

## Projekt Inżynieria Programowania

### Gospodarstwo Rolne

#### Założenia funkcjonalne

- Śledzenie postępów prac na poszczególnych działkach;
- Informacje o stanie gleby i jej zapotrzebowaniu na poszczególnych działkach;
- Informacje o czasie zasiewu, dacie i dawce aplikacji nawozu, rodzaju uprawy na działkach;
- Informacje o kosztach każdego zabiegu;
- Obliczanie kosztów paliwa i amortyzacji maszyn;
- Sugerowanie metody uprawy w zależności od zasobności i klasy gleby;
- Liczenie średniego okresu między kolejnymi porodami danego gatunku zwierząt;
- Sugerowanie odpowiedniej metody żywienia w zależności od stanu i wieku zwierzęcia;
- Przewidywanie przyrostów zwierząt;
- Ilość uzyskiwanych produktów odzwierzęcych w przedziale czasu;
- Wyliczanie pensji pracownikom w zależności od godzin i wykonanej pracy;
- Możliwość wyznaczania tras maszyn automatycznych i planowanie czasu ich pracy;
- Kontrola wilgotności ziaren w silosach i dostosowywanie intensywności suszenia;
- Wyliczanie cen towarów na podstawie cen w pobliskich skupach;

Zespół:

Konrad Michalski

Adam Kurczyński

Krzysztof Kolasiński