

DAVI GONZAGA FERREIRA

São Paulo - SP

11 98394-9755 | werdavid1@gmail.com | github.com/Davignz | linkedin.com/in/davignz

OBJETIVO

Estagiar na área de Tecnologia da Informação, contribuindo com minhas habilidades em desenvolvimento de sistemas, entregando soluções, resolvendo problemas e gerando resultados.

EDUCAÇÃO

Análise e Desenvolvimento de Sistemas — FIAP	Fev 2024 — Previsto para Dez 2025
Curso Técnico Integrado em Programação de Jogos Digitais — ETEC	Fev 2021 — Dez 2023
Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas — ETEC	Fev 2022 — Jul 2023

HABILIDADES

- Hardskills: JavaScript, React.js, C#, .NET, Java, Spring Boot, Python, Banco de dados relacionais (SQL), Programação Orientada a Objetos (POO), Testes, UML, APIs, UI/UX Design, CorelDRAW, Adobe Photoshop, Metodologias Ágeis, Kanban, Gestão de Projetos;
- Softskills: Organização, Comunicação, Trabalho em Equipe, Proatividade, Criatividade.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Design Gráfico	Jun 2022 — Jul 2023
Freelance	São Paulo, SP
<ul style="list-style-type: none">• Produzi uma variedade de banners, flyers e cartões de visita interativos, aplicando os conceitos e fundamentos do Design, utilizando a ferramenta CorelDRAW.	

PROJETOS

Técnico em Desenvolvimento de Sistemas	ETEC Prof. Basilides de Godoy
Ao longo do curso entreguei 3 projetos finais, dois Trabalhos de Conclusão de Módulo (TCM) e um Trabalho de Conclusão de Curso (TCC) onde apliquei de forma prática as habilidades adquiridas em diferentes cenários, principalmente pesquisa e resolução de problemas.	
<ul style="list-style-type: none">• Desenvolvimento de APIs, aplicações web e mobile utilizando JavaScript, C#, Java em conjunto com ferramentas de controle de versão como Git;• Modelagem, manipulação e consulta de dados em bancos relacionais utilizando SQL;	
Técnico em Programação de Jogos Digitais	ETEC Prof. Basilides de Godoy
<ul style="list-style-type: none">• Implementei soluções utilizando Java no Android Studio para aplicativos móveis e desenvolvi jogos interativos com C# e Unity. Programei jogos web em JavaScript e criei modelos 3D com Blender;• Utilizei a metodologia ágil Kanban para gerenciar projetos de desenvolvimento de jogos e Git para controle de versão e colaboração em equipe;• Trabalhei com bancos de dados relacionais SQL para armazenar e gerenciar dados dos jogos e desenvolvi a habilidade de consumir APIs para adicionar funcionalidades externas.	

IDIOMAS

- Inglês — Intermediário