

MOBILE SUIT GUNDAM: 32

PILOTOS: 8

===== Federação =====

NOME: Amuro Ray

FUNÇÃO: Assalto

TIPO: Piloto

CUSTO: 4

EFEITO: [Herói Lendário] - Psíquico. Unidade que pilota recebe PV+25. Caso a Unidade Pilotada tenha o nome "GUNDAM", a unidade recebe +20 adicional .

DESCRIÇÃO: Herói da guerra de um ano, pilotou o Mobile Suit RX-78-2 GUNDAM no lado da Federação da Terra. Também conhecido como "diabo branco".

NOME: Kai Shiden

FUNÇÃO: Assalto

TIPO: Piloto

CUSTO: 3

EFEITO: [Herói Comum] - Se o alvo de seu ataque for uma unidade da forma "Herói", a unidade que pilota recebe ATK+30.

DESCRIÇÃO: Soldado da guerra de um ano, pilotou o RX-77-2 GUNCANNON do lado da federação. Um dos quatro pilotos de Mobile Suit a bordo da White Base

NOME: Hayato Kobayashi

FUNÇÃO: Bloqueio

TIPO: Piloto

CUSTO: 2

EFEITO: [Herói Comum] - Quando entra em campo, pode gastar 2c para transformar sua unidade em uma cópia de RX75 GUNTANK.

DESCRIÇÃO: Soldado da guerra de um ano, pilotou o RX-75 GUNTANK do lado da federação. Um dos quatro pilotos de Mobile Suit a bordo da White Base

NOME: Piloto da Federação

FUNÇÃO: Assalto

TIPO: Piloto

CUSTO: 1

EFEITO: [Peão] - Caso existam 2 ou mais cópias de “Piloto da Federação” no campo, cada unidade pilotada por “Piloto da Federação” recebe PV+15

DESCRIÇÃO: Soldado sem nome lutando do lado da Federação da Terra na guerra de um ano. Treinado para operar as mobile suits federais, vários deles lutaram na fase final da guerra.

===== Zeon =====

NOME: Char Aznable

FUNÇÃO: Assalto

TIPO: Piloto

CUSTO: 4

EFEITO: [Herói Lendário] - Psíquico. Se for o único "Herói" no seu campo, pilotos "Peão" recebem PV+20.

DESCRIÇÃO: Lendário soldado que lutou ao lado do Principado de Zeon na guerra de um ano. A bordo do MS-06S ZAKU II Commander Type, foi um piloto essencial em toda a guerra. Também conhecido como o "cometa vermelho".

NOME: Dozle Zabi

FUNÇÃO: Assalto

TIPO: Piloto

CUSTO: 3

EFEITO: [Herói Comum] - Psíquico. Se estiver pilotando uma Unidade de forma "Herói", durante um ataque pode gastar Calor, para cada 1c gasto recebe ATK+15.

DESCRIÇÃO: Um dos filhos da família Zabi, a dinastia que comandava o Principado de Zeon. Durante a guerra de um ano, foi responsável pelas frotas espaciais Zeonicas, por vezes assumindo também o papel de piloto. Durante a batalha de Solomon, pilotou o MA-08 BIG ZAM.

NOME: Ramba Ral

FUNÇÃO: Assalto

TIPO: Piloto

CUSTO: 2

EFEITO: [Herói Comum] - Manobras Evasivas (2c) - Uma vez por round, Ramba Ral pode mudar o alvo de um ataque em que ele é alvo para outro aliado.

DESCRIÇÃO: Aristocrata do Principado de Zeon que se juntou a guerra de um ano como piloto de um MS-07B GOUF. Junto a sua amante, Crowley Hamon, foi posicionado na Terra como parte do time de perseguição da White Base.

NOME: Piloto de Zeon

FUNÇÃO: Assalto

TIPO: Piloto

CUSTO: 1

EFEITO: [Peão] - Caso existam 2 ou mais cópias de "Piloto de Zeon" no campo, cada unidade pilotada por "Piloto de Zeon" recebe ATK+15

DESCRIÇÃO: Soldado sem nome lutando do lado do Principado de Zeon na guerra de um ano. Treinado para operar as mobile suits zeônicas, estavam presentes desde o começo da guerra, representando uma grande ameaça para a federação

UNIDADES: 12

===== Federação =====

NOME: RX78-2 GUNDAM - 

FUNÇÃO: Assalto

TIPO: Unidade

FORMA: Heroi

CUSTO: 7

PV: 60

ATK: 70

EFEITO: Nenhum

DESCRIÇÃO: Mobile Suit desenvolvido em segredo pela Federação da Terra em 0079, Século Universal. Sua alta resistência e capacidades foram essenciais para a vitória federal na guerra de um ano.

