

CLASSE: PERSONAGEM→ **RESPONSABILIDADE:**

GUARDAR STATUS DO PERSONAGEM

EXIBIR STATUS DO PERSONAGEM

GUARDAR POSIÇÃO DO PERSONAGEM

(SUB)CLASSE: HERÓI→ **RESPONSABILIDADE:**

ANDAR NO TABULEIRO

ATACAR

DEFENDER

ESQUIVAR

→ **COLABORAÇÕES:** ITENS, TABULEIRO, DADO**(SUB)CLASSE: INIMIGO**→ **RESPONSABILIDADE:**

ATACAR

DEFENDER

ESQUIVAR

→ **COLABORAÇÕES:** TABULEIRO**(SUB)CLASSE: CHEFÃO**→ **RESPONSABILIDADE:**

ANDAR NO TABULEIRO

ATACAR

DEFENDER

ESQUIVAR

→ **COLABORAÇÕES:** TABULEIRO

. **HERANÇA:** Personagem é superclasse de herói tem opção de atacar de acordo com o usuário), vilão (tem opção de atacar de acordo com o programa) e inimigo estático (ataca o herói sempre que esse pisar na sua casa);

. **POLIMORFISMO:** Atacar (herói, vilão e inimigo estático tem condições de ataque e defesa diferentes), Andar no tabuleiro (herói e vilão tem condições de andar diferentes).

CLASSE: TABULEIRO

→ **RESPONSABILIDADE:**

CAUSA O EFEITO DAS CASAS NO HEROI E NO CHEFÃO
INICIAR BATALHAS

→ **COLABORAÇÕES:** PERSONAGEM, HEROI, VILAO, CHEFAO

. **POLIMORFISMO:** Batalha (herói, vilão e inimigo estático tem condições de ataque e defesa diferentes)