

Programación 2

UNRN

Universidad Nacional de **Río Negro**

Martín René Vilugrón mrvilugron@unrn.edu.ar

IntelliJ IDEA

Capable and Ergonomic Java IDE







Pasaje de argumentos



Por un lado tenémos

```
public static int suma(int n, int m){
    n += m;
    return n;
}
```

¿Cómo quedan las variables en 'test'?

```
public static int suma(int n, int m){
    n += m;
    return n;
public static void test(){
    int a = 10;
    int b = 20;
    int resultado = suma(a, b);
    System.out.println(resultado);
```

En Java, todo es por copia



Esto es mucho muy importante





Yahora



La suma de elementos de un arreglo



Suma de los elementos del arreglo

```
public static int suma(int[] arreglo){
    for(int i = arreglo.length-1; i>0; i--){
        arreglo[0] += arreglo[i];
    }
    return arreglo[0];
}
```



¿Se obtiene el resultado?

```
public static int suma(int[] arreglo){
    for(int i = arreglo.length-1; i>0; i--){
        arreglo[0] += arreglo[i];
    return arreglo[0];
public static void test(){
    int[] areglo = \{1,2,3,4\}; // la suma debiera dar 10
    int resultado = suma(areglo);
    System.out.println(resultado);
```



¿Cuales son los efectos secundarios?

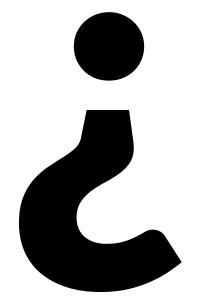


Suma de los elementos del arreglo

```
public static int suma(int[] arreglo){
    for(int i = arreglo.length-1; i>0; i--){
        arreglo[0] += arreglo[i];
    }
    return arreglo[0];
}
```

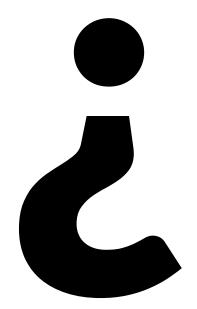
Suma de los elementos del arreglo

```
/**
 * Devuelve la suma de los elementos del arreglo
 * @param arreglo contiendo los valores que deseamos sumar
 * @return la suma de los elementos del arreglo
 * #PRE: el arreglo debe ser válido y contener por lo menos un valor
 * #POST: el arreglo debe quedar exactamente igual a como entró
 */
public static int suma(int[] arreglo){
    for(int i = arreglo.length-1; i>0; i--){
        arreglo[0] += arreglo[i];
    return arreglo[0];
```



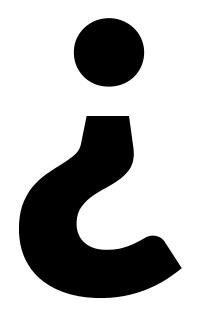
por que sucede esto





punteros





punteros



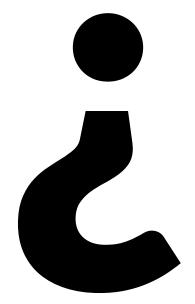
punteros







tenemos referencias



Qué operaciones definen a los punteros

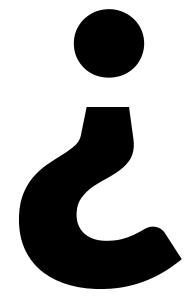


en punteros

aritmética

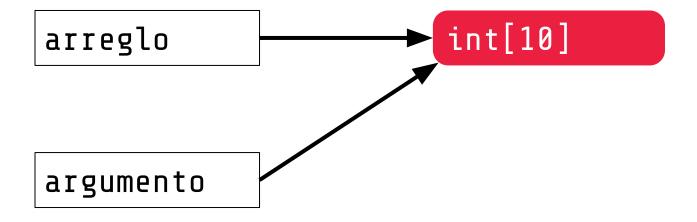
en referencias

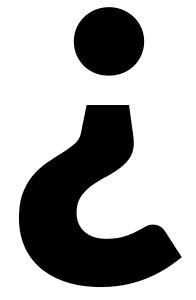
aritmética



Que quiere decir esto







Como lo podemos evitar



Y ahora, ¿como queda el arreglo fuera?

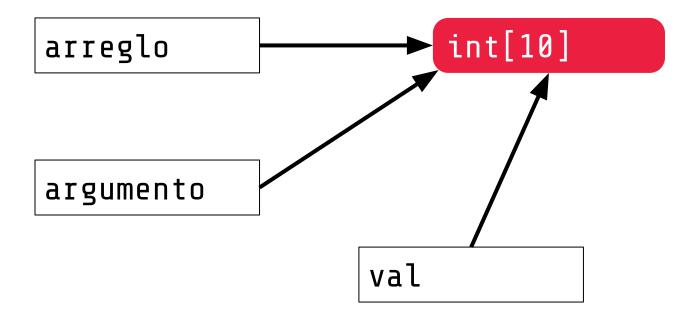
```
public static int suma(int[] arreglo){
    int[] val = arreglo;
    for(int i = val.length - 1; i>0; i--){
       val[0] += val[i];
    }
    return val[0];
}
```

Funciona









Los tres van a parar al mismo arreglo

Solo creamos una nueva referencia al arreglo



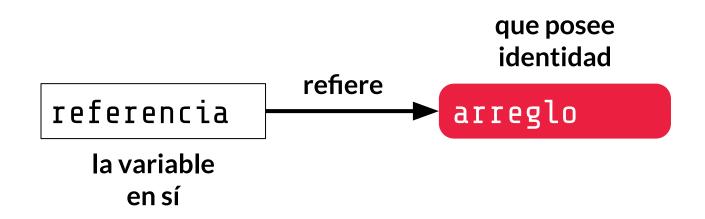




```
int[] arr2 = new
int[arr.length]
for (int i = 0;
i<arr.length; i++){</pre>
    arr2[i] = arr[i]
```

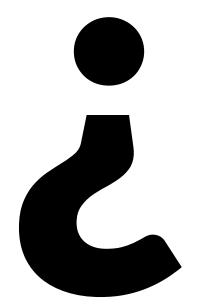
O usar Arrays.copyOf











Y String



La tercera via

```
public static String concatenar(String dst, String src){
    dst = dst + src;
    return dst;
}
```

La tercera via

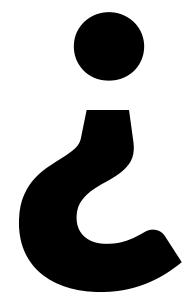
```
public static String concatenar(String dst, String src){
   dst = dst + src;
   return dst;
public static void testCadenas(){
    String uno = "CADENA";
    String dos = "cadena";
    String resultado = concatenar(uno, dos);
    System.out.println(resultado);
```

Los String son inmutables



La identidad de cada cadena es diferente





cuando tenemos que tener en cuenta esto



cuando cambien valores que no debieran de cambiar





Solo nos queda



nu

La referencia no válida y su valor por defecto



¿Que contiene arreglo?

```
int[] arreglo;
for(int i = 0; i < arreglo.length; i++){
    System.out.print(arreglo[i]);
}</pre>
```

¡No hay nada!









for-each



```
for (int item: arr){
    //for each
}
```





unrn.edu.ar