NOME: RX77-2 GUNCANNON - 

FUNÇÃO: Assalto

TIPO: Unidade

FORMA: Peão

CUSTO: 4

PV: 30

ATK: 40

EFEITO: Nenhum

DESCRIÇÃO: Mobile Suit desenvolvido pela Federação da Terra como parte da Operação V, em resposta às Mobile Suits desenvolvidas pelo Principado de Zeon. Esse modelo favorece alcance e resistência sobre mobilidade e combate próximo.

NOME: RX75 GUNTANK - 

FUNÇÃO:

TIPO: Unidade

FORMA: Peão

CUSTO: 4

PV: 40

ATK: 25

EFEITO: Guarda (1)

DESCRIÇÃO: Mobile Suit desenvolvido pela Federação da Terra como parte da Operação V, em resposta às Mobile Suits desenvolvidas pelo Principado de Zeon. Esse modelo é dito ter controles e funcionalidades próximas a de um tanque convencional.

NOME: RGM-79 GM - 

FUNÇÃO: Assalto

TIPO: Unidade

CUSTO: 3


FORMA: Peão

PV: 30

ATK: 20

EFEITO: Nenhum

DESCRIÇÃO: Primeira linha de Mobile Suits produzida em massa pela Federação da Terra em 0079, Século Universal. Foi baseado nas informações de combate recolhidas do modelo RX-78-2 Gundam.

NOME: RB-79 BALL - 

FUNÇÃO: Bloqueio

TIPO: Unidade

FORMA: Peão

CUSTO: 2

PV: 10

ATK: 10

EFEITO: Desvio de Fogo (1c) - Se uma unidade que você controla for alvo de um ataque mude o alvo para "RB-79 Ball".

DESCRIÇÃO: Uma reapropriação militar dos SP-W03 SPACE PODS, previamente usado em ambientes civis, pela Federação da Terra em 0079, Século Universal. Normalmente usado em esquadrões com outros Mobile Suits mais potentes.

===== Zeon =====

NOME: MSN-02 Zeong

FUNÇÃO: Assalto

TIPO: Unidade

FORMA: Heroi

CUSTO: 8

PV: 80

ATK: 60

EFEITO: Se o piloto tiver a habilidade “Psíquico” recebe Golpe Duplo

DESCRIÇÃO: Protótipo de Mobile Suit desenvolvido pelo Principado de Zeon em 0071, Século Universal.

Originalmente planejado para ser usado por pilotos Newtype, MSN-02 Zeong possui comunicadores psíquicos para permitir manipulação completa de seus antebraços guiados por fios para encurralar inimigos a qualquer distância.

NOME: MA-08 Big Zam - 

FUNÇÃO: Bloqueio

TIPO: Unidade

FORMA: Heroi

CUSTO: 8

PV: 60

ATK: 70

EFEITO: Revestimento de Energia (2c) - Reduza o dano de um ataque com “MA-08 Big Zam” de alvo em 20.

DESCRIÇÃO: Mobile Armor desenvolvida pelo Principado de Zeon em 0079, Século Universal. A carta na manga de Zeon nos estágios finais da guerra de um ano, Big Zam é a mais poderosa arma tática usada em todo o conflito.

NOME: MS-14A Gelgoog

FUNÇÃO: Assalto

TIPO: Unidade

FORMA: Peão

CUSTO: 6

PV: 50

ATK: 50

EFEITO: Sabre Duplo (2c) - Quando pilotado por um piloto “Heroi Lendário”, MS-14A Gelgoog pode atacar dois alvos no mesmo turno.

DESCRIÇÃO: Linha de produção em massa desenvolvida pelo Principado de Zeon em 0079, Século Universal. Criado para ser igual ou superar o RX-78-2 Gundam da Federação da Terra, MS-14A Gelgoog portava armamentos de laser, como o rifle de assalto de raios e a Naginata de raios

NOME: MS-09 Dom

FUNÇÃO: Assalto

TIPO: Peão

FORMA:

CUSTO: 4

PV: 50

ATK: 40

EFEITO:

DESCRIÇÃO: Linha de produção em massa desenvolvida pelo Principado de Zeon em 0079, Século Universal. O diferencial desse modelo está em sua mobilidade excepcional em terra, por mais que deixe a desejar no ar. São as Mobile Suits de preferência do time de pilotos ases de Zeon “Black Tri-Stars”.

