

Daniel Perosa

📍 Chapecó, Santa Catarina, Brasil ✉ dane.gcp@gmail.com ☎ 55 (49) 9 8848-3003 🌐 <https://www.linkedin.com/in/daniel-perosa-989ab9202/>
🔗 <https://github.com/dan-perosa>

Resumo

Me chamo Daniel Perosa e sou formado em engenharia mecânica (2020), área que trabalhei por 5 anos e em 2023, transicionei para a área da computação. Atualmente tenho estudado diferentes linguagens e suas aplicações/integrações, como: JavaScript, React, HTML, CSS, C, SQL e principalmente Python. Em 2024 entrei no mercado de trabalho como desenvolvedor e no momento, estou focado em me aprofundar em frameworks/bibliotecas e criar projetos de estudo utilizando tais ferramentas.

Experiência

Desenvolvedor estagiário Desbravador Software

Abril 2024 - Atual, Chapecó - SC

- Integração de softwares programados em linguagens diferentes utilizando plataforma 8N8
- Análise de sistemas em Delphi e Java

Projetos

Aplicação web - Criação de personagem RPG

<https://github.com/dan-perosa/CS50-Final-project> • Setembro 2023 - Dezembro 2023

- Desenvolvi um ambiente interativo de criação de personagens baseado na web para o sistema de RPG Ordem Paranormal, utilizando React, HTML e CSS. Isso permitiu que os jogadores personalizassem personagens com várias características, escolhessem a classe e origem, possibilitando que salvassem a ficha de personagem completa em formato PDF. Isso ajuda novos jogadores a se familiarizarem com o sistema e acelera em até 50% o tempo de criação de personagens. O projeto foi utilizado como projeto final no curso CS50 de Harvard.

Formação

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Uniassevi • Chapecó, SC, Brasil • 2026

Bacharel em Engenharia Mecânica

UCEFF • Chapecó, SC, Brasil • 2020

Cursos

Curso de Python 3 do básico ao avançado - com projetos reais

Udemy • 2024 • Programação

- Ensinaos e aplicados os principais fundamentos e sintaxes da linguagem Python.
- Ensinaos e aplicadas diversas das principais bibliotecas e módulos Python e como são aplicadas em projetos.
- Introduzida a programação orientada a objetos em Python
- Explicação e demonstrações de integração do Python com SQL (sqlite3 e MySQL)
- Ensinaos os fundamentos e criados projetos extensos utilizando o Django e feitos seus respectivos deploys

Introdução à ciência da computação com Python

USP - Universidade de São Paulo • 2023 • Programação

- Ensinaos e aplicados os fundamentos da linguagem Python e os apliquei em exercícios práticos e resolução de problemas.

CS50's Introduction to Computer Science

Harvard - Cambridge • 2023 • Programação

- Ensinaos e aplicados os principais fundamentos da computação voltado para a aplicação da programação nos dias atuais.
- Ensinaos e aplicados diferentes linguagens de programação, como C, Python e JavaScript juntamente com HTML e CSS, todos aplicados à resolução de problemas e exercícios.

Habilidades

Front End: React, JavaScript, HTML, CSS, Flask

Back End: Python, Django

Others: C, Git, GitHub, SQL

Línguas: Português nativo, Inglês fluente, Espanhol intermediário e Japonês iniciante.