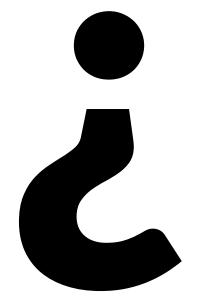


Programación 2 _{VI}

UNRN

Universidad Nacional de **Río Negro**

Martín René Vilugrón mrvilugron@unrn.edu.ar



Dudas sobre la corrección



bien

Que estuvimos viendo

y que entra en el parcial



La estructura de un programa (simple) Java



```
/**
 * Este es un comentario de documentación
   @param args
 * @returns
 * Othrows
 * #PRE
 * #POST
class HolaApp {
   public static void main(String[] args) {
     //hasta tenemos un printf
      System.out.printf("Hola Mundo!\n");
```



Tipos de datos primitivos



byte 8-bits con signo

short 16-bits con signo

int 32-bits con signo

> long 64-bits con signo



float punto flotante de 32-bits

double punto flotante de 64-bits



boolean true/false



char Carácter Unicode de 16-bits



Wrappers

Byte byte short Short int □ Integer long Long float Float double Double





Otros tipos de datos



java.util.Scanner java.util.Arrays java.lang.Strings java.io.File



Otros números BigInteger BigDecimal





Arrays tipo[] nombre;



$$int[] arr = {1, 2, 3};$$



int[] arr = new int[10];



int[][] matrix;



$$int[][]$$
 matrix = {{1,2},{3,4}};



int[][] matrix = new int[10][10];



Funciones

(que vienen con otro nombre)



Pasaje de argumentos



Referencias



null



Testing base



La estructura de una función de pruebas (casera)

```
public static void test suma positivos(){
    int argumento1 = 10;
    int argumento2 = 20;
    int esperado = 30; // argumento1 + argumento2 esta bien
    int resultado = suma_lenta(argumento1, argumento2);
    System.out.printf("argumentos/esperado/resultado",...);
    if (resultado != esperado){
       throw new TestFalloError("el resultado no coincide");
```

La estructura de una función de pruebas (junit)

```
@test
public void test_suma_positivos(){
    int argumento1 = 10;
    int argumento2 = 20;
    int esperado = 30; // argumento1 + argumento2 esta bien
    int resultado = suma_lenta(argumento1, argumento2);
    assertEquals(esperado, resultado, "no coincide");
}
```

'sabores' de assert en junit



Combinable con la medición del tiempo de ejecución



A medir tiempo de ejecución

```
long arranque = System.nanoTime();
metodoAProbar();
long parada = System.nanoTime();
long tiempo = (parada - arranque);
//dividir por 1000000 para obtener milisegundos.
```



Excepciones



Tipos (y diferencias)



Atajar o lanzar



¡Mejor prevenir que atajar!



Excepciones propias





Archivos



IntelliJ IDEA

Capable and Ergonomic Java IDE



Proyectos gradle (con verificaciones)



Introducción al debugger





unrn.edu.ar







