

MATHEUS CALDEIRA

UX/UI Designer

Rio Claro, SP • (19) 971065375 • matheus.victor.cal@hotmail.com •
linkedin.com/in/matheuscal/ • behance.net/mattcaldeira

SOBRE

UX Designer com 2 anos de experiência, formado em Design e me especializando em UX Design pela Interaction Design Foundation (IxDF), sempre fui um grande entusiasta por tecnologia, especialmente quando se trata de criar boas usabilidades e experiências inesquecíveis aos usuários. Minhas habilidades profissionais abrangem uma ampla gama de processos centrados no usuário, incluindo UX/UI, Product Discovery, Job-to-be-Done, Design Thinking, Design Sprint, Testes de Usabilidade e Research.

Além disso, sou proficiente em ferramentas essenciais como Figma, Miro, Figjam, Sketch, Photoshop, Illustrator, Prototipie e HotJar.

FORMAÇÃO

INTERACTION DESIGN FOUNDATION

Especialização em UX Design

Jan. 2024 – Jan. 2025

CENTRO UNIVERSITÁRIO CLARETIANO

Ensino Superior Tecnólogo em Design

Rio Claro, SP

Jan. 2022 – Dez. 2023

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

BERNOULLI EDUCAÇÃO

UX/ UI Designer

Belo Horizonte, MG (Remoto)

Out. 2023 – Atualmente

- Responsável pela atualização contínua dos produtos digitais da Bernoulli, meu papel é fornecer interfaces descomplicadas e atraentes para os usuários. Isso envolve a realização de pesquisas, testes de usuários e prototipagem.

BOOMNATION

UX/ UI Designer

Baton Rouge, LA - EUA (Remoto)

Jan. 2024 – Mar. 2024

- Responsável por desenvolver interfaces para novas features dentro do aplicativo BoomNation, priorizando consistentemente uma excelente experiência do usuário.

ÍLIA DIGITAL

Product Designer

Brasília, DF (Remoto)

Out. 2022 – Ago. 2023

- Na Ília, fui responsável pela criação de Wireframes e protótipos de alta fidelidade, colaborando efetivamente com equipes multidisciplinares. Projetos notáveis incluem FIFA Phygtl, desenvolvido em parceria com a FIFA para a Copa do Mundo de 2022, e o MyBMW App. da BMW, com foco em aprimorar a experiência do usuário na seção My Trips. Essas experiências enriqueceram minhas habilidades e compreensão do desenvolvimento de produtos digitais em um cenário multinacional.

GRUPO IVY

UX/ UI Designer

Paraisópolis, MG (Remoto)

Mai. 2022 – Out. 2022

- User Research, Job to be done, Criação de Wireframes de media e alta fidelidade, Prototipação, Testes de Usabilidade, User experience Design

PRINCIPAIS LICENÇAS E CERTIFICADOS

21ST CENTURY DESIGN WITH DONALD NORMAN

Fev. 2024

CURSO DE FIGMA AVANÇADO

Mai. 2022

EFSET ENGLISH CERTIFICATE C2 LEVEL

Fev. 2022

ADICIONAIS

Habilidades Técnicas: Figma, Experiência do Usuário, Figjam, Photoshop, Illustrator, UX Research, Miro, Wireframes, Jobs-to-be-Done, Interface Design, Sketch, Design Thinking, Usability Testing, A/B Test.

Idiomas: Português Nativo, Inglês Fluente