Gabriel da Silva Rosa

Recanto das Emas - Brasília | (61) 99247-5331 | gabriel10919@outlook.com |

LinkedIn: www.linkedin.com/in/gabriel-rosa-621250143

GitHub: https://github.com/gabrielrosa09

Objetivo

Sou o Gabriel Rosa, um estudante motivado no oitavo semestre de Engenharia de Software na Universidade de Brasília e estou empenhado em buscar o crescimento contínuo em minha carreira e com muita sede de aprendizado. Ao longo dos <u>anos</u> de faculdade, adquiri habilidades essenciais em desenvolvimento Backend, utilizando as principais tecnologias como Python, Node.js e Java, principalmente em Python com o desenvolvimento de testes automatizados (automação completa do sistema PIX do Banco BRB) utilizando Robot Framework e a construção de uma API utilizando o Fast API e Flask. E possuo um histórico de liderança nas equipes de projeto em que participei na minha faculdade, seja como PO ou Scrum, meus projetos podem ser vistos no github.com/gabrielrosa09. Minhas principais qualidades incluem uma boa comunicação, organização do time, cumprimento de prazos, boa legibilidade de código e sempre estar atualizando com as mudanças das tecnologias e ir se adaptando a cada uma delas. Além disso, sou um comunicador eficaz e colaborativo, capaz de trabalhar em equipes multidisciplinares e gerenciar projetos. Estou sempre em busca de novos desafios e oportunidades para aprender e crescer profissionalmente. Estou aberto a conexões e colaborações com outros profissionais do setor. Se você estiver interessado em discutir oportunidades de colaboração ou tiver alguma pergunta, sinta-se à vontade para entrar em contato comigo.

Experiência

Junho de 2023 - Atualmente

Desenvolvedor de Software Júnior | Montreal Informática S.A.

- Este é o meu serviço atualmente, atuo como desenvolvedor de software junior e também como automação de processos para o projeto do Banco BRB, que é o projeto que minha empresa tem parceria. Com isso, nesse projeto fiz o desenvolvimento da automatização do sistema de pagamento PIX desse banco, além da automatização de outros processos como o login e a consulta de saldo. Além disso, fiz a construção de endopoints utilizando o FAST Api e Flask do Python.
- Tive o contato com diversas ferramentas, como o DBeaver para a manuteção do banco de dados da Oracle e do MySQL, além de construir uma base sólida em SQL para a manipulação de massa de dados com SQL nativo e criação de procedures com PL/SQL, assim tendo um domínico do SQL Oracle. Possuo domínio no Robot Framework para a automação de processos e de testes, acessando os métodos via microservices, automação mobile Android e IOS. Para a elaboração de documentação e modelagem, possuo domínio com as ferramentas Mantis, Jira e Testlink. Além disso, faço a verificação de logs dos aplicativos via RedHat.

Product Owner | Universidade de Brasília

Projeto de faculdade em que fiquei encarregado de ser o Product Owner para desenvolver uma biblioteca em Python que facilite o Scrum Master a analisar um repositório através das informações do Git. O projeto já possui deploy no site oficial de libs do Python no seguinte link: (https://pypi.org/project/pyGitInfo/). Realizei atividades como definição de visão do produto, priorização do backlog do produto, elaboração das histórias de usuário, organização de reunião de planejamento, colaboração com os stakeholders e fazendo revisões de sprints. Além disso, em uma segunda release, atuei como desenvolvedor e executei issues que estavam sendo propostas no projeto.

Janeiro de 2023 - Maio de 2023

Freelancer - Desenvolvedor de Software | FL Tijolos

Projeto freelancer de desenvolvimento de um site para a empresa FL Tijolos, foi algo que peguei por conta própria para desenvolver um site para uma empresa de tijolos em Anápolis, utilizei tecnologias como o Node para backend e html, css e javascript para o frontend. Consistiu em um desenvolvimento de uma simples Landing Page, com informações, contato, galeria de fotos, rodapé, formulário de orçamento e entre outras funcionalidades. Infelizmente, esse projeto não está mais no ar, por conta da realidade atual da empresa.

Outubro de 2022 - Fevereiro de 2023

Desenvolvedor de Software | Universidade de Brasília

Projeto de desenvolvimento de um jogo (mud) em node.js e conexão com banco de dados postgresql, este projeto era para a matéria de banco de dados em que tivemos que desenvolver um MUD, que é um jogo de terminal, e esse jogo tinha que ter conexão com o banco de dados (PostgreSQL). Neste projeto fiquei mais na parte da modelagem do banco (Desenvolvendo diagramas como DER e MER) e desenvolvimento de funcionalidades para o jogo. Fizemos a criação de um ambiente que era capaz de suportar mais de um jogador, e esses jogadores poderiam explorar um mundo fictício, interagir com as missões e NPC que tinham.

Julho de 2022 – Outubro de 2023

Gestor de Projeto | Universidade de Brasília

Projeto integrador entre todas as engenharias da universidade, este projeto consistiu em um desenvolvimento conceitual de um totem que juntou as 5 engenharias do campus (software, eletrônica, automotiva, aeroespacial e energia). Na parte de software tivemos que lidar com os requisitos funcionais e não funcionais, interface do totem, backlog do sistema, diagrama de casos de uso, diagrama processos, fluxograma de funcionamento e entre outros.

Julho de 2022 – Outubro de 2023

Desenvolvedor de Software Backend | Universidade de Brasília

Projeto de desenvolvimento de um site utilizando o Framework Flask e banco de dados MySQL. Neste projeto foi desenvolvido um site fictício de um restaurante que está no meu portfólio do GitHub, eu fiquei na parte do backend fazendo as validações do formulário e desenvolvi uma API REST com CRUD e conexão com o banco de dados MySQL.

Março de 2013 – Janeiro de 2023

Designer Gráfico | NM Personalização

Projeto integrador entre todas as engenharias da universidade, este projeto consistiu em um desenvolvimento conceitual de um totem que juntou as 5 engenharias do campus (software, eletrônica, automotiva, aeroespacial e energia). Na parte de software tivemos que lidar com os requisitos funcionais e não funcionais, interface do totem, backlog do sistema, diagrama de casos de uso, diagrama processos, fluxograma de funcionamento e entre outros.

Formação

- Graduação em Engenharia de Software. Universidade de Brasília, Brasília, DF. Fevereiro de 2021 até julho de 2026.
- Ensino Médio. CCI Sênior, Brasília, DF. Fevereiro de 2017 até dezembro de 2019.
- Computação Gráfica. Escola Saga, Brasília, DF. Agosto de 2018 até novembro de 2020.
- Inglês avançado. Não possuo certificação de inglês, mas todos os testes de nivelamento que faço, dar como avançado, porém vou tirar certificação neste ano de 2023-2024.