Contato

joaovictorlourenco886@gmail .com

www.linkedin.com/in/joãodevfull (LinkedIn)

Principais competências

Amazon EC2

Docker

Figma (Software)

Certifications

Component Library e Integração com Backend

Fundamentos do React Native

Interfaces, Navegação e Armazenamento local

Interfaces, Navegação e Armazenamento local

João Victor Lourenço

Software Engineer | Desenvolvedor de Software | Explorando o Mundo do Desenvolvimento Mobile

Uberaba, Minas Gerais, Brasil

Resumo

Meu interesse por tecnologia começou em 2021, onde tive contato com uma linguagem de programação pela primeira vez na faculdade, programando em C e usando HTML | CSS.

Meu primeiro estágio, ao final do primeiro período da faculdade, consegui me aprofundar em HTML, CSS, PHP, além de aprender bastante sobre UI/UX.

Tive oportunidade de trabalhar na BugWare Empresa júnior do IFTM, dentro do setor financeiro, encarando desafios tanto no âmbito fiscal quanto em programação com Angular | Express | Flutter | Node.

Atualmente, estou na Valmont como Desenvolvedor Júnior, trabalhando com tecnologias como Laravel, Nestjs, Node, Angular e Python, além de Docker. Também atuo na arquitetura do sistema utilizando serviços como EC2, ECR, API Gateway, Lambda, RDS, S3.

Experiência

Valmont Industries, Inc.

2 anos 1 mês

Desenvolvedor de Software Júnior outubro de 2023 - Present (10 meses)

Uberaba, Minas Gerais, Brasil

- Desenvolvimento de sistemas web e aplicativos utilizando Nest.js, Laravel, Angular e Flutter.
- Desenvolvimento de Cronjobs com NodeCron.
- Integração de API's.
- Criação de scripts em Python para automatizar rotinas de trabalho.
- Desenvolvimento de Arquitetura de Microserviços.

- Criação de Servidores EC2 com Docker.
- Desenvolvimento de funções assíncronas (Lambda).
- Configuração e manuntenção em servidores EC2.
- Desenvolvimento de Pipelines de Integração do GitHub com AWS Utilizando GitHub Actions.
- Criação de imagens Docker.
- CI para buildar automaticamente imagens com Github Actions.
- Criação de API's no Padrão REST.
- Documentação de API's com Swagger.
- Metodologia Scrum usando ferramentas como Monday
- Metodologia Kanban usando ferramentas como Github Projects

Desenvolvedor de Software

julho de 2022 - outubro de 2023 (1 ano 4 meses)

Uberaba, Minas Gerais, Brazil

Cândido Empresarial

Desevolvedor de Software

março de 2022 - julho de 2022 (5 meses)

Uberaba, Minas Gerais, Brasil

- Desenvolvimento web utilizando Angular e Adonis
- Desenvolvimento de CRUD's
- Construção de API's no Padrão REST

bugWare

Membro

julho de 2021 - julho de 2022 (1 ano 1 mês)

Uberaba, Minas Gerais, Brasil

- Desenvolvimento de sistemas web e app utilizando Angular, Express e Flutter.
- Organização das despesas da empresa júnior.
- Emissão de boletos para clientes.

FETI Uberaba

Desenvolvedor Front-end

julho de 2021 - março de 2022 (9 meses)

Uberaba, Minas Gerais, Brasil

- Desenvolvimento e manuntenção em sistemas PHP.
- Documentar Banco de Dados.
- Criação de layouts responsivos usando Figma.

Formação acadêmica

Instituto Federal do Triângulo Mineiro
Curso Superior de Tecnologia (CST), Análise e Desenvolvimento de Sistemas
· (janeiro de 2021 - janeiro de 2024)