

Caio Cápuia

Poços de Caldas, Minas Gerais
35 999963031 | caiocapua@hotmail.com

Síntese

Engenheiro de software graduado em Ciência da Computação, atuando com desenvolvimento e implantação de soluções de software de alta qualidade.

- Sólidos conhecimentos em programação, engenharia de software e práticas de desenvolvimento ágil.
- Experiência em todo o ciclo de vida do desenvolvimento de software, desde a análise de requisitos e a arquitetura do sistema, até o design, implementação, testes e implantação.
- Melhores práticas de engenharia de software, como desenvolvimento orientado a testes (TDD), integração contínua e entrega contínua, para garantir a qualidade, a robustez e a escalabilidade das soluções que desenvolvo.
- Skills: PHP | ReactJs | Jest | SOLID | TDD | NodeJs | Javascript | NestJs | Docker | Typescript | Banco Relacional

Competências

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">• Jest• PHP• SOLID• TDD• NodeJs• Javascript | <ul style="list-style-type: none">• NestJs• Docker• Typescript• Banco de Dados Relacional |
|--|--|

Experiência

Desenvolvedor de software

Agosto 2023 - Presente.

Avance Poços de Caldas, Brasil

- Desenvolvimento de novas features;
- Reuniões diárias de alinhamento;
- Reuniões com clientes;
- Utilização das tecnologias, Node.js, React.js, MySQL, PHP e Typescript.

Desenvolvedor de software

Fevereiro 2023 - Junho 2023

4Medic Poços de Caldas, Brasil

- Desenvolvimento de um sistema de gerenciamento de pacientes para clínicas e hospitais usando programação como PHP, Node.js, MySQL, JavaScript e HTML/CSS, metodologias ágeis, como Scrum ou Kanban, para gerenciamento de projetos.
Criação de um aplicativo móvel para agendamento de consultas médicas.
- Desenvolvimento de software, codificação e programação.
- Participação em reuniões de equipe para discutir requisitos do projeto e planejamento.
- Colaboração com outros membros da equipe para resolver problemas e implementar funcionalidades.

Backend developer

Março 2022 - Setembro 2022

Grupo GCB - São Paulo, Brasil

- Desenvolvimento de software, codificação e programação usando Git para gerenciamento de código-fonte, metodologias de desenvolvimento, como Desenvolvimento Orientado a Testes (TDD)
- Metodologias ágeis, como Scrum ou Kanban, para gerenciamento de projetos.
- Frameworks e bibliotecas populares, como Node.js.
- Linguagens de programação como, JavaScript.
Princípios de design de software, como DDD e SOLID
- Participação em reuniões de equipe para discutir requisitos do projeto e planejamento.

- Colaboração com outros membros da equipe para resolver problemas e implementar funcionalidades.
 - Teste e depuração de código para garantir a qualidade do software.
- Manutenção e atualização contínuas dos projetos.

Desenvolvedor full stack

Setembro 2021 - Março 2022

Ateliê de Software - Poços de Caldas, Brasil

- Desenvolvimento de software, codificação e programação usando Git para gerenciamento de código-fonte.
- Metodologias de desenvolvimento, como Desenvolvimento Orientado a Testes (TDD)
- Metodologias ágeis, como Scrum ou Kanban, para gerenciamento de projetos.
- Frameworks e bibliotecas populares, como Node.js e React.js.
- Linguagens de programação como, JavaScript.
- Princípios de design de software, como DDD e SOLID

Desenvolvedor de software júnior

Janeiro 2021 - Agosto 2021

4Medic

- Desenvolvimento de software, codificação e programação.
- Colaboração com outros membros da equipe para resolver problemas e implementar funcionalidades.
- Manutenção e atualização contínuas dos projetos existentes.

Programador auxiliar

Junho 2019 - Setembro 2019

Grupo SOITIC

- Desenvolvimento de software, codificação e programação usando Git para gerenciamento de código-fonte.
- Linguagens de programação como PHP, JavaScript e HTML/CSS.
- Participação em reuniões de equipe para discutir requisitos do projeto e planejamento.
- Manutenção e atualização contínuas dos projetos existentes.

Educação

Ciência da Computação, 2021

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais

Certificações

- JavaScript (Basic)
- Certificate Node.js