NOME: MS-07B Gouf - 

FUNÇÃO: Assalto

TIPO: Unidade

FORMA: Peão


CUSTO: 4

PV: 40

ATK: 40

EFEITO: Se “MS-07B Gouf” entra em combate por efeito de “Isso não é um Zaku, Garoto”, ele recebe ATK+10 até o final do turno

DESCRIÇÃO: Linha de Mobile Suits produzida pelo Principado de Zeon em 0079, Século Universal. Foi criado para combates terrenos de curto alcance, com mobilidade, salto e propulsores incrementados. Seu cabo de valor é um grande diferencial de demais linhas

NOME: MS-06 Zaku II - 

FUNÇÃO: Assalto

TIPO: Unidade

FORMA: Peão

CUSTO: 2

PV: 20

ATK: 20

EFEITO: Nenhum

DESCRIÇÃO: Primeira linha de Mobile Suits produzida em Massa pelo Principado de Zeon em 0078, Século Universal. A máquina mais icônica de Zeon e suas ramificações, MS-06 Zaku II forneceu uma enorme vantagem a sua facção no começo da guerra de um ano

TÁTICAS: 12

Assalto 6

Bloqueio 2

Controle 4

NOME: Reforços da Federação - 

FUNÇÃO: Controle

TIPO: Tática

CUSTO: 2

EFEITO: Neste turno, o custo de calor de todas as suas cartas diminui em 2 (mínimo 1).

DESCRIÇÃO: “Em exatamente 2400 horas começaremos as operações, vocês agirão como meu escudo...” - Io Flemming

NOME: Nova Investida - 

FUNÇÃO: Controle

TIPO: Tática

CUSTO: 3

EFEITO: Traga ao campo até duas unidades de custo 2 ou menor

DESCRIÇÃO: “Funcionou para o comandante Char, ele ganhou a vida vencendo batalhas reais” - Gene

NOME: Desengajar combate - 

FUNÇÃO: Controle

TIPO: Tática

CUSTO: 1

EFEITO: Escolha até duas unidades no campo que você controla e as retorne para sua mão, o custo dessas unidades é adicionado no seu Calor até o fim do turno.

DESCRIÇÃO: *"Esqueça, não estou mais em condições de lutar"* - Shiro Amada

NOME: Gundam Hammer - 

FUNÇÃO: Assalto

TIPO: Tática

CUSTO: 3

EFEITO: *Equipamento* - Unidade equipada ganha ATK +30.

DESCRIÇÃO: “Estou enviando a gundam hammer, você está pronto?” - Sayla Mass

NOME: Operação Britânica - 

FUNÇÃO: Assalto

TIPO: Tática

CUSTO: 9

EFEITO: Destroi todas as unidades em campo

DESCRIÇÃO: “Toda a humanidade estava horrorizada com as atrocidades cometidas.” - Narrador

NOME: Armadura de Chobam - 

FUNÇÃO: Bloqueio

TIPO: Tática

CUSTO: 4

EFEITO: *Equipamento* - Unidade equipada ganha Guarda e PV+10

DESCRIÇÃO: Você tem que ser um tipo de aberração pra pilotar essa coisa” - Engenheiro

NOME: Ataque Do Cometa Vermelho - 

FUNÇÃO: Assalto

TIPO: Tática

CUSTO: 3

EFEITO: Cause 30 de dano em um alvo.

DESCRIÇÃO: “Vamos ver o tempo de reação dos Mobile Suits da Federação” - Char Aznable

NOME: Upgrade para o Gundam - 

FUNÇÃO: Assalto

TIPO: Tática

CUSTO: 4

EFEITO: *Equipamento* - Unidade equipada recebe ATK -20 e PV -10

DESCRIÇÃO: “Ele melhorou o Gundam imensamente...não é Amuro?” - Tem Ray

NOME: Sistema Raio Solar - 

FUNÇÃO: Assalto

TIPO: Tático

CUSTO: 6

EFEITO:Todas as unidades em um campo recebem 20 de dano

DESCRIÇÃO: “Um redemoinho de luz e as pessoas... elas estão derretendo, Aquela luz é puro ódio.” - Amuro Ray

NOME: Isso não é um Zaku, Garoto - 

FUNÇÃO: Controle

TIPO: Tática

CUSTO: 2

EFEITO: Destrua um “MS-06 Zaku II” que você controla e despache um “MS-07B Gouf” do seu Baralho para o campo.

DESCRIÇÃO: “Aquela coisa tem mais poder e mais armadura que um Zaku, É completamente diferente” - Amuro Ray

NOME: Culpe Isso No Azar Do Seu Nascimento - 

FUNÇÃO: Assalto

TIPO: Tática

CUSTO: 5

EFEITO: Destrua uma unidade que você controla, então destrua uma unidade que o oponente com PV igual ou menor que o PV da sua unidade destruída +20.

DESCRIÇÃO: “Char... Me traiu... Char!” - Garma Zabi

NOME: Reator de Partículas Minovsky - 

FUNÇÃO: Bloqueio

TIPO: Tática

CUSTO: 3

EFEITO: Equipamento - Uma unidade equipada com esse efeito produz 1 de Calor por turno

DESCRIÇÃO: “Usá-lo suaviza o sistema de controle e torna possível o controle ativo de altitude”

- Trenov Y. Minovsky