

Archivos







Archivos #include <stdio.h> parte 2



apertura

```
FILE *fopen(char nombre_archivo[], char modo[]);
```



Si hay problemas para abrir el archivo



El puntero apuntará a NULL



modos





para leer

el archivo debe existir



para escribir

si el archivo existe, se reemplaza por uno vacío



Lo que escribamos va al final

Si el archivo no existe es creado



Para leer y escribir

El archivo tiene que existir



crea un archivo vacío para leer y escribir

reemplazandolo si existia por uno vacío



Para leer y escribir al final

si no existe, se crea



modo binario, y va junto a si es RBA+.

no le daremos uso

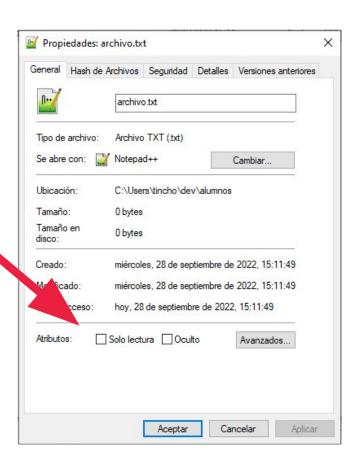
¿Que puede fallar?



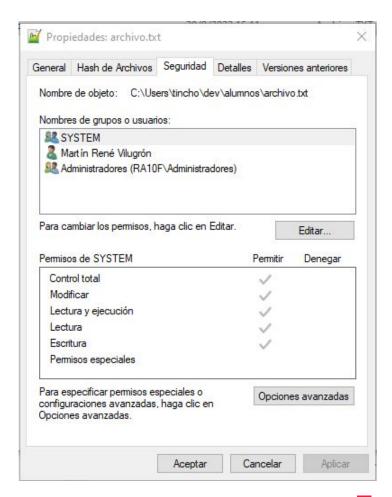
Permisos de archivo



El archivo a modificar estaba como 'solo lectura'



El usuario no puede acceder* archivos en la ubicación







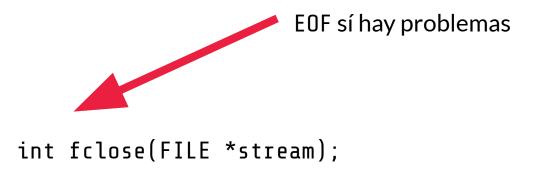
También bloqueos por otros programas



Para liberar el archivo (y ser prolijo)



Cierre







End of File

Se usa para indicar que nos quedamos sin archivo para leer

Escritura a archivo



salida a archivo

```
caracteres impresos ✓ o valores negativos 🗙

int fprintf(FILE *stream, ...);
```



Lectura a carácter a carácter



Para leer de a carácter de archivo

```
un carácter individual o e EOF X

int fgetc(FILE *stream);
```



¿El archivo está en el final?

```
1 dale que va
o
O no hay más archivo
```

```
int feof(FILE *stream)
```



Imprime caracter a caracter

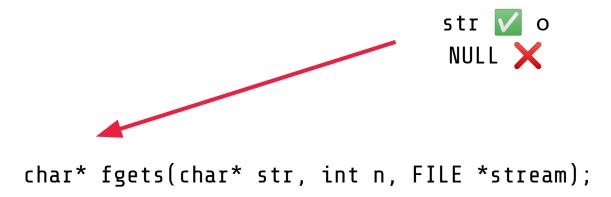
```
do
{
    c = fgetc(fp);
    printf("%c", c);
}
while (!feof(fp));
```



Leer de a bloques



Para leer de a bloque desde archivo





Un bloque de 100 caracteres

```
#define MAX_CADENA 100
char string[MAX_CADENA];
fgets(string, MAX_CADENA, fp);
printf("%s\n", string);
```



¿Si hay más de MAX_CADENA?



A repetir la lectura hasta feof



Para archivos de tamaño desconocido es mucho más simple carácter a carácter





Argumentos por línea de comandos



int main(int argc, char *argv[]);



Siempre contiene el nombre del archivo



Y el resto hasta argv, los argumentos





unrn.edu.ar







