

# ÁLEX FERNANDO

## Engenheiro de Software

Email: alex.raskav@gmail.com

LinkedIn: alexfrocha

Github: alexfrocha

+55 71 9 8675-8166

### RESUMO

Sou um desenvolvedor focado em resolver problemas de forma prática e eficiente, utilizando as melhores tecnologias para entregar soluções funcionais e com foco na experiência do usuário. Tenho especialização em Java, Kotlin, Spring Framework, Redis, RabbitMQ, Docker, MongoDB e PostgreSQL, com experiência tanto em bancos de dados relacionais quanto não relacionais.

Embora minha especialização seja em Back-End, tenho ampla experiência atuando como Fullstack, estou aberto para novas tecnologias. Tenho uma ótima proeficiência em inglês.

Tecnologias que já tive um breve contato: Typescript, ReactJS, NextJS, NodeJS, NestJS, Angular, Laravel e PHP.

### EXPERIÊNCIA

#### GRUPO KOTINSKI - ENGENHEIRO FULL STACK

FEVEREIRO 2023 - MAIO 2024

Atuei sozinho no desenvolvimento de uma aplicação multiplataforma chamada 'Postos Kotinski', cujo objetivo é mostrar os postos de gasolina sob a responsabilidade do grupo, oferecendo diversos benefícios aos usuários do aplicativo. Entre os benefícios estão descontos exclusivos e um sistema de pontos acumulados ao abastecer, que podem ser trocados por descontos em lojas parceiras.

No front-end, utilizei React Native, aproveitando minha experiência prévia com ReactJS/NextJS. Recebi um arquivo de design no Figma e implementei o layout conforme solicitado, sugerindo melhorias para aperfeiçoar a experiência do usuário final.

No back-end, utilizei Spring para criar uma REST API que conecta o cliente ao servidor. Para armazenar os dados, optei pelo PostgreSQL, um banco de dados relacional robusto e escalável

#### TMAX COMPRESSORES - ENGENHEIRO FULL STACK

DEZEMBRO 2022 - FEVEREIRO 2023

Desenvolvi sozinho uma aplicação privada para uso interno da empresa, destinada ao gerenciamento de um catálogo de compressores. A aplicação possui um sistema de autenticação e permite filtrar compressores por nome, número de fabricação, número de catálogo, código TMAX, além de registrar diversas fotos de cada compressor.

Iniciei o desenvolvimento fazendo perguntas detalhadas sobre os requisitos da aplicação, incluindo a resolução desejada das fotos. Utilizei Kotlin, priorizando a performance, já que a aplicação seria exclusiva para Android. Essa escolha também me permitiu solidificar meus conhecimentos em Kotlin. Para garantir escalabilidade, hospedei fotos e vídeos na AWS, otimizando o tamanho dos arquivos para manter a qualidade sem comprometer o desempenho. As informações gerais dos compressores foram armazenadas em um banco de dados PostgreSQL, aproveitando sua robustez e eficiência como sistema relacional