

CC Pânico –Sobreviva a um final de período muito conturbado

Tutorial



**Débora Coelho, Ellen Torres, Marianna Drago,
Pedro Coura**

Sinopse

Você é um aluno do curso Ciência da Computação e está enfrentando a temida reta final do semestre além ter que fugir de um temido assassino misterioso que esta á solta em Viçosa . A sua missão é cumprir as obrigações da faculdade e se proteger do misterioso assassino para no fim ter a recompensa de aproveitar suas merecidas férias sem repetir nenhuma matéria. Boa sorte e um bom jogo!



Tela inicial

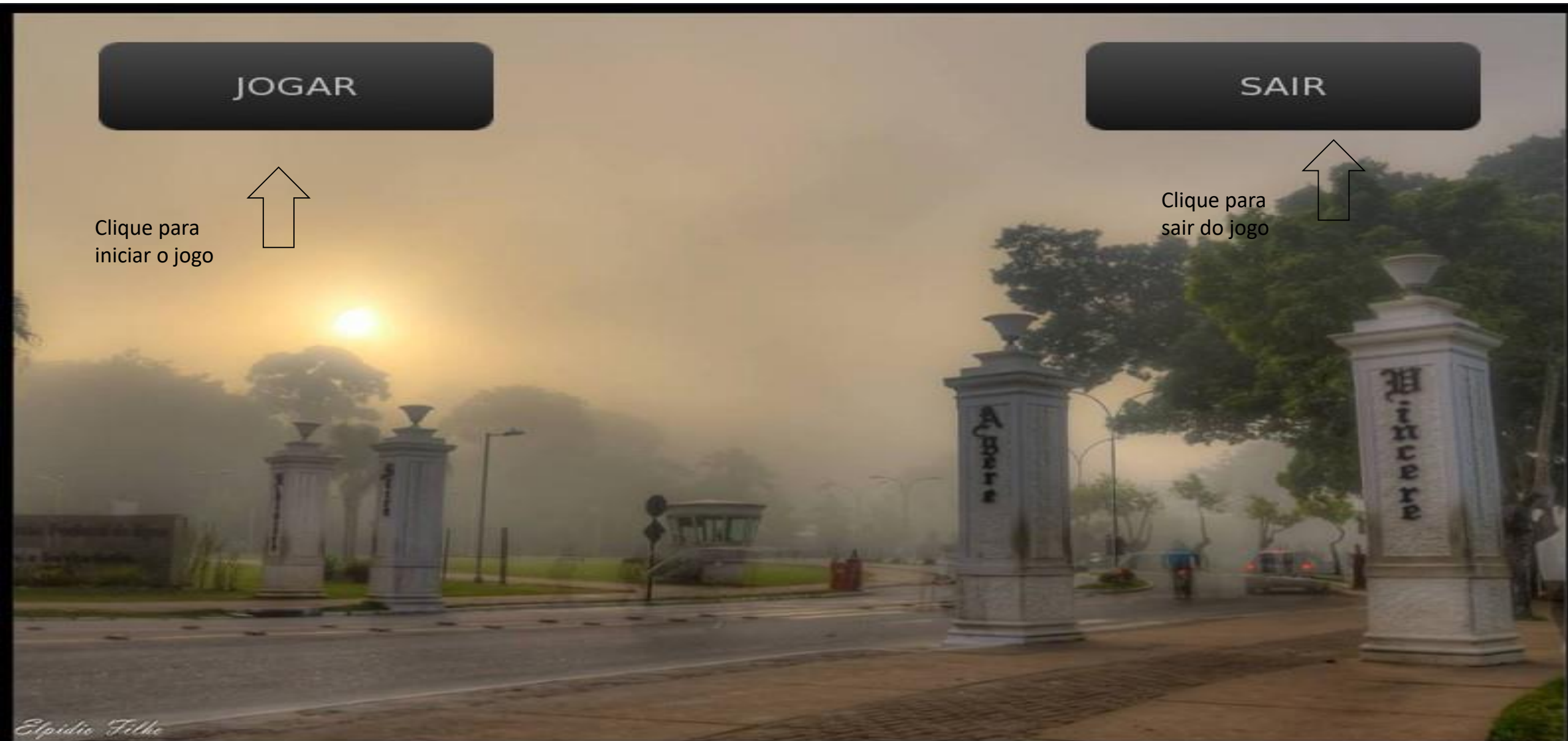
JOGAR

Clique para
iniciar o jogo



SAIR

Clique para
sair do jogo



Configurando o seu jogo da sua preferência



Configurações de jogo

3 jogadores



Escolha a quantidade de jogadores

Turno 1: 10 segundos



Escolha o tempo do turno 1

Turno 2: 15 segundos



Escolha o tempo do turno 2

Começar a jogar

SAIR

Sair das configurações

Começar

Personalizando o seu personagem

Atenção! Escolha com sabedoria as suas habilidades elas vão ser importantes pilares para executar determinadas tarefas



