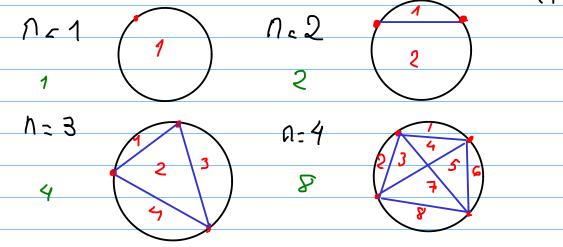
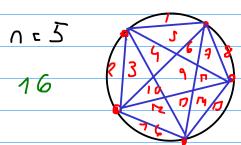
Problema: Con n puntos en una alcunferencia que está dividido está n unidos por cuerdas, den cuántas piezas está dividido el cáculo p





Aparentemento la respuesta es 2ºº, sin emborgo, para n=6 obtenemos 31 prezos, local destruye nuestra hipótesis.

- . El incremento de una pieza al añadir una (verda.
  - = una vierda divide. cada pieza en dos.
- . La contidad de Piezas divididas por la cuerda
  - = cada pieza se divide por un segmento de la merda.
- . La contidad de segmentos en la overda
  - = la cantidad de puntos internos que son intersección con otros
- · Observamos que [1+ contidad puntos de Intersección interna]es la cantidad de prezas que un segmento dividirá en dos.
- . El incremento alañadir o cuerdas
  - = c + [ contidad total de pontos de intersección interna en las nuevas cuerdas]

Sea [:= cantidad de piezas c := cantidad de (verdas p := cantidad de puntos de intersección interna Comenzando com cero puntos, tenemos una pieza, luego f= 1+C+P. Jea nein la cantidad de puntos que tenemos de entrada sabemos gue cada cuerda se forma con 2 puntos  $f(n) = 1 + \binom{n}{2} + P(n)$ y cada punto de intersección interna se forma con 4 pintos  $f(n) = 1 + {n \choose 2} + {n \choose 4}$  $= 1 + \frac{n!}{2!(n-2)!} + \frac{n!}{4!(n-4)!}$  $= 1 + \frac{n(n-1)}{2} + \frac{n(n-1)(n-2)(n-3)}{24}$  $= 1 + 12(n^{2}-n) + n^{4} - 6n^{3} + 11n^{2} - 6n$   $= 1 + n^{4} - 6n^{3} + 23n^{2} - 18n$  = 24Con n puntos en una circunferencia que están unidos por (verdas, el circulo puede ser dividi du en 1+ n4 en3+23n2-18n piezas. Problema: ¿ (¿mo calculamos el máximo común divisor de AxB? . Solución trivial pero ineficiente: Hallamos les divisores de Ay B 

El rúlculo de cada lista sería en O (max(A,B)), para rada factor en divA pequizaría una búsqueda binaria m divB para saber si aparece. De

```
esta manera la complejidad en tiempo sería // Notación Manuel
 T(A,B) = O(A+B+AlgB) // lg = log2
         = 0 ( max(A,B) | g (max(A,B))).
· Solución eficiente: Algoritmo de Eudides
   GCD (A,B)
     If (B == 0) return A.
     else return GCD (B, A mod B)
   Analicemos la corrección del algorítmo provisto.
   Tearema. Para todo A & IN U103, B & IN tenemos que
     GCD(A,B) = GCD(B, AmodB).
    Prueba: Sabemos gue si n m y min, entonces m=n, dande
    XIV significa que x divide ay, m,n,x,y & INv103.
(=>) Comencemos probando que GCD(A,B) | GCD(B, A mod B).
    Apricando el teorema de representación Union de la división tenemos
      A= Bk+r, OSreB , r= AmodB
      T = A-BK y amo GCD (A,B) es in divisor de AyB,
     tenemes gue GCD(A,B) | A 7 GCD(A,B) | (A-BK)
              GCD(A,B) | Bk )

GCD(A,B) | (Amod B)
    Por lo tanto, GCD(A,B) 1 B, GCD(A,B) 1 (A modB)
               => GCD(A,B) | GCD(B, (AmodB)).
(5=) Probenos que GCD (B, A mod B) | GCD (A,B).
    Analogamente a la prueba anterior, tenemos que
    GCD(B, ArodB) | B , GCD(B, ArodB) | ArodB
     AmodB: A-BK => A= BK+ AmodB
    Come GCD(B, AmedB) | (AmedB) | GCD(B, AmedB) | BK
    entonces GCD(B,AmodB) | A.
    Como también G(D(B, Anod B) | B, tenemos G(D(B, Anod D) | G(D(A, D)
  66 Conclumos que GCD (A,B) = GCD(B, AmodB) 1
```

Teorema. GCD (A,B) tiene completedad en tiempo O(Ig(max(A,B))) Prueton: Sin pérdida de apropratidad, asumamos que AzB. En caso no serlo havemos un swap entre las dos variables. Analicemos dos casos: i) B < A : En este rouso, si B £0 tenemos que revolver GCD(A,B) = GCD(B, Amod B)  $\frac{CD(B, A - A)}{2} : -B < -\frac{A}{2}$   $\frac{A - D < A}{2} : GCD(A, B) : GCD(B, A - A - B)$   $\frac{A - D < A}{2} : GCD(A, B) : GCD(B, A - A - B)$ Notamos que en el caso (i) ambos se reduces al menos en su mitades, mentras gue en el casu (ii) solo unu de ellos se reduce al menos a sumitad. Asimismo sabemos gue cuanto uno de ellos llaggue a cero, el programa empreza a retornar, por lo rual tenemos gue  $T(A,B) \leq 1 + T(A,B)$ H 1981 veces -1 : Analogamente con A & C+ LIgBJ + LIGA] < (2+c) [1g(max (A,B))] < (2+c) ( 1g(max(A,B))+1 ) < 2(2+c) lg(max(A,B)) < K (g(max(A,B)) & GCD (A,B) € O( |g(max(A,B))). .