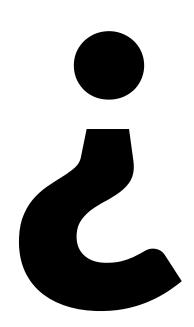


## Programación 2

### UNRN

Universidad Nacional de **Río Negro** 

Martín René Vilugrón mrvilugron@unrn.edu.ar



# Como armar tests

(intro light a junit)

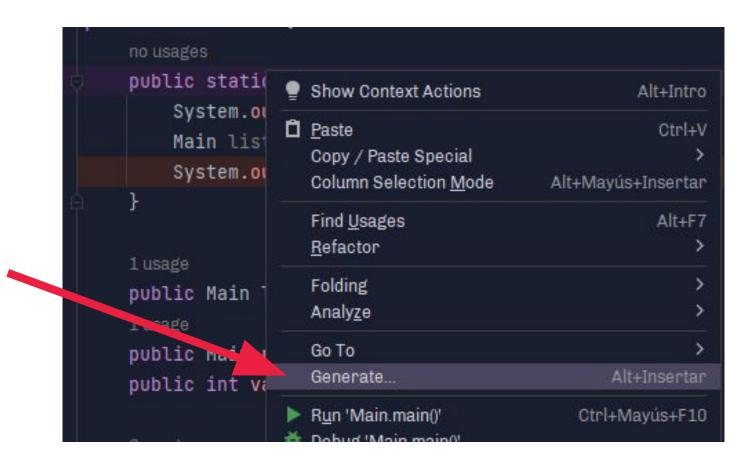




# Esto requiere de un proyecto con Gradle con intelliJ



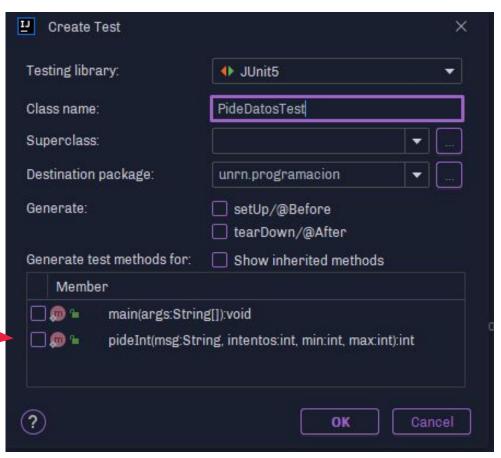
1:



### Generate Constructor Getter Setter Getter and Setter equals() and hashCode() toString() Override Methods... Ctrl+0 Delegate Methods... Test... Copyright

2:





#### El encabezado

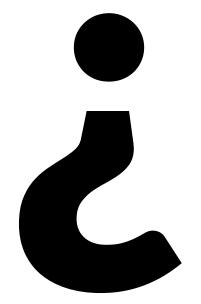
```
package unrn.programacion;
```

```
import org.junit.jupiter.api.Test;
```

```
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
```

#### El test en sí

```
class PideDatosTest {
   @Test
   void pideIntIgual() {
      int esperado = 10;
      int resultado = Main.pideInt();
      assertEquals(esperado, resultado, "mensaje opcional");
```



### Que asserts tenemos



### Como regla general No apilen líneas



#### assertEquals

```
@Test
public void igualdadTest() {
   String esperado = "UNRN";
   String resultado = "UNRN";
   assertEquals(esperado, resultado, "mensaje");
```

### assertEquals - con margen de error para decimales

```
@Test
public void igualdadTest() {
    float esperado = 3.1416f;
    float resultado = 3.14f;
    float delta = 2f;
    assertEquals(esperado, resultado, delta);
}
```

### assertArrayEquals

```
@Test
public void igualdadArreglos() {
   char[] esperado = {'U','N','R','N',''};
   char[] resultado = "UNRN".toCharArray();
   assertArrayEquals(esperado, resultado);
```

### assertArrayEquals

```
@Test
public void igualdadArreglosNulos() {
   int[] esperado = null;
   int[] resultado = null;
   assertArrayEquals(esperado , resultado);
```

### assertNull / assertNotNull

```
@Test
public void testNull() {
   Object cosa = null;
   assertNull("la cosa debe ser null", null);
@Test
public void testNoNull() {
   Gato michi = new Gato();
   assertNull("El gato debe de existir!", michi);
```

### assertSame / assertNotSame

```
@Test
public void whenAssertingNotSameObject_thenDifferent() {
    Object michi = new Gato();
    Object pichichu = new Perro();
   assertNotSame(michi, pichichu);
```

### assertTrue / assertFalse

```
@Test
public void testBooleano() {
    assertTrue("5 es mayor que 4", 5 > 4);
    assertFalse("5 no es mayor que 6", 5 > 6);
}
```

#### fail

```
@Test
public void testDeAsercion() {
    try {
        funcionQueLanzaUnaExcepcion();
        fail("La excepción no fue lanzada :-(");
    } catch (OperacionNoValidaException exc) {
        assertEquals("Operacion No Soportada", exc.getMessage());
```



### **Excepciones II**



### **Ejemplo I**

```
public class FailApp{
  public static void main(String[] args) {
   a();
  static void a() {
   b();
  static void b() {
   throw new RuntimeException();
```

### **Ejemplo II**

```
public class FailApp{
 public static void main(String[] args) {
    a();
  static void a() {
    try{
         b();
    } catch (UnaRuntimeException exc){
         System.out.println("Ouch");
  static void b() {
    throw new UnaRuntimeException();
```

### **Ejemplos III**

```
public class FailApp{
 public static void main(String[] args) {
    funcion();
    static void function() {
         try {
             System.out.println("Tambores");
             throw new UnaRuntimeException();
             System.out.println("OK");
         } catch (UnaRuntimeException exc) {
             System.out.println("Ouch");
```



# Manipulación de archivos y directorios



### Gestión

File nombreFile = new File("carpeta o archivo");



### Las operaciones mas interesantes

createNewFile

delete

mkdirs

getPath

getAbsolutePath

renameTo

exists

canWrite

canRead

isFile

isDirectory

lastModified

length



### Ejemplo I: Crear si no existe

```
if(args.length > 0) {
 File archivo = new File(args[0]);
  if(!archivo.exists()) {
   try {
      archivo.createNewFile();
   } catch (IOException exc) {
      exc.printStackTrace();
```

### Ejemplo II: Un ls casero

```
if(args.length > 0) {
 File f = new File(args[0]);
   if(f.isDirectory()) {
   File[] ficheros = f.listFiles();
   System.out.println("Lista de los nombres de ficheros dentro del
directorio");
   for(File file : ficheros)
       System.out.println("\t" + file.getName());
```

### Lectura de archivos



### FileReader y BufferedReader

```
File f = new File("ejercicio1.txt");
try {
  FileReader fr = new FileReader(f);
  BufferedReader br = new BufferedReader(fr);
  String linea = br.readLine();
  System.out.println();
  while(linea != null) {
    System.out.println(linea);
    linea = br.readLine();
  br.close();
} catch(IOException e) {
  e.printStackTrace();
```

# Escritura en archivos



### FileWriter y PrintWriter

```
try {
   FileWriter fichero = new FileWriter("ejercicio1.txt");
   PrintWriter pw = new PrintWriter(fichero);
   pw.println("Hola Mundo");
} catch(IOException e) {
   e.printStackTrace();
}
```

### unrn.edu.ar







