GABRIEL ANDRÉ

[São Luís, MA (BRAZIL)] | [+55 (98) 98124-0182] | [gabrielandre699@gmail.com] | linkedin.com | github.com

EDUCAÇÃO

(UFMA) Universidade Federal do Maranhão - Bacharelando em Ciência e Tecnologia e Engenharia da Computação - 2026

HABILIDADES TÉCNICAS

Game Dev | GODOT, GDSCRIPT
Mobile | Swift
Frontend | Javascript, HTML and CSS
Back End | Java, Spring Boot, NodeJS, Python
Database | PostgreSQL, MySQL
Testing | Pytest
Developer Tools | Git

OUTRAS HABILIDADES

- Aprendizado rápido;
- Raciocínio lógico;
- · Proatividade;
- Organização de tarefas;
- Boa comunicação e trabalho em equipe.

EXPERIÊNCIAS

SENGE MA (Semana da Engenharia do Maranhão) | mar/2023 - mar/2024 (1 ano)

Diretoria de Credenciamento e Comercial

 Participei da diretoria de credenciamento e comercial da Semana de Engenharia do Maranhão (SENGE MA), onde pude contribuir para a organização do evento ao buscar apoio financeiro de patrocinadores e cadastramento dos congressistas no evento.

PROJETOS

Desenvolvimento Mobile IOS | Todo List

Todo List App Swift | SwiftUI

- Desenvolvimento de um aplicativo de lista de tarefas usando Swift e SwiftUI para consolidar seu conhecimento da linguagem e do framework.
- Utilização da arquitetura MVVM (Model-View-ViewModel) para criar uma aplicação limpa, fácil de manter e escalável.
- Implementação funcionalidades essenciais como criação, edição e exclusão de tarefas.

Automação em Python | PDF Data to Excel

Automatização do Cadastro da Fatura do Cartão de Crédito em Planilha Excel | Python | Pytest

- Extração dos dados de faturas de cartão de crédito em formato PDF utilizando bibliotecas Pvthon.
- Processamento e transformação dos dados extraídos em um formato estruturado.
- Automatização da inserção dos dados formatados em uma planilha do Excel.

API REST | CRUD Java Spring

API REST Desenvolvida usando Java com Spring Boot | Java | Spring Boot | PostgreSQL

- Desenvolvimento dos métodos CRUD
- Conexão com banco de dados relacional PostgreSQL.

IDIOMAS

- Inglês | Avançado
- Português | Nativo