Comenzado el	lunes, 25 de noviembre de 2024, 17:35
Estado	Finalizado
Finalizado en	lunes, 25 de noviembre de 2024, 18:01
Tiempo empleado	26 minutos 19 segundos
Calificación	64 de 100

Pregunta 1

Incorrecta

Se puntúa 0 sobre 4

¿Cuál de los siguientes errores no es del tipo RuntimeException?

- Lectura de un archivo vacío
- Acceso con una referencia nula
- Mal uso de un cast X
- Acceso a un arreglo fuera de límite

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Lectura de un archivo vacío

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 4 sobre 4

¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre Prolog es falsa?

- En general, Prolog realiza el calce en la forma más general posible
- Las listas de Prolog permiten elementos de cualquier tipo
- El backtracking se aplica cuando se alcanza la satisfacción de una cláusula
- Osí hay posibilidad de evitar que se ejecute el backtracking en su totalidad

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

El backtracking se aplica cuando se alcanza la satisfacción de una cláusula

5:44 p.m.	Certamen Final v1 (lunes 25 de noviembre):	Revisión del intento Al
Pregunta 3		
Correcta		
Se puntúa 2 sobre 2		
Según el principio de sustitución, donde superclase, en su lugar es posible usar		
Seleccione una:		
○ Verdadero		
Falso		
La respuesta correcta es 'Verdadero'		
Pregunta 4		
Correcta		
Se puntúa 4 sobre 4		
En la gestión del heap, un enfoque impa	aciente no considera:	
 La acumulación de celdas con con agote la memoria 	ntador igual a cero hasta que se 🗸 🗸	
Oun contador de referencia por cad	da celda	

- La liberación de una celda tan pronto el contador llega a cero, es decir, se convierte en basura
- O Un contador que se incrementa con una nueva referencia y se decrementa cuando ésta se pierde

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

La acumulación de celdas con contador igual a cero hasta que se agote la memoria

•	,
Pregunta 5	
Se puntúa 2 so	obre 2
	es un método formal para la definición precisa de la semántica de un de programación.
Seleccion	ne una:
O Verda	dero
● Falso	✓
La respue	esta correcta es 'Falso'
Pregunta 6 Correcta	
Se puntúa 2 so	obre 2
interpreta	punto de vista del modelo de implementación, Python es un lenguaje ado mientras que Java utiliza un esquema híbrido (código compilado a aje interpretado, el que luego es interpretado por una máquina virtual).
Seleccion	ie una:
Verda	dero ✔
○ Falso	
La respue	esta correcta es 'Verdadero'
Pregunta 7	
Correcta	
Se puntúa 2 so	obre 2
Python es	s un lenguaje de programación con tipificación (tipado) dinámica de
Seleccion	ne una:
Verda	dero ✔
O Falso	

44 p.m.	Certainen i mai vi (lunes 25 de noviembre).
Pregunta 8	
ncorrecta	
Se puntúa 0 sobre 4	
Dada la definición del predicado f com f(X,30) :- X <= 30, !. f(X,20) :- X <= 20. f(X,10) . ¿Cuál(es) sería(n) todas las respuesta	
consulta:?- f(20, R).	s que se pouriair entregar ante la
○ false	
○ 30	
30 20 10 X	
30 20	
Respuesta incorrecta.	
La respuesta correcta es: 30	
Pregunta 9 Correcta Se puntúa 2 sobre 2	
En C, un arreglo creado vía el malloc()	corresponde a uno del tipo fijo de heap.
Seleccione una:	
○ Verdadero	
○ Falso	