CRIADOR DE PERSONAGEM

Player name

Escolha o nome do seu personagem e distribua entre as 6 habilidades seus 30 pontos

PONTOS RESTANTES: 30

ATLETISMO: 1

AGILIDADE: 1

RESISTÊNCIA: 1

LÓGICA: 1

PRIMEIROS
SOCORROS: 1

COMUNICAÇÃO: 1

Já tendo distribuídos suas habilidades clique em próximo para prosseguir com o jogo

PRÓXIMO

Tela de espera

Visto esta tela, troque com o seu companheiro de jogo para ele configurar seu personagem



Sorteio

Após as configurações iniciais e escolha dos personagens, um assassino será sorteado pelo algoritmo entre os jogadores



Tela do jogador sorteado como estudante



Tela do jogador sorteado como assassino



Escolha o local para onde deseja ir!

NOME

Saúde: Você não tem nenhum ferimento

TRABALHO

ESTUDO

Ao decorrer do jogo caso complete as tarefas , sua barra de trabalho e estudo vão aumentando

NECESSIDADES

JOGADORES

HABILIDADES

CCE

DCE

PVA

PVB

Rita

RU

Escolha o destino para onde quer ir antes eu o tempo acabe

DESTINO:

TEMPO

Exemplo de tela caso você escolha ir para o Ru (Cada local escolhido tem sua respectiva imagem)



NOME

Saúde: Você não tem nenhum ferimento

TRABALHO

ESTUDO

NECESSIDADES

JOGADORES

HABILIDADES

AÇÃO:

Trabalhar no projeto

Estudar

Almoçar

Jogar videogames

Escolha a ação que deseja
executar neste local antes
que o tempo acabe

TEMPO

Habilidades

Player 1
Saúde: Você não tem nenhum ferimento

TRABALHO

ESTUDO

NECESSIDADES

JOGADORES

HABILIDADES

Skills:
Atletismo: 4
Agilidade: 3
Resistência: 2
Lógica: 4
Primeiros Socorros: 1
Comunicação: 3

De acordo com as suas
escolhas ao clicar em
habilidades elas serão
expostas para auxiliá-lo a
escolher as ações

DESTINO: ▼

TEMPO

Necessidades

Player 2
Saúde: Você não tem nenhum ferimento

TRABALHO

ESTUDO

NECESSIDADES

JOGADORES

HABILIDADES

Ao clicar em
necessidades suas
missões serão
expostas, e ao
completá-las seus
pontos aumentarão

Necessidades:
Diversão: 5
Fome: 5

AÇÃO:



DIO CCE - ALA B
DE CIÊNCIAS EXATAS
E TECNOLÓGICAS
DEPARTAMENTO DE
ENGENHARIA CIVIL
DEPARTAMENTO DE
INFORMÁTICA

TEMPO

Jogadores

Player 3
Saúde: Você não tem nenhum ferimento

TRABALHO

ESTUDO

NECESSIDADES

JOGADORES

HABILIDADES

Player 1 (CCE)
Player 2 (CCE)

Ao clicar em jogadores é
possível ver a localização
de cada um!

AÇÃO:



TEMPO

Tela de resultados, exibindo tudo que você fez durante o turno

RESULTADOS

Você trabalhou no seu projeto final

PRÓXIMO

Tela de vitória do assassino



Parabens, você matou os alunos da
Computação e ainda não foi pego!

Com o fim do semestre e sem
nenhum aluno da computação para
te infernizar,
aproveite as suas férias livre de
CCP's!

Tela de vitória para o aluno!

Parabens, você matou o assassino!

Com o projeto final entregue e
nenhum assassino á solta,
sinta-se livre para aproveitar suas
férias da melhor forma possível.



Agora que você já sabe jogar....

Divirta-se!



**Abraços de Débora Coelho, Ellen Torres, Marianna Drago,
Pedro Coura**

