

Lucas Gomes

Mobile Developer

Volta Redonda, RJ

lucas_tavares9@hotmail.com

+5524998343491

SKILLS

- JavaScript, C#, C/C++, Swift/OBJ-C, Java, Flutter, Jetpack Compose, Dart, Firebase e Kotlin
- React Native, Xamarin, Android Studio
- Design orientado a objeto
- MacOS, Windows and Linux
- Banco de dados como MongoDB, MariaDb, PostgreSQL and MySQL
- NodeJs, RestAPI, HTML5 and CSS
- Teste Unitário e Instrumentado
- Experiência em todas as fases do ciclo de vida de desenvolvimento de produtos, incluindo prototipagem, desenvolvimento, teste, lançamento de produto e engenharia de sustentação
- Github and Gitlab
- Metodologias Ágeis

LANGUAGES

Português



Inglês



EXPERIENCE

2023 - atual

ITLean

Desenvolvedor Android Sr.

Terceirizado na Consigaz e auxiliando em projetos internos e também sou responsável por avaliar novos colaboradores tecnicamente e auxilio no desenvolvimento dos mesmos ajudando nos problemas encontrados em novas implementações de clientes, auxiliando na aprovação de PR's e também fazem a postagens na Store
As principais responsabilidades incluem: corrigir bugs, melhorar a base de código existente e fazer novas implementações.
As tecnologias incluem: Kotlin/Java, Flutter, desenvolvimento mobile, Android e Testes (Instrumentados e Unitários).

2021 - 2023

HDN Digital/ Levva

Desenvolvedor Android Sr. – Tech Lead

Terceirizado na Ambev/Anheuser-Busch InBev onde ajudei no desenvolvimento de sua aplicação atual e também ajudo no desenvolvimento de novos desenvolvedores auxiliando nos problemas, dando confiança e melhorando a parte técnica e lógica para execução de tarefas complexas, auxiliando na aprovação de PR's
As principais responsabilidades incluem: corrigir bugs, melhorar a base de código existente e fazer novas implementações.
As tecnologias incluem: Kotlin/Java, Flutter, desenvolvimento mobile, Android e Testes (Instrumentados e Unitários).

2021 - 2021

Tripetec (Small projeto with PHD professor with 1 month duration)
Desenvolvedor Android Sr.

Trabalhei gerenciando uma pequena equipe mobile Android em uma aplicação para biometria facial onde participei do desenvolvimento da aplicação fazendo chamadas JNI nativas em C/C++ onde desenvolvemos uma IA para fazer toda a biometria da aplicação
As principais responsabilidades incluem: gerenciar equipe, corrigir bugs e melhorar a base de código existente.
As tecnologias incluem: JAVA, C/C++, desenvolvimento móvel e Android.

2020 - 2021

Visian Systems (Remote - UK)
Desenvolvedor Android Sr.

Trabalho com a criação de diversas aplicações desde controle interno até aplicações de vendas internacionais (como GAP) e também fui alocado em algumas empresas para ajudar no desenvolvimento de seus produtos (segurança bancária como OneSpan).
Responsável por: corrigir bugs, auxiliar no desenvolvimento de novos colaboradores e implementação de melhorias.
Tecnologias utilizadas: JAVA/ Kotlin, Flutter, React Native Swift, C/C++, C#, Android e IOS

2019 - 2020

Drivin

Gerente de projetos mobile

Trabalhando com a criação de um aplicativo para alunos da autoescola acompanharem suas aulas online devido pandemia, auxiliei em parte de API com consultas SQL.
As principais responsabilidades incluem: gerenciar equipe, corrigir bugs e melhorar a base de código existente.
As tecnologias incluem: JAVA, React Native, desenvolvimento móvel, Android e IOS.

2015 - 2023

Freelancer

Desenvolvedor Android Sr.

Trabalho desenvolvendo aplicativos mobile nativos ou utilizando frameworks, mas também já trabalhei desenvolvendo sites e jogos como freelancer.
As tecnologias incluem: Android, C/C++, IOS, React Native, React JS, JS, CSS, HTML, JAVA, Kotlin, C#, SQL.

2020 - 2020

UniFOA (Volta Redonda/RJ)
Desenvolvedor Android

Estágio onde auxiliei na criação do aplicativo para que os alunos acompanhassem notas, turmas e requisições relacionadas à instituição. Trabalhei em algumas partes da API em PHP fazendo consultas SQL e desenvolvendo parte da aplicação.
Principais tecnologias utilizadas: PHP, PhoneGap, Javascript, Oracle, SQL, Ionic, Android.

2018 – 2019

UUDI

Desenvolvedor Android (Remote)

Trabalhei na equipe de desenvolvimento mobile da UUDI. UUDI é um aplicativo de carteira digital que oferece cashback em compras de forma progressiva se você convidar pessoas. Desenvolvido em Xamarin (C#) em grande parte da lógica da aplicação, desde a compra segura de créditos utilizando dados sensíveis até a lógica da aplicação CashBack.

Principais tecnologias utilizadas: C#, desenvolvimento mobile, MariaDB, desenvolvimento de banco de dados, Android e IOS.

Formação

2019 - 2022

Centro Universitário de Volta Redonda – **UniFOA**

Bacharel em Sistemas de Informação

2022 - 2024

Universidade Federal Fluminense – **UFF**

Mestrado em Ciência da computação

Cursos

- TensorFlow, Deep Learning, C++ and Python (Udemy – 2019)
- API Restfull with NodeJS, RestiFy and MongoDB (Udemy – 2018)
- Complete Database and SQL course (Udemy – 2018)
- React Native: Develop Native Apps Android and IOS (Udemy – 2018)
- Android Development (Udemy – 2014)
- JAVA OOP (Udemy – 2014)
- C# OOP (Microsoft Academy – 2013)
- Game Development PyGames (LabTime/ICB/UFG – 2013)
- C# fundamentals (Microsoft Academy – 2013)