Pregunta 10	
Correcta	
Se puntúa 2 sobre 2	
Con el tiempo, los lenguajes de programación han tendido a ser	
multiparadigmas, y a especializarse en ciertas clases de problemas.	
Seleccione una:	
Verdadero ✓	
Falso	
La respuesta correcta es 'Verdadero'	
Pregunta 11	
Correcta	
Se puntúa 2 sobre 2	
A nivel de ámbito, un nombre (identificador) puede tener sólo local o global. Seleccione una:	
Seleccione una: Verdadero	
Seleccione una: ○ Verdadero ○ Falso ✔	
Seleccione una: Verdadero	
Seleccione una: ○ Verdadero ○ Falso ✔ La respuesta correcta es 'Falso'	
Seleccione una: ○ Verdadero ○ Falso ✓ La respuesta correcta es 'Falso' Pregunta 12	
Seleccione una: ○ Verdadero ○ Falso ✔ La respuesta correcta es 'Falso' Pregunta 12 Correcta	
Seleccione una: ○ Verdadero ○ Falso ✔ La respuesta correcta es 'Falso' Pregunta 12 Correcta	
Seleccione una: ○ Verdadero ○ Falso ✓ La respuesta correcta es 'Falso' Pregunta 12	
Seleccione una: ○ Verdadero ○ Falso ✔ La respuesta correcta es 'Falso' Pregunta 12 Correcta Se puntúa 2 sobre 2 Los lenguajes orientados al objeto normalmente extienden el paradigma de	
Seleccione una: ○ Verdadero ○ Falso ✔ La respuesta correcta es 'Falso' Pregunta 12 Correcta Se puntúa 2 sobre 2	
Seleccione una: ○ Verdadero ○ Falso ✓ La respuesta correcta es 'Falso' Pregunta 12 Correcta Se puntúa 2 sobre 2 Los lenguajes orientados al objeto normalmente extienden el paradigma de	
Seleccione una: ○ Verdadero ○ Falso ✔ La respuesta correcta es 'Falso' Pregunta 12 Correcta Se puntúa 2 sobre 2 Los lenguajes orientados al objeto normalmente extienden el paradigma de programación declarativo.	
Seleccione una: ○ Verdadero ○ Falso ✔ La respuesta correcta es 'Falso' Pregunta 12 Correcta Se puntúa 2 sobre 2 Los lenguajes orientados al objeto normalmente extienden el paradigma de programación declarativo. Seleccione una: ○ Verdadero	
Seleccione una: ○ Verdadero ○ Falso ✔ La respuesta correcta es 'Falso' Pregunta 12 Correcta Se puntúa 2 sobre 2 Los lenguajes orientados al objeto normalmente extienden el paradigma de programación declarativo. Seleccione una:	
Seleccione una: ○ Verdadero ○ Falso ✔ La respuesta correcta es 'Falso' Pregunta 12 Correcta Se puntúa 2 sobre 2 Los lenguajes orientados al objeto normalmente extienden el paradigma de programación declarativo. Seleccione una: ○ Verdadero	

Pregunta 13
Incorrecta
Se puntúa 0 sobre 2
Dentro de la genealogía de los lenguajes de programación, existen dos líneas distinguibles: aquellos de origen imperativo y los otros de tipo funcional.

Seleccione una:

Verdadero

Falso ×

Pregunta 14
Correcta
Se puntúa 4 sobre 4

Durante el análisis sintáctico, de no haber reglas de asociatividad y precedencia, se podrían generar un problema de:

- Uso no controlado de la memoria durante la ejecución
- No poder avanzar con la compilación
- Tener una gramática ambigua, que finalmente modifique la semántica
 del programa
- Todas las otras alternativas

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Tener una gramática ambigua, que finalmente modifique la semántica del programa

Pregunta 15
Incorrecta
Se puntúa 0 sobre 4
¿Cuál de los siguientes tipos de gramáticas formales son las más usadas para los lenguajes de programación?
Tipo 0: lenguajes Recursivamente Enumerables
Tipo 1: lenguajes Sensibles al Contexto
Tipo 2: lenguajes Independientes de Contexto
Tipo 3: lenguajes Regulares
O Tipos 2 y 3
○ Sólo Tipo 3
▼ Tipos 0 y 1 ★
○ Sólo Tipo 2
Respuesta incorrecta.
La respuesta correcta es:
Tipos 2 y 3
Pregunta 16 Incorrecta
Se puntúa 0 sobre 2
Un tipo enumerado de datos es una subsecuencia contigua de un tipo ordinal ya definido.
Seleccione una:
○ Verdadero ×
○ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 17 Correcta
Se puntúa 2 sobre 2
En Python, los conjuntos tienen una implementación flexible, donde no se requiere de un tipo base de datos.
Seleccione una:
Verdadero ✓
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
Pregunta 18
Correcta
Se puntúa 4 sobre 4
 Punteros a void ✓ Ligado dinámico de métodos Clases genéricas Sobrecarga de métodos Respuesta correcta La respuesta correcta es: Punteros a void
Pregunta 19 Incorrecta Se puntúa 0 sobre 2
En Java, sólo se permiten los strings de largo estático.
Seleccione una:
○ Verdadero
● Falso ×

5:44 p.m.	Certamen Final v1 (lunes 25 de noviembre):
Pregunta 20	
Incorrecta	
Se puntúa 0 sobre 4	
Dentro de la definición d	de un nombre (o identificador), no se encuentra:
Conjunto de opera	ciones válidas que se pueden aplicar
 Tipo de dato que a 	ılmacena
Dirección (lugar do	onde está ubicado) 🗙
Ámbito (visibilidad)	l y dónde puede ser referenciado)

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Conjunto de operaciones válidas que se pueden aplicar

Pregunta 21

Correcta

Se puntúa 4 sobre 4

Una de las siguientes afirmaciones es falsa:

- La programación funcional pura no usa variables ni asignación
- O En Scheme, las funciones son entidades de primera clase
- O Scheme tiene recolección automática de basura
- En la programación funcional, la evaluación de las funciones está controlada por secuencias e iteraciones

