Guilherme Artigas

Curitiba - PR guilherme.artigas92@gmail.com 41 98430-3068 <u>LinkedIn</u> <u>GitHub</u>

Objetivo Profissional

Busco oportunidades desafiadoras na área de Backend, onde eu possa aplicar minha experiência em desenvolvimento. Atuei em diversos projetos e estou preparado para contribuir para o time, mantendo um alto padrão de qualidade e eficiência. Meu objetivo é continuar aprendendo e aprimorando minhas habilidades, enquanto colaboro em projetos inovadores que impactam positivamente os usuários e o negócio.

Formação

Desenvolvimento Web Full Stack - Trybe

05/2022 - 05/2023.

São mais de 1.500 horas de aulas e aborda introdução de desenvolvimento de software,
Front-End, Engenharia de software e metodologias ágeis.

Faculdade Educacional da Lapa - FAEL

10/2017 - 07/2020.

 Foram 2.100 horas de aulas, aqui eu aprendi a gerenciar recursos de hardware e tive meu primeiro contato com programação em C#.

Experiências profissionais

Desenvolvedor Back-end | Squad Leader - CrosOften

19/07/2023 - Atual.

- Desenvolvimento de APIs com NodeJS, trabalhei em mais de dez projetos, sendo responsável por implementar diversas regras de negócio complexas.
- Competências: Comunicação assertiva · Empatia · Resolução de problemas · Trabalho em equipe, integração de projetos com Mobile e Web Angular.

Principais Tecnologias

- JavaScript/TypeScript (Avançado)
- NodeJS, Express, Docker, NestJS
- SQL, MySQL, MongoDB
- ORM, Sequelize, TypeORM, Prisma
- Mocha, Testes unitários e integração
- Metodologias ágeis (SCRUM / KANBAN)

Principais Projetos

<u>CodeTunes</u>: É um projeto reformulado por mim, onde eu apliquei conhecimentos sobre consumo de API Rest realizando requisições em uma API pública do iTunes para listagem dos álbuns. Framework NextJS, estilização com Tailwind e metodologia Mobile First.

<u>Byngow</u>: É um app de relacionamento onde traz pessoas conforme interesses em gênero e distância. Nele é possível interagir enviando presentes, curtindo e conversando com pessoas. Desenvolvi o Backend desse projeto usando TypeScript, Express, TypeORM, MySQL.