

YAGO AUGUSTO GUEDES PEREIRA

Paulo Afonso - BA

(75) 98101-5196 | 30 anos | br.yago@gmail.com

Linkedin: <http://www.linkedin.com/in/yago-augusto-ios> | GitHub: github.com/yagoal

OBJETIVO

Atuar como Desenvolvedor iOS de aplicativos móveis.

RESUMO PROFISSIONAL

Profissional formado em Técnico de Informática e Programação pelo Instituto Federal da Bahia. Desenvolvedor com ampla experiência em tecnologias móveis, especialmente no desenvolvimento de aplicações iOS e multiplataforma. Com habilidades em programação reativa, arquiteturas MVVM e Coordinator, RxSwift, UIKit, SwiftUI e Kotlin Multiplataforma, tenho entregado soluções completas e eficientes, desde a concepção até a implementação final, sempre focando na segurança e na experiência do usuário. Estou empenhado em avançar minha carreira no mercado de desenvolvimento mobile.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Desenvolvedor iOS | Stone Pagamentos S/A

01/2022 - atualmente

Atividades:

- Desenvolvedor iOS Nativo | MVVM + Coordinator e RxSwift: Utilização de programação reativa e desenvolvimento de arquiteturas MVVM e Coordinator para criar interfaces de usuário responsivas com UIKit e SwiftUI. Entrega e manutenção de features completas, desde o desenvolvimento até o uso final pelo cliente.
- Desenvolvedor Mobile Multiplataforma | Kotlin Multiplataforma: Desenvolvimento de lógica de negócios em Kotlin, consumida tanto em Android quanto em iOS, com implementação utilizando Jetpack Compose e SwiftUI.
- Atuação em Segurança de Aplicações Mobile | AuthSDK, KYC, IAM: Gerenciamento de autenticação e verificação de identidade com AuthSDK e KYC, com responsabilidades nas funções de Identity and Access Management (IAM). Integração e administração de controles de segurança e acesso em aplicativos móveis, garantindo proteção avançada e conformidade.

Tecnologia: MVVM, Coordinator, RxSwift, UIKit, SwiftUI, Kotlin, Jetpack Compose, AuthSDK, KYC, IAM.

Desenvolvedor IOS | Voyager Connect (voluntário)

06/2023 - atualmente

Atividades:

- Desenvolvimento de aplicativo para envio de comandos via Telnet a uma placa eletrônica, com suporte aprimorado para comandos Bluetooth.
- Implementação de visualização de dados em gráficos interativos, utilizando informações recebidas da placa.
- Uso de SwiftUI e Combine para otimização da performance e experiência do usuário.
- Manipulação de diversos formatos de arquivos, incluindo textos, imagens e vídeos, integrados com APIs Restful.

Tecnologia: Telnet, Bluetooth, SwiftUI, Combine, APIs Restful.

FORMAÇÃO

Formado em Técnico de Informática - IFBA (2022)

Cursando Licenciatura em Informática - IFBA (2025)

LINGUAGENS

- Kotlin
- Swift

CURSOS

- ARKit para desenvolvimentos de Jogos com Swift
- Design Orientada a Objetos - LinkedIn

IDIOMAS

Inglês: Básico