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

En la programación funcional, la evaluación de las funciones está controlada por secuencias e iteraciones

Pregunta 22 Correcta	
Se puntúa 2 sobre 2	
Según el principio de sustitución, donde se espera una referencia a una clas en su lugar puede haber una referencia a una interfaz que implemente.	se,
Seleccione una:	
○ Verdadero	
Falso ✓	
La respuesta correcta es 'Falso'	
regunta 23	
Se puntúa 0 sobre 2	
Seleccione una: ○ Verdadero ● Falso La respuesta correcta es 'Verdadero'	
Pregunta 24	
ncorrecta	
Se puntúa O sobre 2	
En Java, la herencia permite capturar similitudes entre clases no relacionad sin forzar artificialmente una relación entre ellas. Seleccione una: Verdadero × Falso	as,
⊚ Verdadero ×	

La respuesta correcta es 'Falso'

- · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Pregunta 25	
Correcta	
Se puntúa 4 sobre 4	
En Java, un miembro accesible sólo po tiene:	or código en el mismo paquete es porque
 No tiene ningún modificador de a 	cceso ✔

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

No tiene ningún modificador de acceso

El modificador de acceso "protegido"El modificador de acceso "package"El modificador de acceso "public"

Pregunta 26

Correcta

Se puntúa 2 sobre 2

En Java, dado que se trabaja con punteros, es necesario el uso del operador de desreferenciación.

Seleccione una:

Verdadero

Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 27 Correcta Se puntúa 4 sobre 4

En Prolog, ¿cuál de las siguientes alternativas no es un tipo posible de operador?

- Infijo
- Prefijo
- Subfijo
- Postfijo

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Subfijo

Pregunta 28

Incorrecta

Se puntúa 0 sobre 4

¿Cuál de las siguientes afirmaciones no es correcta, dependiendo del tipo de paso de parámetros?

```
\label{eq:continuous} \begin{array}{lll} void \ f(int \ a, int \ b) & int \ main(void) \\ \\ \{ & \\ a = 1; & \\ & int \ i = 10; \\ \\ b++; & int \ j = 20; \\ \\ \} & \\ & f(i,j); \\ \\ & printf("\%d \ \%d", i, j); \\ \\ \} \end{array}
```

- O Por resultado, la salida del printf() de la función main() es: 10 20
- O Por referencia, la salida del printf() de la función f() es: 1 21
- O Por valor, la salida del printf() de la función main() es: 10 20
- Por valor-resultado, la salida del printf() de la función f() es: 1 21 x

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Por resultado, la salida del printf() de la función main() es: 10 20

Pregunta 29
Correcta
Se puntúa 2 sobre 2
En general, la tipificación (tipado) fuerte de datos fomenta la tipicación estática e implícita.
Seleccione una:
○ Verdadero
Falso ✓
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 30
Incorrecta
Se puntúa 0 sobre 2
En general, la recursión de cola facilita el manejo del stack ya que reduce el tamaño del registro de activación de cada invocación incurrida.
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 31
Correcta
Se puntúa 2 sobre 2
A nivel de ámbito, el anidamiento de llamadas conlleva ascendencia estática.
Seleccione una:
○ Verdadero
Falso ✓
La respuesta correcta es 'Falso'

https://aula.usm.cl/mod/quiz/review.php?attempt=2276766&cmid=5843153

44 p.m.	Certamen Final v1 (lunes 25 de noviembre): I
Pregunta 32 Correcta Se puntúa 4 sobre 4	
¿Cuál de las siguientes no se considera	a un caso de polimorfismo estático?
■ Métodos virtuales	
 Sobrecarga de funciones 	
 Sobrecarga de operadores 	
 Clases parametrizadas o genérica 	as
Respuesta correcta	
La respuesta correcta es: Métodos virtuales	
. 22	
Pregunta 33 Correcta	
Se puntúa 2 sobre 2	
En Scheme, los nombres dentro de un	let sólo tienen ámbito local.
Seleccione una:	
Verdadero ✓	
Falso	

5:44 p.m.	Certamen Final v1 (lunes 25 de noviembre): Revisión del intento
Pregunta 34 Correcta	
Se puntúa 4 sobre 4	
Durante el anális la expresión regu	is léxico, ¿cuál de las siguientes tokens no será reconocido por ılar (a b)*c ?
○ c	
ababc	
aaaaaabbbl	obe
cabab ✓	
Respuesta corre	ota
La respuesta cor cabab	recta es:

Pregunta 35

Incorrecta

Se puntúa 0 sobre 4

En Scheme, es cierto que:

- "define" permite cambiar el ligado de una variable ya existente
- "let" permite cambiar el ligado de una variable ya existente 🗶
- "define" permite ligar un valor a una variable de nivel superior
- "let" permite ligar un valor a una variable de nivel superior

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

"define" permite ligar un valor a una variable de nivel superior