



**UNIVERSIDADE
FEDERAL DE VIÇOSA**

Projeto Final – Team 3:Reprodução Simplificada da Steam

Como usar?

Ao abrir o executável, o usuário é direcionado ao menu primário do programa, o qual questiona o se o usuário deseja registrar-se como desenvolvedor ou usuário comum.

Desenvolvedor:

Como desenvolvedor, o usuário deve digitar um nome e um e-mail válidos, se tais dados não estiverem já cadastrados, o desenvolvedor então irá registrar seu CPF e data de nascimento.

Posteriormente, o desenvolvedor irá ter acesso ao “menu de ações do dev”, podendo, respectivamente, ver e alterar dados, ver e resgatar saldo e, ver, remover, editar ou publicar seus jogos.

Usuário Comum:

Como usuário comum, ele deve digitar um nome e um e-mail válidos, se tais dados não estiverem já cadastrados, o usuário então irá registrar seu CPF e data de nascimento.

Posteriormente, o usuário irá ter acesso ao “menu de ações do user”, podendo, respectivamente, ver e alterar dados, ver e adicionar saldo, ver seus jogos adquiridos(biblioteca), ver e comprar os jogos disponíveis na loja, ver e editar sua lista de desejos.

Feito por: Ricardo de Oliveira Ferreira(112689), Leanderson Purcena Leles(112701), Leonardo de Andrade Porto(112681) e Matheus Antony Souza Pereira(112688)