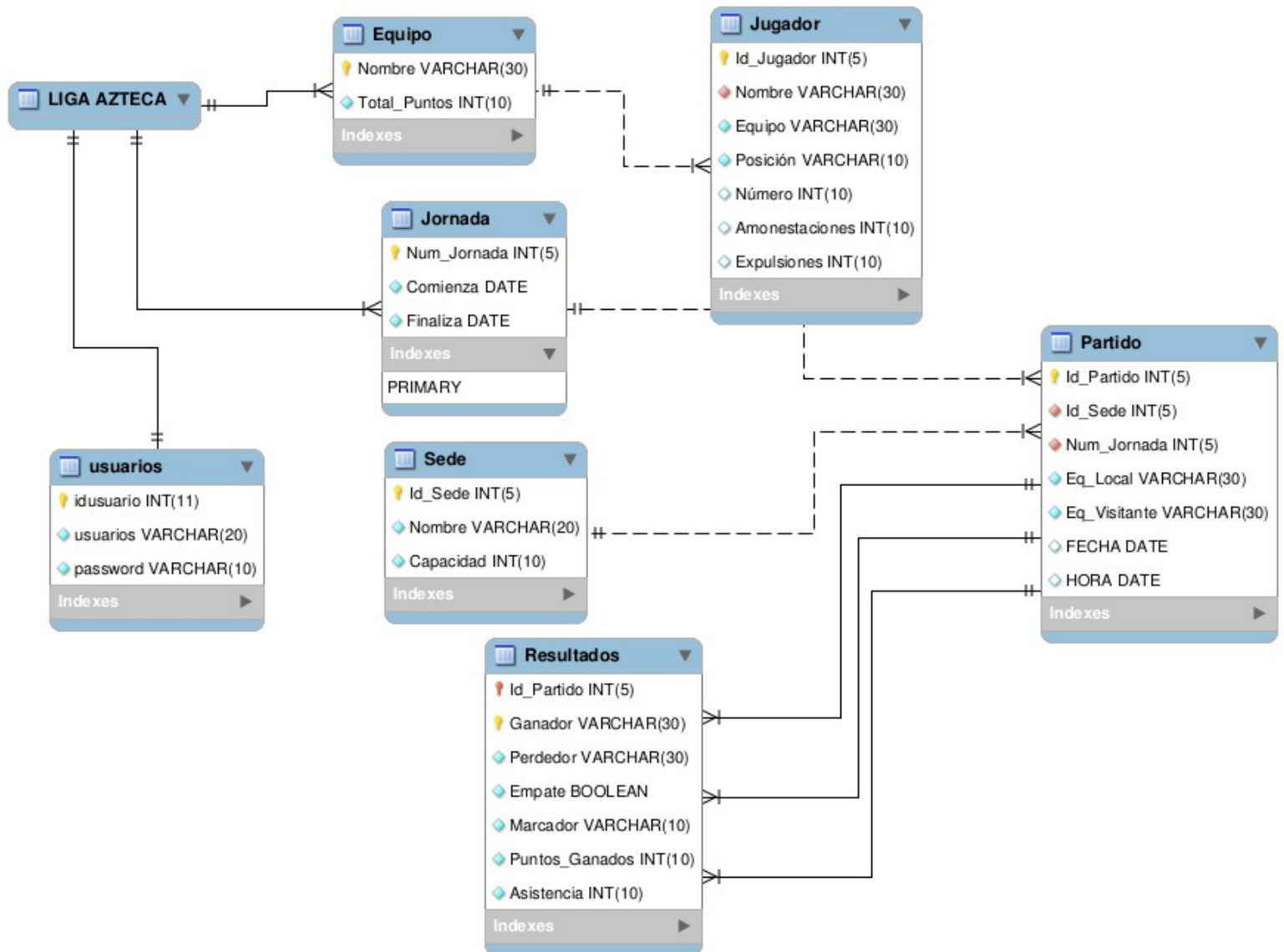




Diagrama E/R realizado en Workbench.





### ***IDENTIFICACIÓN DE ENTIDADES Y ATRIBUTOS***

Equipo(**Nombre**, Total\_Puntos)

Jugador(**Id\_Jugador**, Nombre, **Equipo**, Posicion, Numero, Amonestaciones, Expulsiones)

Jornada(**Num\_Jornada**, Comienza, Finaliza)

Sede(**Id\_Sede**, Nombre, Capacidad)

Partido(**Id\_Partido**, **Num\_Jornada**, **Sede**, Eq\_Local, Eq\_Visitante, Fecha, Hora)

Resultado(**Id\_Partido**, Marcador, **Ganador**, **Perdedor**, Empate, Puntos\_Ganados, Asistencia)

usuarios(**Idusuario**, usuario, password)

Tipo de llave:

→ Primaria

→ Foránea



### **DEFINICIÓN DE LOS TIPOS DE DATOS EN LAS VARIABLES**

<b>EQUIPO</b>	<b>Tipo</b>	<b>Tamaño</b>	<b>Condición</b>	<b>Llave</b>
Nombre	VARCHAR	30	Not Null	Primaria
Total_Puntos	INT	10	Not Null	

<b>JUGADOR</b>	<b>Tipo</b>	<b>Tamaño</b>	<b>Condición</b>	<b>Llave</b>
Id_Jugador	INT	5	Not Null	Primaria
Nombre	VARCHAR	30	Not Null	
Equipo	VARCHAR	30	Not Null	Foránea
Posición	VARCHAR	20	Not Null	
Número	INT	10		
Amonestaciones	INT	10		
Expulsiones	INT	10		

<b>JORNADA</b>	<b>Tipo</b>	<b>Tamaño</b>	<b>Condición</b>	<b>Llave</b>
Num_Jornada	INT	5	Not Null	Primaria
Comienza	DATE		Not Null	
Finaliza	DATE		Not null	

<b>SEDE</b>	<b>Tipo</b>	<b>Tamaño</b>	<b>Condición</b>	<b>Llave</b>
id_Sede	INT	5	Not Null	Primaria
Nombre	VARCHAR	20		
Capacidad	VARCHAR	10		





<b><i>PARTIDOS</i></b>	<b><i>Tipo</i></b>	<b><i>Tamaño</i></b>	<b><i>Condición</i></b>	<b><i>Llave</i></b>
id_Partido	INT	5	Not Null	Primaria
Num_Jornada	INT	5	Not Null	Foránea
Sede	INT	5	Not Null	Foránea
Eq_Local	VARCHAR	30	Not Null	
Eq_Visitante	CARCHAR	30	Not Null	
Fecha	DATE			
Hora	TIME			

<b><i>RESULTADOS</i></b>	<b><i>Tipo</i></b>	<b><i>Tamaño</i></b>	<b><i>Condición</i></b>	<b><i>Llave</i></b>
Id_Partido	INT	5	Not Null	Foránea
Marcador	VARCHAR	10	Not Null	
Ganador	VARCHAR	30	Not Null	Foránea
Perdedor	VARCHAR	30	Not Null	Foránea
Empate	TINYINT	1		
Puntos_Ganados	INT	10		
Asistencia	INT	10	Not Null	