



MOBILE DEVELOPER

Helton Wylammi

CONTATO

wylammi.helton@gmail.com

[Linkedin](#)

[Github](#)

Celular : +55 84 999195270

LINGUAGEM

Português (Nativo)

Inglês (Básico)

SOFT SKILLS

Adaptabilidade

Comunicação

Inteligência emocional

Trabalho em equipe

HOBBIES

Clarinetista

Enxadrista amador

Sobre mim

Potiguar, curioso e apaixonado por tecnologia, com profundo conhecimento em desenvolvimento front-end mobile e web e seu ecossistema.

Tenho o desejo de trabalhar em ambientes criativos, dinâmicos e colaborativos, nos quais possa enfrentar desafios estimulantes diariamente.

Minha paixão por inovação e meu comprometimento em fazer a diferença impulsionam minha busca por oportunidades que me permitam crescer e contribuir de maneira significativa.

Educação

Informática - Técnico - IFRN

Informática para internet - Técnico - UFRN

Análise e desenvolvimento de sistemas - Graduação - ESTÁCIO

Tecnologias

Javascript Moderno : Typescript, React, React Native, Redux, Redux-Saga, Zustand, GraphQL Apollo Client, Next.js, Functional programming concepts.

Front-end : Boas práticas de SEO e Acessibilidade, Storybook.

CSS : Tailwind, CSS-in-JS.

Testes : Jest, Enzyme, React Testing Library, Detox.

Banco de Dados : Mysql, Postgres, MongoDB.

Back-End : Node.js, Express, Django Rest Framework.

Outros : Gitflow, CI/CD, Web-Sockets.

Experiências

2022/2023 - BASE - Remoto, Brasil

Mobile Developer Pleno

Meu Médico

Atuei como desenvolvedor mobile na criação de um aplicativo white label de telemedicina onde minha principal responsabilidade foi garantir que o aplicativo fosse estável, fácil de usar e intuitivo para os usuários finais.

Trabalhei em conjunto com a equipe de desenvolvimento para implementar recursos inovadores e garantir que o aplicativo atendesse às necessidades dos médicos e pacientes.

- A decisão de usar React Native e React Native Web agilizou o desenvolvimento e permitiu criar duas versões do aplicativo (Android e Web) com o mesmo código.
- Usar GraphQL para comunicação entre o app e o backend agilizou o desenvolvimento e a manutenção.
- Possibilitamos mais flexibilidade para os médicos e pacientes através de um sistema de agendamento de consultas chat e videochamada.

→ [Link](#)

Mimo Live Commerce

Atuei no desenvolvimento de um dashboard para analisar métricas de transmissões ao vivo através gráficos de fácil entendimento.

2021/2022 - E-lastic - Remoto, Brasil

Mobile Developer Jr

E-lastic

Desenvolvi um aplicativo mobile, para o tratamento de dados no ramo da saúde, atuando como guardião da experiência e usabilidade do usuário.

Utilizando React Native, atuando desde o início da identificação do problema até o desenvolvimento e implantação da aplicação, prestando também manutenção e criação de novas funcionalidades.

- Reconstrução completa de um aplicativo que anteriormente operava em uma webview, agora desenvolvido nativamente.
- Atingimos 4.8 e 4.9 de avaliação na Play Store e App Store respectivamente;
- Atingimos 80% de cobertura de testes de unidade;
- Adicionados testes E2E com Detox;
- Tiramos mais de 5 mil profissionais da saúde da subjetividade;

→ [Link](#)

2020/2021 - GPSiCS - Remoto, Brasil

Full Stack Developer

MeDiS

Atuei como desenvolvedor Mobile e Backend , na criação de um aplicativo e uma API Rest (Django Rest Framework), para triagem automática de pacientes suspeitos de terem contraído a COVID-19.

- Mais de 5 Estados usaram nosso aplicativo para se prevenir e obter informações sobre a COVID-19
 - Mais de 500 pessoas foram triadas
- [Link](#)

2019/2021 - Sipe Sistemas - Antônio Martins, Brasil

Full Stack Developer -

Aqui Atuei no desenvolvimento completo de aplicativos móveis, APIs Rest e aplicações web, abrangendo desde a criação de funcionalidades até a manutenção de projetos existentes.

Sipe Colaborador

Atuei em um sistema de registro de ponto eletrônico para funcionários de empresas.

- Reconhecimento facial para registro de ponto
 - Usar a estratégia de offline first permitiu que os usuários pudessem registrar o ponto mesmo sem internet e posteriormente sincronizar os dados com o servidor.
- [Link](#)

SIPE Educare

Liderei o desenvolvimento de um aplicativo de gestão de sala de aula para professores.

- A Estratégia de usar animações foi uma forma de atrair a atenção do usuário e tornar o aplicativo mais agradável e fácil de usar.
- [Link](#)

2019/2020 - Núcleo Acesso à Terra Urbanizada - Remoto - Brasil

Full Stack Developer

SmartCities

Desenvolvi um aplicativo que otimizou a coleta de dados residenciais para o projeto Terra Urbanizada em Pau dos Ferros RN.

- Possibilidade de cadastrar centenas de residências
- Criação automática relatórios residenciais
- Diminuição do trabalho manual em 95%